



Dreamweaver 入门

8

## 商标

1 Step RoboPDF、ActiveEdit、ActiveTest、Authorware、Blue Sky Software、Blue Sky、Breeze、Breezo、Captivate、Central、ColdFusion、Contribute、Database Explorer、Director、Dreamweaver、Fireworks、Flash、FlashCast、FlashHelp、Flash Lite、FlashPaper、Flex、Flex Builder、Fontographer、FreeHand、Generator、HomeSite、Jrun、MacRecorder、Macromedia、MXML、RoboEngine、RoboHelp、RoboInfo、RoboPDF、Roundtrip、Roundtrip HTML、Shockwave、SoundEdit、Studio MX、UltraDev 和 WebHelp 是 Macromedia, Inc. 的注册商标或商标，并且可能已在美国或其它司法管辖区域（包括国际法管辖区域）内注册。本出版物涉及的其它产品名称、徽标、图案、标题、文字或短语可能是 Macromedia, Inc. 或其它实体的商标、服务标志或商品名称，并且可能已在某些司法管辖区域（包括国际法管辖区域）内注册。

## 第三方信息

本指南包含指向第三方 Web 站点的链接，这些站点不受 Macromedia 的控制，并且 Macromedia 不对所链接的任何站点上的内容负责。如果要访问本指南中提到的第三方 Web 站点，风险自负。Macromedia 提供这些链接仅仅是为了方便，并不意味着 Macromedia 认可或接受对这些第三方站点上的内容负有任何责任。

Opera® 浏览器版权所有 © 1995-2002 Opera Software ASA 及其提供商。保留所有权利。

**版权所有 © 1997 -2005 Macromedia, Inc. 保留所有权利。未经 Macromedia, Inc. 事先书面许可，不得将本手册的全部或部分拷贝、影印、复制、翻译或转换为任何电子形式或可用机器读取的形式。除了上述事项外，随本手册提供的软件的有效副本的所有者或授权用户可以从本手册的电子版本打印一份副本，但仅限于供此类所有者或授权用户学习此软件时使用，不得打印、复制、分发、再销售或传输本手册的任何部分以用于其它用途，包括但不限于商业用途，如销售此文档的副本或提供有偿支持服务。部件号：ZDW80M100X**

## 鸣谢

管理：Charles Nadeau

撰稿：Jon Michael Varese

编辑：Rosana Francescato、Lisa Stanziano、Evelyn Eldridge、Mark Nigara

制作和编辑管理：Patrice O'Neill 和 Rosana Francescato

媒体设计和制作：Adam Barnett、Aaron Begley、Paul Benkman、John Francis、Geeta Karmarkar、Paul Rangel、Arena Reed、Mario Reynoso

本地化管理：Melissa Baerwald

本地化质量保证：Cindy Shen

特别感谢：Sheila McGinn、Jennifer Rowe、Jay Armstrong、Sally Sadosky、Jennifer Taylor、Paul Gubbay、Melissa Baerwald、Sami Kaied、Jung Choi、Masayo Noda、Kristin Conradi、Yuko Yagi 以及 Dreamweaver 工程小组和 QA 小组的全体人员。

第一版：2005 年 9 月

Macromedia, Inc.  
601 Townsend St.  
San Francisco, CA 94103

# 目录

## 第 1 部分：DREAMWEAVER 简介

简介 .....	11
Dreamweaver 8 的功能 .....	11
Dreamweaver 8 的新增功能 .....	12
安装 Dreamweaver 8 .....	13
注册 Dreamweaver 8 .....	13
字形约定 .....	14

## 第 1 章：学习 Dreamweaver .....

从哪里开始 .....	15
高效使用 Dreamweaver 文档 .....	20
使用 Dreamweaver 帮助系统 .....	23

## 第 2 章：Dreamweaver 基础 .....

了解 Dreamweaver 8 工作区 .....	27
自定义 Dreamweaver 8 工作区 .....	37
在 Dreamweaver 8 中完成基本任务 .....	39

## 第 2 部分：教程

## 第 3 章：教程：设置站点和项目文件 .....

了解 Dreamweaver 站点 .....	46
设置项目文件 .....	47
定义本地文件夹 .....	48

## 第 4 章：教程：创建基于表格的页面布局 .....

检查设计草样 .....	51
创建并保存新页面 .....	53
插入表格 .....	54

设置表格属性.....	57
插入图像占位符.....	61
向页面添加颜色.....	63
<b>第 5 章：教程：向页面添加内容 .....</b>	<b>67</b>
查找文件.....	67
复查您的任务.....	68
插入图像.....	69
插入并播放 Flash 文件.....	75
插入 Flash 视频.....	78
插入文本.....	81
创建链接.....	85
在浏览器中预览页面.....	86
<b>第 6 章：教程：使用 CSS 设置页面格式 .....</b>	<b>89</b>
查找文件.....	89
复查您的任务.....	90
了解 CSS.....	91
创建新的样式表.....	92
附加样式表.....	94
研究“CSS 样式”面板.....	96
创建新的 CSS 规则.....	98
将类样式应用到文本.....	100
设置导航条文本的格式.....	101
（可选）居中对齐页面内容.....	110
<b>第 7 章：教程：发布站点.....</b>	<b>113</b>
了解远程站点.....	113
定义远程文件夹.....	114
上传本地文件.....	116
解决远程文件夹设置问题（可选）.....	117
 <b>第 3 部分：高级教程</b>	
<b>第 8 章：教程：使用代码 .....</b>	<b>121</b>
查看代码.....	122
切换到编码工作区（仅限 Windows）.....	124
使用标签选择器添加标签.....	124
编辑标签.....	127
查找与标签有关的信息.....	129



使用代码提示添加图像 .....	130
检查您的更改 .....	133
打印您的代码 .....	134
 <b>第 9 章：教程：创建基于 CSS 的页面布局</b> .....	<b>135</b>
了解基于 CSS 的页面布局 .....	136
检查设计草样 .....	136
创建并保存新页面 .....	138
插入层 .....	139
向页面添加颜色 .....	153
 <b>第 10 章：教程：显示 XML 数据</b> .....	<b>155</b>
查找文件 .....	156
复查您的任务 .....	157
了解在 Web 页面中使用 XML 和 XSL .....	158
了解 XSLT 页面 .....	159
将 HTML 页面转换成 XSLT 页面 .....	160
将 XML 数据源附加到 XSLT 页面 .....	161
改变 XSLT 页面布局 .....	162
将 XML 数据绑定到 XSLT 页面 .....	164
将样式应用于 XML 数据 .....	165
创建动态链接 .....	166
添加重复区域 XSLT 对象 .....	168
将 XSLT 页面附加到 XML 页面 .....	170
了解其它部署选项 .....	171
 <b>第 11 章：教程：开发 Web 应用程序教程</b> .....	<b>173</b>
开始前的准备工作 .....	174
复查您的任务 .....	174
打开要使用的文档 .....	176
定义记录集 .....	177
显示数据库记录 .....	180
向表格添加动态字段 .....	182
设置重复的区域 .....	183
查看您的页面 .....	184
创建插入记录表单 .....	184
将文件复制到服务器 .....	190
其它参考资料 .....	190

