# 小葫芦龙珠直播随机弹幕插件使用教程

# (1.0)

目录

[小葫芦龙珠直播随机弹幕插件使用教程 1](#_Toc451513305)

[(1.0) 1](#_Toc451513306)

[1. 插件功能 1](#_Toc451513307)

[2. 安装前准备 1](#_Toc451513308)

[（1） 安装VC2013运行环境 1](#_Toc451513309)

[（2） 安装Microsoft .Net 4.0 2](#_Toc451513310)

[3. 安装方法 2](#_Toc451513311)

[4. 使用方法 3](#_Toc451513312)

[5. 常见问题 5](#_Toc451513313)

[（1） 无法定位程序输入点\_except1于动态链接库MSVCR120.dll上 5](#_Toc451513314)

[（2） 区别OBS是32位还是64位 6](#_Toc451513315)

[（3） 插件LongzhuRandomDanmu.dll是为XX位版本的OBS设计的，无法加载。请检查并安装正确版本的插件 6](#_Toc451513316)

[（4） 添加来源时，没有发现 “随机弹幕源” 此项 7](#_Toc451513317)

## 插件功能

* 精简化的直播间弹幕显示，从海量弹幕中随机抽取幸运观众及弹幕内容显示在直播间上，弹幕显示完全随机随缘、童叟无欺。
* 本插件适用于弹幕量较大的直播间。

## 安装前准备

### 安装VC2013运行环境

* 在插件使用前，请先分别安装32位和64位的vc2013运行环境，否则可能导致缺少运行库文件而报错启动不起来！（根据你运行的OBS是32位还是64位的，安装对应的版本）这个只需要安装一次！
* **请注意，VC2013运行环境，是区分32位和64位的，请都安装（微软常见环境包）。请自行百度，或者到微软官方下载**<https://www.microsoft.com/zh-CN/download/details.aspx?id=40784>
* 点击下载



* x64表示64位，x86表示32位，第一个arm不需要下载



### 安装Microsoft .Net 4.0

* Windows 7相关版本需要安装Microsoft .Net 4.0版本，Windows 8以上版本自带Microsoft .Net 4.0，无须手动安装
* 如果没有安装Microsoft .Net 4.0版本，请自行百度，或者到微软官方下载

<http://www.microsoft.com/zh-cn/download/details.aspx?id=17718>

## 安装方法

**本插件支持32位(x86)和64位(x64)，请分别:**

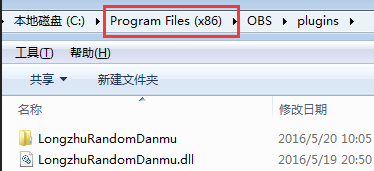
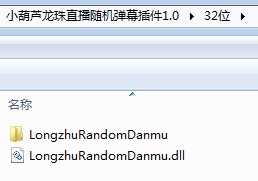
* 将32位目录下面的所有文件和目录复制到电脑上32位OBS的安装目录下的plugins目录里面（通常是C:\Program Files (x86)\OBS\plugins）；
* 将64位目录下面的所有文件和目录复制到电脑上64位OBS的安装目录下的plugins目录里面（通常是C:\Program Files\OBS\plugins）

**注意！请将目录下的所有文件和目录都原原本本的复制到OBS目录下对应的Plugins目录里面**

**详细步骤如下：**

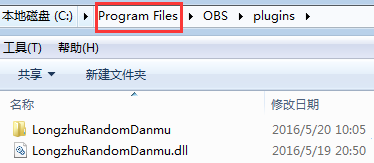
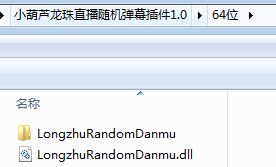
* **如果为32位**，请将下载下来的小葫芦龙珠直播随机弹幕插件.zip解压将32位文件夹里的LongzhuRandomDanmu.dll文件和LongzhuRandomDanmu文件夹

复制到Program Files（x86）的OBS的安装目录的plugins文件夹下。



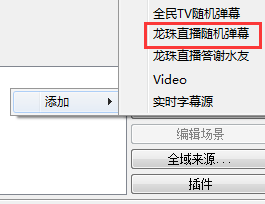
* **如果为64位**，请将下载下来的小葫芦龙珠直播随机弹幕插件.zip解压将64位文件夹里的LongzhuRandomDanmu.dll文件和LongzhuRandomDanmu文件夹