## 第 4 部分：附录

<b>附录 A：了解 Web 应用程序</b> .....	<b>193</b>
关于 Web 应用程序 .....	193
Web 应用程序如何工作 .....	195
创作动态页 .....	200
选择服务器技术 .....	201
Web 应用程序术语 .....	202
<b>附录 B：安装 Web 服务器</b> .....	<b>205</b>
入门 .....	206
安装 Internet Information Server .....	206
测试 IIS .....	207
测试 Macintosh Web 服务器（PHP 开发人员） .....	207
Web 服务器基础 .....	208
<b>附录 C：示例 ColdFusion 站点的设置</b> .....	<b>209</b>
ColdFusion 开发人员的设置清单 .....	209
配置您的系统 (ColdFusion) .....	210
定义 Dreamweaver 站点 (ColdFusion) .....	214
连接到示例数据库 (ColdFusion) .....	219
<b>附录 D：示例 ASP.NET 站点的设置</b> .....	<b>223</b>
ASP.NET 开发人员的设置清单 .....	224
配置您的系统 (ASP.NET) .....	225
定义 Dreamweaver 站点 (ASP.NET) .....	228
连接到示例数据库 (ASP.NET) .....	233
<b>附录 E：示例 ASP 站点的设置</b> .....	<b>237</b>
ASP 开发人员的设置清单 .....	238
配置您的系统 (ASP) .....	239
定义 Dreamweaver 站点 (ASP) .....	243
连接到示例数据库 (ASP) .....	247
<b>附录 F：示例 JSP 站点的设置</b> .....	<b>251</b>
JSP 开发人员的设置核对表 .....	252
配置您的系统 (JSP) .....	253
定义 Dreamweaver 站点 (JSP) .....	256
连接到示例数据库 (JSP) .....	261

附录 G: 示例 PHP 站点的设置 ..... 265

  PHP 开发人员的设置清单..... 266

  配置您的系统 (PHP) ..... 266

  定义 Dreamweaver 站点 (PHP) .....274

  连接到示例数据库 (PHP) .....278

索引 ..... 283



第1部分

# Dreamweaver 简介

本书的第一部分介绍 Macromedia Dreamweaver 8，并包含安装信息和工作区概述。它还提供可用来学习 Dreamweaver 的资源列表。

本部分包含以下各节：

简介 .....	11
学习 Dreamweaver .....	15
Dreamweaver 基础 .....	27



# 简介

Macromedia Dreamweaver 8 是一款专业的 HTML 编辑器，用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论您是喜欢直接编写 HTML 代码的驾驭感还是偏爱在可视化编辑环境中工作，Dreamweaver 都会为您提供帮助良多的工具，丰富您的 Web 创作体验。

本指南将介绍如何使用 Macromedia Dreamweaver 8，其对象是对该软件的主要特性尚不熟悉的用户。本指南中的教程将引导您完成创建一个简单但具备一定功能的 Web 站点的过程。

**本章包含以下主题：**

- Dreamweaver 8 的功能 .....11
- Dreamweaver 8 的新增功能 ..... 12
- 安装 Dreamweaver 8 ..... 13
- 注册 Dreamweaver 8 ..... 13
- 字形约定 ..... 14

## Dreamweaver 8 的功能

利用 Dreamweaver 中的可视化编辑功能，您可以快速创建 Web 页面而无需编写任何代码。您可以查看所有站点元素或资源并将它们从易于使用的面板直接拖到文档中。您可以在 Macromedia Fireworks 或其它图形应用程序中创建和编辑图像，然后将它们直接导入 Dreamweaver，从而优化您的开发工作流程。Dreamweaver 还提供了其它工具，可以简化向 Web 页中添加 Flash 资源的过程。

除了可帮助您生成 Web 页的拖放功能外，Dreamweaver 还提供了功能全面的编码环境，其中包括代码编辑工具（例如代码颜色、标签完成、“编码”工具栏和代码折叠）；有关层叠样式表 (CSS)、JavaScript、ColdFusion 标记语言 (CFML) 和其它语言的语言参考资料。Macromedia 的可自由导入导出 HTML 技术可导入您手工编码的 HTML 文档而不会重新设置代码的格式，您可以随后用您首选的格式设置样式来重新设置代码的格式。

Dreamweaver 还使您可以使用服务器技术（如 CFML、ASP.NET、ASP、JSP 和 PHP）生成动态的、数据库驱动的 Web 应用程序。如果您偏爱使用 XML 数据，Dreamweaver 也提供了相关工具，可帮助您轻松创建 XSLT 页、附加 XML 文件并在 Web 页中显示 XML 数据。

Dreamweaver 可以完全自定义。您可以创建您自己的对象和命令，修改快捷键，甚至编写 JavaScript 代码，用新的行为、属性检查器和站点报告来扩展 Dreamweaver 的功能。

有关可用来学习 Dreamweaver 的资源的更多信息，请参见第 15 页的第 1 章“学习 Dreamweaver”。

## Dreamweaver 8 的新增功能

Dreamweaver 8 包括许多新增功能，使您只需花费最少的时间和精力便可生成 Web 站点和应用程序。Dreamweaver 使复杂的技术变得简单而方便，以帮助您达到事半功倍的效果。

下面是 Dreamweaver 8 中的一些主要新增功能：

- “缩放”工具和辅助线
- 可视化 XML 数据绑定
- 新的 CSS 样式面板
- CSS 布局的可视化
- 代码折叠
- “编码”工具栏
- 后台文件传输
- “插入 Flash 视频”命令

有关 Dreamweaver 8 中新增功能的完整列表和描述，请参见《使用 Dreamweaver》（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中的“Dreamweaver 8 中的新功能”。



# 安装 Dreamweaver 8

本节介绍如何安装 Dreamweaver。

请务必阅读 Macromedia 网站 ([www.macromedia.com/go/dw\\_documentation\\_cn](http://www.macromedia.com/go/dw_documentation_cn)) 中的发行说明，以了解最新信息或指导。

**若要安装 Dreamweaver，请执行以下操作：**

1. 将 Dreamweaver CD 插入计算机的 CD-ROM 驱动器。
2. 执行下列操作之一：
  - 在 Windows 中，Dreamweaver 安装程序将自动启动。
  - 在 Macintosh 中，请双击桌面上出现的 Dreamweaver 安装程序图标。
3. 按照屏幕上的指导执行。  
安装程序将提示您输入所需信息。
4. 如果出现相应提示，请重新启动计算机。

# 注册 Dreamweaver 8

若要获得更多的 Macromedia 支持，最好以电子方式或通过邮件注册您的 Macromedia Dreamweaver8 的副本。

在注册后，您可以登录以接收与 Macromedia 升级产品和新产品有关的最新通知。您还可以登录，以获得与 [www.macromedia.com](http://www.macromedia.com) 和 [www-euro.macromedia.com](http://www-euro.macromedia.com) Web 站点上提供的产品更新和新内容有关的即时电子邮件通知。

**若要注册 Macromedia Dreamweaver 8，请执行以下操作之一：**

- 选择“帮助”>“联机注册”并填写电子表格。
- 选择“帮助”>“书面注册”，打印该表格，并将表格邮寄到表格中所示的地址。

# 字形约定

本指南中采用以下字形约定：

- 菜单项按如下格式显示：“菜单名称” > “菜单项名称”。子菜单中的项按如下格式显示：“菜单名称” > “子菜单名称” > “菜单项名称”。
- `Code` 字体指示 `HTML` 标签和属性名称以及在示例中使用的文字。
- *Italic code* 字体指示代码中可替换的项（有时称作元符号）。
- **Bold roman** 文本指示您需要逐字输入的文本。

Macromedia Dreamweaver 8 包括了多种资源，将帮助您快速了解该程序并熟练创建您自己的 Web 页面。所有 Dreamweaver 文档均以电子帮助和 PDF 两种格式提供。

本章包含以下主题：

从哪里开始 .....	15
高效使用 Dreamweaver 文档 .....	20
使用 Dreamweaver 帮助系统 .....	23

## 从哪里开始

Dreamweaver 文档包含为各种不同背景的读者提供的信息。本节帮助您了解如何根据您的背景来学习该文档，以及使用 Dreamweaver 可以实现的功能。

本节包含以下主题：

- 第 16 页的 “Web 设计初学者”
- 第 17 页的 “有经验的 Web 设计人员”
- 第 18 页的 “有经验的手工代码编写者”
- 第 19 页的 “Web 应用程序开发人员”