复制到Program Files的OBS的安装目录的plugins文件夹下。

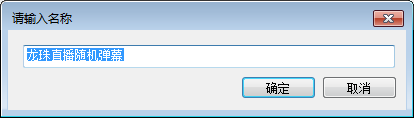


## 使用方法

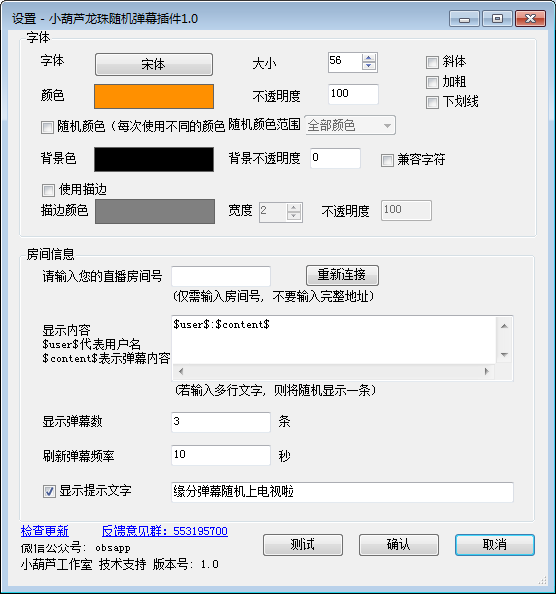
* 按照上面的步骤安装好插件后，启动OBS, 然后在OBS主界面的“来源”列表窗口里面点鼠标的右键，然后点击弹出来的“添加”，再在里面点击“龙珠直播随机弹幕插件”添加这个源。



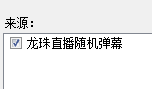
* 在弹出来的源名字窗口，可以输入你要想的名字，或直接用默认的：



* 然后点“确定”，将打开设置窗口：

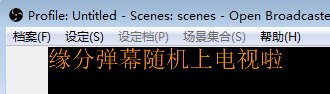


* 对相关参数进行设置后再点击“确认”。



* 此后，随机弹幕会显示在OBS上。提示文字“缘分弹幕随机上电视啦”可以自行修改

显示效果：



* 添加场景及来源后，点击开始串流，则可开始直播。
* 显示弹幕数为一次在屏幕上显示出来的最多弹幕条数。
* 刷新弹幕频率即为随机抽取观众弹幕的时间间隔。

## 常见问题

### 无法定位程序输入点\_except1于动态链接库MSVCR120.dll上

* 如图则没有安装VC2013 运行环境



* 如果没有安装VC 2013运行环境 ，请自行百度，或者到微软官方下载  
  <https://www.microsoft.com/zh-CN/download/details.aspx?id=40784>
* **请注意，VC2013运行环境，是区分32位和64位的，请都安装（微软常见环境包）。请自行百度，或者到微软官方下载**<https://www.microsoft.com/zh-CN/download/details.aspx?id=40784>

点击下载



x64表示64位，x86表示32位，第一个arm不需要下载



### 区别OBS是32位还是64位

* 关于如何识别您运行的OBS是什么位的版本，可以简单的通过OBS主窗口的标题来进行区别：

64位的版本，在标题名字后面有64bit 字样的：



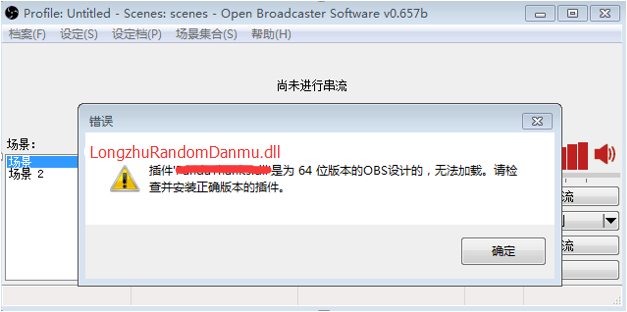
而32位版本则没有这个：



### 插件LongzhuRandomDanmu.dll是为XX位版本的OBS设计的，无法加载。请检查并安装正确版本的插件

* 如果出现此情况，则是64位，32位的dll相互放错了位置 ！！！(或者vc2013运行环境没有成功安装)

这时候,应该先安装vc2013运行环境,再次运行查看,如果还有这个错误提示,则表示你真的放错32/64位的dll了,换1个放置即可。



### 添加来源时，没有发现 “随机弹幕源” 此项



* 如图则有两种可能：

1. 则没有安装VC2013 运行环境请自行百度，或者到微软官方下载  
   <https://www.microsoft.com/zh-CN/download/details.aspx?id=40784>
2. 把32位放到64位obs里了

* **请注意，VC2013运行环境，是区分32位和64位的，请都安装（微软常见环境包）。请自行百度，或者到微软官方下载**<https://www.microsoft.com/zh-CN/download/details.aspx?id=40784>

点击下载



x64表示64位，x86表示32位，第一个arm不需要下载