# Web 设计初学者

如果您对 Web 设计比较生疏，本节将为您指出 Dreamweaver 文档中最适合您的背景的章节。

## 对于 Web 设计初学者：

1. 首先阅读第 27 页的第 2 章“[Dreamweaver 基础](#)”。然后继续阅读本书中的教程。这些教程分为两部分。前五个教程面向初学者，指导您完成开发一个小型但具有一定功能的 Web 站点的过程。教程的第二部分介绍了更高级的概念。最好在您已具备一些建立 Web 页面的经验后，您再学习更高级的教程。
2. 在《使用 Dreamweaver》（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中，您将通过阅读第 1 章“了解工作区”、第 2 章“设置 Dreamweaver 站点”、第 4 章“管理您的文件”和第 3 章“创建和打开文档”对在《Dreamweaver 入门》中所学的内容有更全面的了解。
3. 阅读《使用 Dreamweaver》中的第 7 章“使用 CSS 对页进行布局”和第 8 章“使用表格显示内容”了解有关页面布局的更多信息。
4. 若要了解如何设置文本格式和在页面中包含图像，请阅读《使用 Dreamweaver》中的第 13 章“插入文本和设置文本格式”和第 14 章“插入图像”。
5. 如果您希望创作高质量的 Web 站点，则只需了解上述内容，但如果您准备了解如何使用更为高级的工具，则可以按顺序阅读《使用 Dreamweaver》中静态页章节的其余部分。最好在较为了解如何创建 Web 页后，才开始阅读动态页章节。

## 有经验的 Web 设计人员

如果您是个有经验的 Web 设计者，本节将为您指出 Dreamweaver 文档中最适合您的背景的章节。有两种不同的方法：一种针对不熟悉 Dreamweaver 的设计者，另一种针对熟悉 Dreamweaver 但是想了解有关创建动态页的更多内容的设计者。

### 对于有经验但不熟悉 Dreamweaver 的 Web 设计人员：

1. 首先阅读本《Dreamweaver 入门》指南中的教程。
2. 在《使用 Dreamweaver》（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中，请阅读第 1 章“了解工作区”，以了解有关 Dreamweaver 用户界面的更多信息。
3. 虽然您可能已熟悉第 2 章“设置 Dreamweaver 站点”和第 4 章“管理您的文件”中的许多内容，但还请大致浏览这些章节，以了解这些熟悉的概念在 Dreamweaver 中是如何实现的。尤其请注意有关设置 Dreamweaver 站点的章节。
4. 有关使用 Dreamweaver 创建基本的 HTML 页的详尽信息，请阅读第 13 章“插入文本和设置文本格式”和第 14 章“插入图像”。
5. 有关在 Dreamweaver 中进行编码的信息，请参见第 19 章“设置您的编码环境”、第 20 章“在 Dreamweaver 中编写代码”、第 21 章“优化和调试代码”和第 22 章“在设计视图中编辑代码”。
6. 请阅读《使用 Dreamweaver》中其它各章开头的概述，确定您是否对其中的主题感兴趣。

### 对于有经验、熟悉 Dreamweaver 但要详细了解如何创建动态页的 Web 设计者：

1. 首先阅读第 193 页的附录 A“了解 Web 应用程序”和第 173 页的第 11 章“教程：开发 Web 应用程序教程”。
2. 在《使用 Dreamweaver》（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中，大致浏览第 1 章“了解工作区”以了解 Dreamweaver 用户界面的新内容，然后阅读第 30 章“为可视化开发优化工作区”。
3. 通过阅读第 31 章“动态页设计工作流程”来熟悉使用 Dreamweaver 制作动态页的工作流程。
4. 设置 Web 服务器和应用程序服务器。（请参见第 23 章“设置 Web 应用程序”。）
5. 连接到数据库。（请参见第 23 章“设置 Web 应用程序”中的“连接到数据库”。）
6. 请阅读《使用 Dreamweaver》中各章开头的概述，确定您是否对其中的主题感兴趣。

## 有经验的手工代码编写者

如果您是个有经验的手工编码人员，本节将向您指出 Dreamweaver 文档中最适合您的背景的章节。

### 对于有经验的手工代码编写者：

1. 首先阅读《Dreamweaver 入门》指南中的第 8 章“教程: 使用代码”。
2. 在《使用 Dreamweaver》(“帮助” > “使用 Dreamweaver”) 中，请阅读第 1 章“了解工作区”，了解有关 Dreamweaver 用户界面的更多信息。
3. 虽然您可能已熟悉第 2 章“设置 Dreamweaver 站点”和第 4 章“管理您的文件”中的许多内容，但还请大致浏览这些章节，以了解这些熟悉的概念在 Dreamweaver 中是如何实现的。尤其请注意有关设置 Dreamweaver 站点的章节。
4. 请在第 19 章“设置您的编码环境”、第 20 章“在 Dreamweaver 中编写代码”、第 21 章“优化和调试代码”和第 22 章“在设计视图中编辑代码”中阅读更多有关使用 Dreamweaver 进行编码的内容。
5. 请阅读《使用 Dreamweaver》中各章开头的概述，确定您是否对其中的主题感兴趣。

# Web 应用程序开发人员

如果您是 Web 应用程序开发人员，本节将为您指出 Dreamweaver 文档中最适合您的背景的章节。根据您以前是否使用过 Dreamweaver，可以采用两种不同的方法。

## 对于没有使用过 Dreamweaver 的 Web 应用程序开发人员：

1. 首先快速阅读《Dreamweaver 入门》指南，以便熟悉使用 Dreamweaver 的基本知识。
2. 在《使用 Dreamweaver》（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中，请阅读第 1 章“了解工作区”，了解有关 Dreamweaver 用户界面的更多信息。
3. 虽然您可能已熟悉第 2 章“设置 Dreamweaver 站点”和第 4 章“管理您的文件”中的许多内容，但还请大致浏览这些章节，以了解这些熟悉的概念在 Dreamweaver 中是如何实现的。尤其请注意有关设置 Dreamweaver 站点的章节。
4. 使用 Dreamweaver 设置 Web 服务器和应用程序服务器。（请参见第 23 章“设置 Web 应用程序”。）
5. 连接到数据库。（请参见第 23 章“设置 Web 应用程序”中的“连接到数据库”。）
6. 请阅读《使用 Dreamweaver》中各章开头的概述，确定您是否对其中的主题感兴趣。

## 对于有经验且使用过 Dreamweaver 的 Web 应用程序开发人员：

1. 首先阅读《使用 Dreamweaver》（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中的“Dreamweaver 8 中的新功能”。“新增功能”一节位于“简介”中。
2. 浏览第 1 章“了解工作区”，以了解 Dreamweaver 用户界面的新内容。

# 高效使用 Dreamweaver 文档

Dreamweaver 包含了多种媒体，可帮助您快速学习此程序并熟练掌握 Web 页的创建。Dreamweaver 帮助系统中包含多个文档，可帮助您学习 Dreamweaver、Dreamweaver 扩展功能和 ColdFusion。在学习如何建立 Web 页时，还可以查看许多其它在线资源。

## 访问 Dreamweaver 文档

下表概述了 Dreamweaver 帮助系统中包含的文档。  
您可以购买所选题名的印刷版本。有关更多信息，请参见 [www.macromedia.com/go/buy\\_books](http://www.macromedia.com/go/buy_books)。

标题	说明 / 目标用户	位置
Dreamweaver 入门	提供 Dreamweaver 概念和界面的基本介绍，附带详尽的初级教程。面向初级用户以及希望了解新功能的中级和高级用户。	<ul style="list-style-type: none"><li>在 Dreamweaver 中查看：选择“帮助” &gt; “Dreamweaver 入门”</li><li>在线查看：<a href="http://livedocs.macromedia.com/go/livedocs_dreamweaver_cn/">http://livedocs.macromedia.com/go/livedocs_dreamweaver_cn/</a></li><li>获取 PDF：<a href="http://www.macromedia.com/go/dw_documentation_cn">www.macromedia.com/go/dw_documentation_cn</a></li></ul>
使用 Dreamweaver	关于所有 Dreamweaver 功能的详尽信息。面向所有 Dreamweaver 用户。	<ul style="list-style-type: none"><li>在 Dreamweaver 中查看：选择“帮助” &gt; “Dreamweaver 帮助”或“帮助” &gt; “使用 Dreamweaver”</li><li>在线查看：<a href="http://livedocs.macromedia.com/go/livedocs_dreamweaver_cn/">http://livedocs.macromedia.com/go/livedocs_dreamweaver_cn/</a></li><li>获取 PDF：<a href="http://www.macromedia.com/go/dw_documentation_cn">www.macromedia.com/go/dw_documentation_cn</a></li></ul>
扩展 Dreamweaver	介绍 Dreamweaver 框架和应用程序编程接口 (API)。面向希望创建扩展功能或自定义 Dreamweaver 界面的高级用户。	<ul style="list-style-type: none"><li>在 Dreamweaver 中查看：选择“帮助” &gt; “扩展 Dreamweaver”</li><li>在线查看：<a href="http://livedocs.macromedia.com/go/livedocs_dreamweaver_cn/">http://livedocs.macromedia.com/go/livedocs_dreamweaver_cn/</a></li><li>获取 PDF：<a href="http://www.macromedia.com/go/dw_documentation_cn">www.macromedia.com/go/dw_documentation_cn</a></li></ul>



标题	说明 / 目标用户	位置
Dreamweaver API 参考	介绍实用程序 API 和 JavaScript API, 它们使您能够在开发 Dreamweaver 扩展功能时执行各种支持任务。面向希望创建扩展功能或自定义 Dreamweaver 界面的高级用户。	<ul style="list-style-type: none"> <li>在 Dreamweaver 中查看: 选择“帮助” &gt; “Dreamweaver API 参考”</li> <li>在线查看: <a href="http://livedocs.macromedia.com/go/livedocs_dreamweaver_cn/">http://livedocs.macromedia.com/go/livedocs_dreamweaver_cn/</a></li> <li>获取 PDF: <a href="http://www.macromedia.com/go/dw_documentation_cn">www.macromedia.com/go/dw_documentation_cn</a></li> </ul>
使用 ColdFusion	收集了 ColdFusion 文档集中最重要的手册。(LiveDocs 上有完整的文档集。)适用于对 ColdFusion 感兴趣的所有人, 包括初级用户和高级开发人员。	<ul style="list-style-type: none"> <li>在 Dreamweaver 中查看: 选择“帮助” &gt; “使用 ColdFusion”</li> <li>在线查看: <a href="http://livedocs.macromedia.com/go/livedocs_coldfusion/">http://livedocs.macromedia.com/go/livedocs_coldfusion/</a></li> <li>获取 PDF: <a href="http://www.macromedia.com/go/cf_documentation">www.macromedia.com/go/cf_documentation</a></li> </ul>
参考资料	包括介绍 HTML、服务器模型和其它主题的各种参考手册, 主要由 O'Reilly 发行。面向需要进一步了解编码语法、概念等信息的所有人。	<ul style="list-style-type: none"> <li>在 Dreamweaver 中查看: 选择“帮助” &gt; “参考”。若要查看这些手册的完整列表, 请单击“参考”面板中的“书籍”弹出式菜单。</li> </ul>

## 访问其它 Dreamweaver 在线资源

下表概述了用于学习 Dreamweaver 的其它在线资源。

资源	说明 / 目标用户	位置
Dreamweaver 支持中心	为 Dreamweaver 用户提供的技术说明、支持和帮助解决问题的信息。	<a href="http://www.macromedia.com/go/dreamweaver_support_cn">www.macromedia.com/go/dreamweaver_support_cn</a>
Dreamweaver 开发人员中心	提供文章和教程, 可帮助您提高技能并学习新技能。	<a href="http://www.macromedia.com/go/dreamweaver_devcenter_cn">www.macromedia.com/go/dreamweaver_devcenter_cn</a>

资源	说明 / 目标用户	位置
Dreamweaver 文档资源中心	获取 PDF 格式的产品手册、勘误表、教程和发行说明。	<a href="http://www.macromedia.com/go/dw_documentation_cn">www.macromedia.com/go/dw_documentation_cn</a>
Macromedia 在线论坛	Dreamweaver 用户、技术支持代表和 Dreamweaver 开发小组在此开展讨论并提供解决问题的信息。	<a href="http://www.macromedia.com/go/dreamweaver_newsgroup">www.macromedia.com/go/dreamweaver_newsgroup</a>
Macromedia 培训	提供注重实地任务和实际方案的课程。	<a href="http://www.macromedia.com/go/dreamweaver_training_cn">www.macromedia.com/go/dreamweaver_training_cn</a>

# 使用 Dreamweaver 帮助系统

“帮助”菜单中的联机帮助系统提供了有关使用 Dreamweaver 可执行的各种任务的详细信息。若要查看该帮助中提供的文档列表，请参见第 20 页的[“访问 Dreamweaver 文档”](#)。

本节包含以下主题：

- 第 23 页的“打开帮助”
- 第 23 页的“搜索帮助”
- 第 24 页的“使用索引”
- 第 24 页的“更改字体大小”
- 第 24 页的“使用起始页”
- 第 25 页的“打印 Dreamweaver 文档”
- 第 25 页的“讨论 LiveDocs 格式的 Dreamweaver 文档”

## 打开帮助

当您在 Dreamweaver 中工作时，可以访问产品中的帮助。

若要打开 Dreamweaver 帮助，请执行以下操作：

- 选择“帮助”>“Dreamweaver 帮助”。

## 搜索帮助

可以对 Dreamweaver 帮助执行全文搜索。

若要搜索产品中的帮助 (Windows)，请执行以下操作：

1. 在 Dreamweaver 帮助中，单击“搜索”选项卡。
2. 在文本框中键入一个单词或短语，然后单击“列出主题”。
3. 双击结果列表中的一个主题，可显示该主题。

若要搜索产品中的帮助 (Macintosh)，请执行以下操作：

1. 在 Dreamweaver 帮助中，在“提出问题”文本框中键入一个单词或短语，然后按 Enter。
2. 双击结果列表中的一个主题，可显示该主题。

提示

若要搜索特定短语，请用双引号将其引起来。

可以在文本框中键入一个关键字，以快速滚动到某一索引项。

## 使用索引

使用索引可以快速找到信息。

**若要使用索引 (Windows)，请执行以下操作：**

1. 在 Dreamweaver 帮助中，单击“索引”选项卡。
2. 滚动到字母列表中的一个索引项，然后双击该项可显示索引信息。

**若要使用索引 (Macintosh)，请执行以下操作：**

1. 在 Dreamweaver 帮助中，在目录中单击“索引”链接。
2. 单击某个字母以滚动到列表中的某一索引项。
3. 单击该项旁边的数字，可显示索引信息。

## 更改字体大小

可以更改帮助系统所使用的字体大小。

**若要更改 Windows 帮助查看器中的字体大小，请执行以下操作：**

1. 打开 Internet Explorer。  
Windows 帮助查看器中的字体大小可在 Internet Explorer 中进行设置。
2. 选择“查看”>“文字大小”，然后选择一个大小。

**若要更改 Apple 帮助查看器中的字体大小，请执行以下操作：**

- 在帮助中，选择“编辑”>“减少字体大小”，或“编辑”>“增加字体大小”。

## 使用起始页

当您启动 Dreamweaver 而未打开文档时，工作环境中将显示 Dreamweaver 起始页。使用起始页，您可以快速访问 Dreamweaver 教程、最近使用的文件以及 Dreamweaver Exchange；在 Dreamweaver Exchange 中您可以向某些 Dreamweaver 功能添加新的功能。使用起始页的方法与使用 Web 页很相似。单击要使用的任一功能即可。

**若要禁用起始页，请执行以下操作：**

1. 运行 Dreamweaver 而不打开文档。  
将显示起始页。
2. 单击“不再显示”。

## 打印 Dreamweaver 文档

Macromedia 的 Web 站点 [www.macromedia.com/go/dw\\_documentation\\_cn](http://www.macromedia.com/go/dw_documentation_cn) 中提供有 PDF 格式的下列书籍：

- 《使用 Dreamweaver》
- 《Dreamweaver 入门》
- 《扩展 Dreamweaver》
- 《Dreamweaver API 参考》

可以在自己的打印机中打印 PDF 的部分或全部，或将 PDF 文档送到复印店进行复印。

## 讨论 LiveDocs 格式的 Dreamweaver 文档

Dreamweaver 文档还通过 LiveDocs 格式在线提供。Dreamweaver 帮助的 LiveDocs 版本看起来与产品中的帮助非常类似，但它允许您对各个帮助页的内容进行注释。可以根据您自己的经验对特定的 Dreamweaver 主题添加有用的信息，或恳请 Dreamweaver 设计和开发人员提供建议。

Dreamweaver LiveDocs 位于以下位置：

[http://livedocs.macromedia.com/go/livedocs\\_dreamweaver\\_cn](http://livedocs.macromedia.com/go/livedocs_dreamweaver_cn)



为了最有效地使用 Macromedia Dreamweaver 8，您应了解 Dreamweaver 工作区的基本元素。本章介绍最重要且最常用的工作区元素，并讲述如何在 Dreamweaver 中完成一些基本任务。

本章包含下列章节：

了解 Dreamweaver 8 工作区 .....	27
自定义 Dreamweaver 8 工作区 .....	37
在 Dreamweaver 8 中完成基本任务 .....	39

## 了解 Dreamweaver 8 工作区

Dreamweaver 工作区使您可以查看文档和对象属性。工作区还将许多常用操作放置于工具栏中，使您可以快速更改文档。

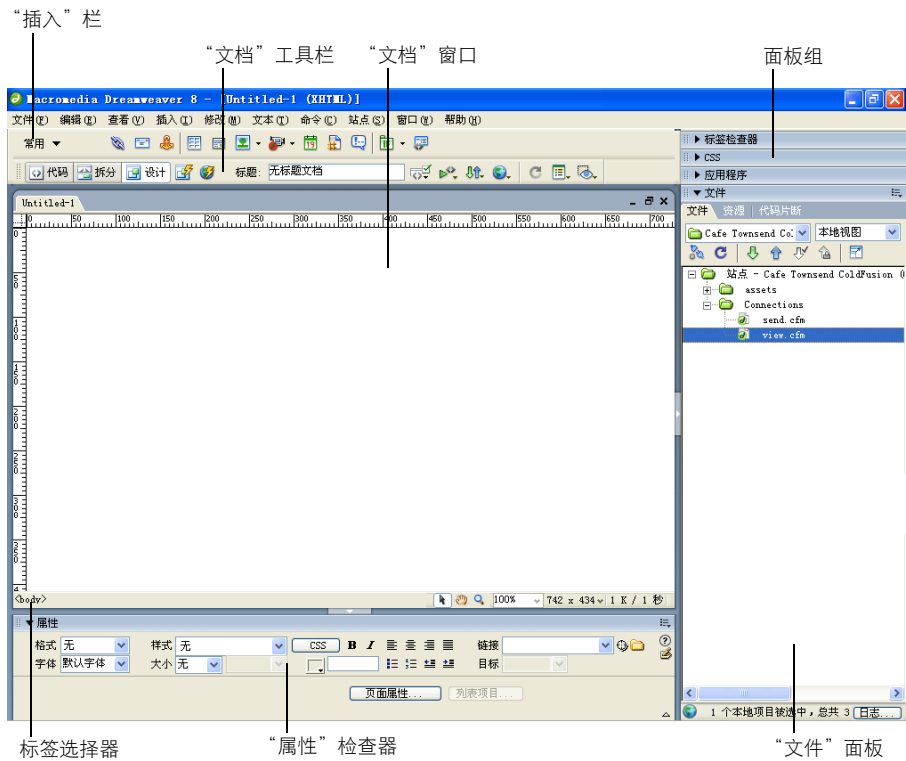
本节旨在提供 Dreamweaver 8 工作区的概述。有关本节中介绍的任一工作区的更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的第 1 章“了解工作区”。

本节包含以下主题：

- 第 28 页的“工作区布局”
- 第 30 页的““文档”窗口”
- 第 30 页的““文档”工具栏”
- 第 32 页的“状态栏”
- 第 33 页的““插入”栏”
- 第 34 页的““编码”工具栏”
- 第 34 页的““属性”检查器”
- 第 35 页的““文件”面板”
- 第 36 页的““CSS 样式”面板”

# 工作区布局

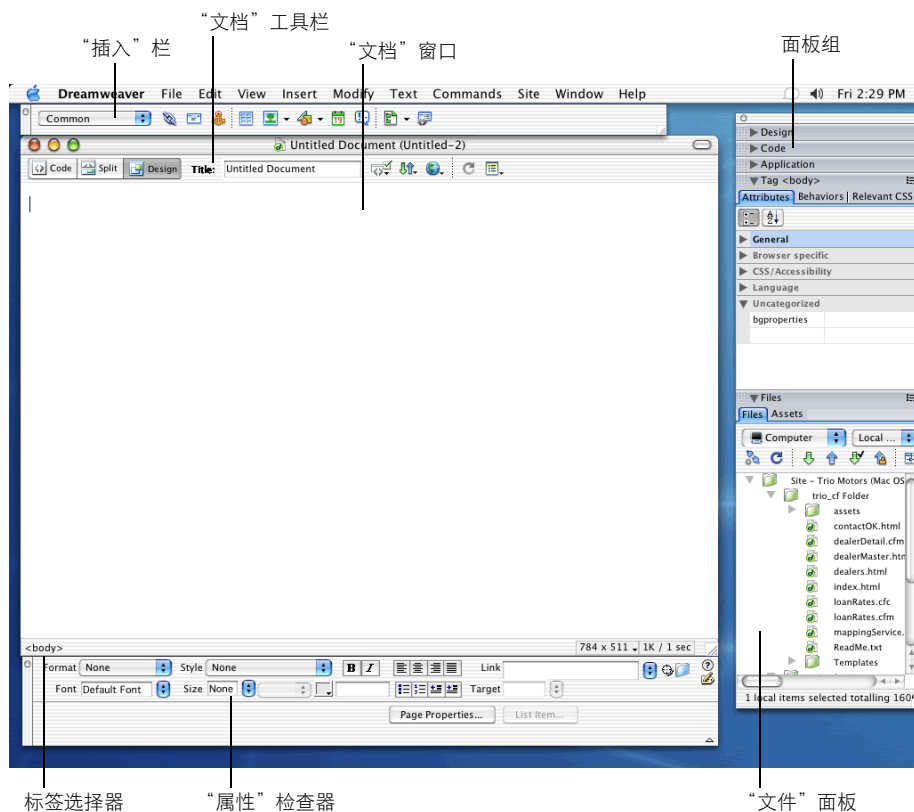
在 Windows 中，Dreamweaver 提供了一个将全部元素置于一个窗口中的集成布局。在集成的工作区中，全部窗口和面板都被集成到一个更大的应用程序窗口中。



Windows 工作区还有一个“编码器”选项，它默认将面板组停靠在左侧，并在“代码”视图中显示“文档”窗口。有关更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“使用面向编码器的工作区（仅限 Windows）”。若要使用此选项，请参见第 37 页的“选择工作区布局（仅限 Windows）”。



在 Macintosh 中，Dreamweaver 可在一个窗口中显示多个文档，并使用选项卡来标识每个文档。Dreamweaver 也可显示为浮动工作区的一部分，此时每个文档都显示在自己独立的窗口中。面板组最初停靠在一起，但是可以将它们取消停靠使其位于自己的窗口中。当您拖动窗口或调整它们的大小时，窗口将自动彼此对齐或者与屏幕的边沿、“文档”窗口对齐。



您可以在 Windows 和 Macintosh 中的不同布局之间进行切换。有关更多信息，请参见第 37 页的“选择工作区布局（仅限 Windows）”和第 38 页的“显示选项卡式文档 (Macintosh)”。

## “文档”窗口

“文档”窗口显示当前文档。可以选择下列任一视图：

**“设计”视图**是一个用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在该视图中，**Dreamweaver** 显示文档的完全可编辑的可视化表示形式，类似于在浏览器中查看页面时看到的内容。

**“代码”视图**是一个用于编写和编辑 HTML、JavaScript、服务器语言代码（如 PHP 或 ColdFusion 标记语言 (CFML)）以及任何其它类型代码的手工编码环境。有关更多信息，请参见《使用 **Dreamweaver**》中的第 20 章“在 **Dreamweaver** 中编写代码”。

**“代码和设计”视图**使您可以在单个窗口中同时看到同一文档的“代码”视图和“设计”视图。

当“文档”窗口有一个标题栏时，标题栏显示页面标题，并在括号中显示文件的路径和文件名。如果您做了更改但尚未保存，**Dreamweaver** 将在文件名后显示一个星号。

当“文档”窗口在集成工作区布局（仅限 **Windows**）中处于最大化状态时，它没有标题栏；在这种情况下，页面标题以及文件的路径和文件名显示在主工作区窗口的标题栏中。

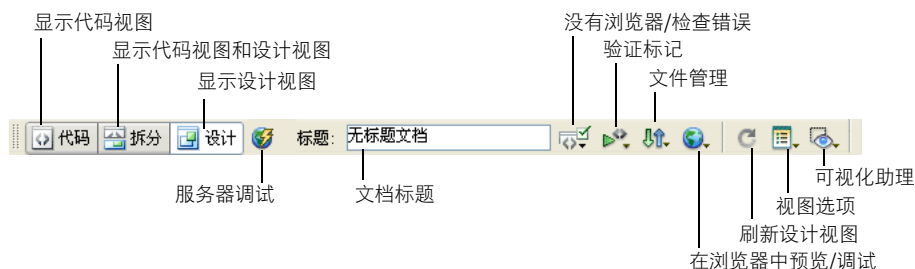
此外，当“文档”窗口处于最大化状态时，出现在“文档”窗口区域顶部的选项卡显示所有打开文档的文件名。若要切换到某个文档，请单击它的选项卡。

有关使用“文档”窗口的更多信息，请参见《使用 **Dreamweaver**》中的第 1 章“了解工作区”。

## “文档”工具栏

“文档”工具栏中包含按钮，这些按钮使您可以在文档的不同视图间快速切换：“代码”视图、“设计”视图、同时显示“代码”和“设计”视图的拆分视图。

工具栏中还包含一些与查看文档、在本地和远程站点间传输文档有关的常用命令和选项。



以下选项出现在“文档”工具栏中：

**显示代码视图**仅在“文档”窗口中显示“代码”视图。

**显示代码视图和设计视图**在“文档”窗口的一部分中显示“代码”视图，而在另一部分中显示“设计”视图。当选择了这种组合视图时，“视图选项”菜单中的“在顶部查看设计视图”选项变为可用。请使用该选项指定在“文档”窗口的顶部显示哪种视图。

**显示设计视图**仅在“文档”窗口中显示“设计”视图。

**服务器调试**显示一个报告，帮助您调试当前 ColdFusion 页。该报告包括您的页面中的错误（如果有的话）。

**文档标题**允许您为文档输入一个标题，它将显示在浏览器的标题栏中。如果文档已经有了一个标题，则该标题将显示在该区域中。

**没有浏览器/检查错误**使您可以检查跨浏览器兼容性。

**验证标记**使您可以验证当前文档或选中的标签。

**文件管理**显示“文件管理”弹出式菜单。

**在浏览器中预览/调试**允许您在浏览器中预览或调试文档。从弹出式菜单中选择一个浏览器。

**刷新设计视图**当您在“代码”视图中进行更改后刷新文档的“设计”视图。在执行某些操作（如保存文件或单击该按钮）之前，您在“代码”视图所做的更改不会自动显示在“设计”视图中。

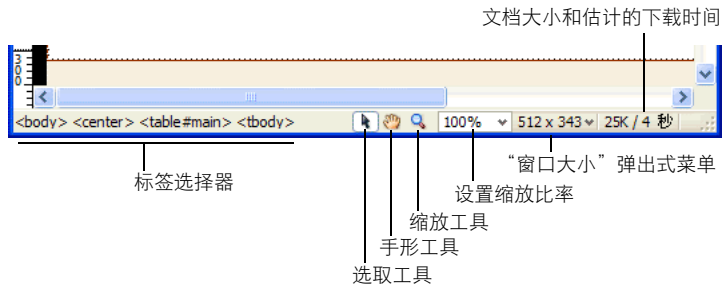
**视图选项**允许您为“代码”视图和“设计”视图设置选项，其中包括选择哪个视图显示在最上面。该菜单中的选项用于当前视图：“设计”视图、“代码”视图或两者。

**可视化助理**使您可以使用不同的可视化助理来设计页面。

有关使用“文档”工具栏的更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的第 1 章“了解工作区”。

## 状态栏

“文档”窗口底部的状态栏提供与您正创建的文档有关的其它信息。



标签选择器显示环绕当前选定内容的标签的层次结构。单击该层次结构中的任何标签以选择该标签及其全部内容。单击 `<body>` 可以选择文档的整个正文。若要设置标签选择器中某个标签的 `class` 或 `id` 属性，请右键单击 (Windows) 或按住 **Control** 键并单击 (Macintosh) 该标签，然后从上下文菜单中选择一个类或 ID。标签选择器是选择标签的首选方法，因为它可以确保您始终准确地选择标签。

手形工具使您可以单击文档并将其拖入“文档”窗口。单击“选择”工具可禁用手形工具。

“缩放”工具和“设置缩放比率”弹出式菜单可以让您为文档设置缩放比率。有关更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“放大和缩小”。

“窗口大小”弹出式菜单（仅在“设计”视图中可见）用来将“文档”窗口的大小调整到预定义或自定义的尺寸。有关更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“调整“文档”窗口的大小”。

“窗口大小”弹出式菜单的右侧是页面（包括全部相关的文件，如图像和其它媒体文件）的文档大小和估计下载时间。有关更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“设置下载时间和大小首选参数”。

有关使用状态栏的更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的第 1 章“了解工作区”。



## “编码”工具栏

“编码”工具栏包含可用于执行多种标准编码操作的按钮，例如折叠和展开所选代码、高亮显示无效代码、应用和删除注释、缩进代码、插入最近使用过的代码片断，等等。“编码”工具栏仅在“代码”视图中才是可见的，它垂直显示在“文档”窗口的左侧。

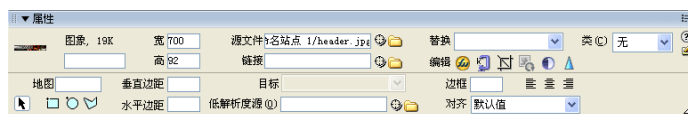


您不能取消停靠或移动“编码”工具栏，但可以将其隐藏。有关更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“显示工具栏”。

有关使用“编码”工具栏的更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“使用编码工具栏迅速插入代码”。

## “属性”检查器

“属性”检查器使您可以检查和编辑当前选定页面元素（如文本和插入的对象）的最常用属性。“属性”检查器中的内容根据选定的元素会有所不同。例如，如果您选择页面上的一个图像，则“属性”检查器将改为显示该图像的属性（如图像的文件路径、图像的宽度和高度、图像周围的边框（如果有），等等）。

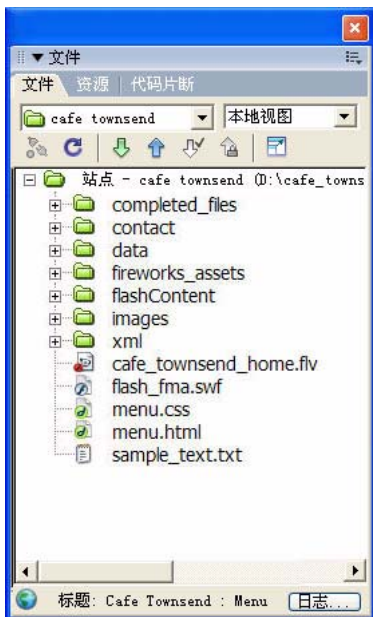


默认情况下，“属性”检查器位于工作区的底部，但是如果需要的话，您可以将它停靠在工作区的顶部。或者，您可以将它变为工作区中的浮动面板。有关移动“属性”检查器的更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“停靠和取消停靠面板和面板组”。

有关使用“属性”检查器的更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“使用“属性”检查器”。

## “文件”面板

“文件”面板用于查看和管理 Dreamweaver 站点中的文件。



在“文件”面板中查看站点、文件或文件夹时，您可以更改查看区域的大小，还可以展开或折叠“文件”面板。当“文件”面板折叠时，它以文件列表的形式显示本地站点、远程站点或测试服务器的内容。在展开时，它显示本地站点和远程站点或者显示本地站点和测试服务器。“文件”面板还可以显示本地站点的视觉站点地图。

对于 Dreamweaver 站点，您还可以通过更改默认显示在折叠面板中的视图（本地站点或远程站点）来对“文件”面板进行自定义。

有关使用“文件”面板来管理站点的更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的第 4 章“管理您的文件”。

## “CSS 样式” 面板

使用“CSS 样式”面板可以跟踪影响当前所选页面元素的 CSS 规则和属性（“当前”模式），或影响整个文档的规则和属性（“所有”模式）。使用“CSS 样式”面板顶部的切换按钮可以在两种模式之间切换。使用“CSS 样式”面板还可以在“所有”和“当前”模式下修改 CSS 属性。



可以通过拖动窗格之间的边框来调整任一窗格的大小。

在“当前”模式下，“CSS 样式”面板显示三个窗格：“所选内容的摘要”窗格，其中显示文档中当前所选内容的 CSS 属性；“规则”窗格，其中显示所选属性的位置（或所选标签的规则层叠，具体取决于您的选择）；以及“属性”窗格，它允许您编辑用于定义所选内容的规则的 CSS 属性。

在“所有”模式下，“CSS 样式”面板显示两个窗格：“所有规则”窗格（顶部）和“属性”窗格（底部）。“所有规则”窗格显示当前文档中定义的规则以及附加到当前文档的样式表中定义的所有规则的列表。使用“属性”窗格可以编辑“所有规则”窗格中任何所选规则的 CSS 属性。



对“属性”窗格所做的任何更改都将立即应用，这使您可以在操作的同时预览效果。

有关“CSS 样式”面板的更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“关于“CSS 样式”面板”。

## 自定义 Dreamweaver 8 工作区

使用一些基本技巧，可以自定义 Dreamweaver 使其适合您的需要，而无须了解复杂的代码或编辑文本文件。

本节包含以下主题：

- 第 37 页的“选择工作区布局（仅限 Windows）”
- 第 38 页的“显示选项卡式文档 (Macintosh)”
- 第 38 页的“隐藏和显示起始页”

### 选择工作区布局（仅限 Windows）

在 Windows 中，您可以选择“设计器”和“编码器”工作区布局。第一次启动 Dreamweaver 时，会出现一个对话框，让您选择工作区布局。您可以随时切换到不同的工作区。

**若要在首次启动 Dreamweaver 时选择一种工作区样式，请执行以下操作：**

1. 选择以下布局之一：

**设计器**是一个使用 MDI（多文档界面）的集成工作区，其中全部“文档”窗口和面板被集成在一个较大的应用程序窗口中，并将面板组停靠在右侧。

**编码器**同样是集成的工作区，但是它将面板组停靠在左侧，布局类似于 Macromedia HomeSite 和 Macromedia ColdFusion Studio 所用的布局，而且“文档”窗口在默认情况下显示“代码”视图。



您可以将面板组停靠在任意布局中的工作区的任意一端。

2. 单击“确定”。

若要在选择一种工作区后切换到另一种工作区，请执行以下操作：

- 选择“窗口”>“工作区布局”，然后选择您喜欢的工作区布局。

除了选择“编码器”和“设计器”外，您还可以选择“双重屏幕”。如果您另外还有一个显示器，“双重屏幕”可将所有面板放在该显示器上，而将“文档”窗口保留在主显示器上。

## 显示选项卡式文档 (Macintosh)

在 Macintosh 中，Dreamweaver 可以在一个“文档”窗口中显示多个文档，并使用选项卡来标识每个文档。Dreamweaver 还可以将这些文档显示为浮动工作区的一部分，此时每个文档都显示在自己单独的窗口中。

若要在单独的窗口中打开选项卡式文档，请执行以下操作：

- 右键单击或按住 Control 键单击选项卡并从上下文菜单中选择“移至新窗口”。

若要将独立的文档合并到选项卡式窗口中，请执行以下操作：

- 选择“窗口”>“合并为选项卡”。

若要更改默认选项卡式文档的设置，请执行以下操作：

1. 选择“Dreamweaver”>“首选参数”，然后选择“常规”类别。
2. 选择或取消选择“以选项卡方式打开文档”并单击“确定”。



在您更改首选参数时，Dreamweaver 不会更改当前打开的文档的显示。但是，在选择新的首选参数之后打开的文档将按照您所选的首选参数进行显示。

## 隐藏和显示起始页

在启动 Dreamweaver 时以及在每次没有打开文档时，都会显示 Dreamweaver 起始页。您可以选择隐藏起始页，以后再显示它。当起始页被隐藏并且没有打开的文档时，“文档”窗口处于空白状态。

若要隐藏起始页，请执行以下操作：

- 选择起始页上的“不再显示此对话框”复选框。

在启动 Dreamweaver 时，或在打开然后关闭一个文档后将不再显示起始页。

若要显示起始页，请执行以下操作：

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows)或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。

出现“首选参数”对话框，其中显示了“常规”首选项类别。

2. 选择“显示起始页”复选框。

在启动 Dreamweaver 时，或在打开然后关闭一个文档后将显示起始页。

## 在 Dreamweaver 8 中完成基本任务

本节介绍如何完成创建、打开和保存文件等基本任务。有关更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的第 3 章“创建和打开文档”。

本节包含以下主题：

- [第 39 页的“关于 Dreamweaver 文件”](#)
- [第 40 页的“在 Dreamweaver 中创建新文件”](#)
- [第 41 页的“在 Dreamweaver 中保存文件”](#)
- [第 41 页的“在 Dreamweaver 中打开文件”](#)

### 关于 Dreamweaver 文件

在 Dreamweaver 中可以使用多种文件类型。使用的主要文件类型是 HTML 文件。HTML 文件（或超文本标记语言文件）包含基于标签的语言，负责在浏览器中显示 Web 页面。可以使用 .html 或 .htm 扩展名保存 HTML 文件。Dreamweaver 默认情况下使用 .html 扩展名保存文件。

下面是您在 Dreamweaver 中工作时可能会用到的其它一些常见文件类型：

**CSS 层叠样式表 (Cascading Style Sheet) 文件**，具有 .css 扩展名。它们用于设置 HTML 内容的格式并控制各个页面元素的位置。有关使用这些文件类型的更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“了解层叠样式表”。

**GIF 图形交换格式 (Graphics Interchange Format) 文件**，具有 .gif 扩展名。GIF 格式是用于卡通、徽标、具有透明区域的图形、动画的常用 Web 图形格式。GIF 最多包含 256 种颜色。

**JPEG 联合图像专家组文件 (Joint Photographic Experts Group)**，根据创建该格式的组织命名，具有 .jpg 扩展名，通常是照片或色彩较鲜明的图像。JPEG 格式最适合用于数码照片或扫描的照片、使用纹理的图像、具有渐变色过渡的图像以及需要 256 种以上颜色的任何图像。

**XML** 可扩展标记语言 (Extensible Markup Language) 文件, 具有 .xml 扩展名。它们包含原始形式的数据, 可使用 XSL (Extensible Stylesheet Language: 可扩展样式表语言) 设置这些数据的格式。有关使用这些文件类型的更多信息, 请参见《使用 Dreamweaver》中的第 36 章“在 Web 页面中显示 XML 数据”。

**XSL** 可扩展样式表语言 (Extensible Stylesheet Language) 文件, 具有 .xsl 或 .xslt 扩展名。它们用于设置要在 Web 页中显示的 XML 数据的样式。有关使用这些文件类型的更多信息, 请参见《使用 Dreamweaver》中的第 36 章“在 Web 页面中显示 XML 数据”。

**CFML** ColdFusion 标记语言 (ColdFusion Markup Language) 文件, 具有 .cfm 扩展名。它们用于处理动态页面。有关使用这些文件类型的更多信息, 请参见《使用 Dreamweaver》中的第 40 章“快速构建 ColdFusion 应用程序”。

**ASPX** ASP.NET 文件, 具有 .aspx 扩展名。它们用于处理动态页面。有关使用这些文件类型的更多信息, 请参见《使用 Dreamweaver》中的第 41 章“快速生成 ASP.NET 应用程序”。

**PHP** PHP: 超文本处理器 (PHP: Hypertext Preprocessor) 文件, 具有 .php 扩展名。它们用于处理动态页面。有关使用这些文件类型的更多信息, 请参见《使用 Dreamweaver》中的第 43 章“快速生成 PHP 应用程序”。

## 在 Dreamweaver 中创建新文件

本节讲述如何在 Dreamweaver 中创建新的空白文档。

您也可以在 Dreamweaver 中基于 Dreamweaver 设计文件或现有模板创建新文档。有关更多信息, 请参见《使用 Dreamweaver》中的“创建新文档”。

**若要创建新的空白文档, 请执行以下操作:**

1. 选择“文件”>“新建”。

即出现“新建文档”对话框。“常规”选项卡已被选定。

2. 从“类别”列表中选择“基本页”、“动态页”、“模板页”、“其它”或“框架集”; 然后从右侧的列表中选择要创建的文档的类型。

例如, 选择“基本页”创建 HTML 文档, 或选择“动态页”创建 ColdFusion 或 ASP 文档, 诸如此类。

有关此对话框中的选项的更多信息, 请单击对话框中的“帮助”按钮。

3. 单击“创建”按钮。

新文档在“文档”窗口中打开。

4. 保存该文档（请参见第 41 页的“在 Dreamweaver 中保存文件”）。

## 在 Dreamweaver 中保存文件

创建新文档后，需要保存它。

**若要保存新文档，请执行以下操作：**

1. 选择“文件”>“保存”。
2. 在出现的对话框中，定位到要用来保存文件的文件夹。
3. 在“文件名称”文本框中，键入文件名。

请不要在文件名和文件夹名中使用空格和特殊字符，文件名也不要数字开头。具体说来就是不要在打算放到远程服务器上的文件名中使用特殊字符（如 é、ç 或 ¥）或标点符号（如冒号、斜杠或句号）；很多服务器在上传时会更改这些字符，这会导致与这些文件的链接中断。

4. 单击“保存”。

**提示**

最好将您的文件保存在 Dreamweaver 站点中。有关更多信息，请参见第 45 页的第 3 章“教程：设置站点和项目文件”。

## 在 Dreamweaver 中打开文件

在 Dreamweaver 中，可以轻松打开和编辑文档。

**若要打开文件，请执行以下操作：**

1. 选择“文件”>“打开”。
2. 在“打开”对话框中，选择文件并单击“打开”。



本书的第二部分包含五个基本教程，引导您完成建立一个 Web 页的过程。您要创建的 Web 页是 **Cafe Townsend**（一个虚构的餐馆）的主页。

本部分包含以下各节：

教程：设置站点和项目文件.....	45
教程：创建基于表格的页面布局.....	51
教程：向页面添加内容.....	67
教程：使用 CSS 设置页面格式.....	89
教程：发布站点.....	113





# 教程：设置站点和项目文件

本教程介绍 Macromedia Dreamweaver 8 站点的概念，并演示如何为 Cafe Townsend 示例 Web 站点设置项目文件。在 Dreamweaver 中，站点通常包含两部分：本地计算机（本地站点）上的一组文件和远程 Web 服务器上的一个位置（远程站点）。当您准备好将本地计算机上的文件提供给公众访问时，需要将这些文件上传到该位置。可以使用 Dreamweaver 的“文件”面板管理站点文件。

使用 Dreamweaver 创建 Web 站点最常见的方法是在本地磁盘上创建并编辑页面，然后将这些页面的副本上传到一个远程 Web 服务器以便通过网络查看。在本教程中，您只学习如何设置本地站点，以便立即着手构建 Web 页面。在设置完本地 Web 站点之后，您将学习如何创建远程站点，以便将文件上传到 Web 服务器。

在本教程中，您将完成以下任务：

了解 Dreamweaver 站点 .....	46
设置项目文件 .....	47
定义本地文件夹 .....	48

# 了解 Dreamweaver 站点

在 Dreamweaver 中，“站点”一词既表示 Web 站点，又表示属于 Web 站点的文档的本地存储位置。在开始构建 Web 站点之前，您需要建立站点文档的本地存储位置。Dreamweaver 站点可组织与 Web 站点相关的所有文档，跟踪和维护链接，管理文件，共享文件以及将站点文件传输到 Web 服务器。



Macromedia HomeSite 和 ColdFusion Studio 用户可以将 Dreamweaver 站点视为 HomeSite 或 Studio 项目。

Dreamweaver 站点最多由三部分组成，具体取决于您的计算机环境和所开发的 Web 站点的类型：

**本地文件夹**是您的工作目录。Dreamweaver 将此文件夹称为本地站点。本地文件夹通常是硬盘上的一个文件夹。

**远程文件夹**是存储文件的位置，这些文件用于测试、生产、协作和发布等，具体取决于您的环境。Dreamweaver 将此文件夹称为远程站点。远程文件夹是运行 Web 服务器的计算机上的某个文件夹。运行 Web 服务器的计算机通常是（但不总是）使您的站点可在 Web 上公开访问的计算机。

**动态页文件夹（“测试服务器”文件夹）**是 Dreamweaver 用于处理动态页的文件夹。此文件夹与远程文件夹通常是同一文件夹。除非您在开发 Web 应用程序，否则无需考虑此文件夹。有关“测试服务器”文件夹的更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“指定可在哪里处理动态页”。

可以使用“站点定义向导”设置 Dreamweaver 站点，该向导会引领您完成设置过程。或者，也可以使用“站点定义”的“高级”设置，根据需要分别设置本地文件夹、远程文件夹和测试文件夹。在本教程中，您将使用“站点定义”的“高级”设置来设置项目文件的本地文件夹。在本书后面的部分，您将学习如何设置远程文件夹，以便将页面发布到 Web 服务器，从而提供给公众访问。

有关如何使用“站点定义向导”来设置 Dreamweaver 站点的更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“设置新的 Dreamweaver 站点”。

有关如何设置远程站点的更多信息，请参见第 7 章“教程：发布站点”。

有关 Dreamweaver 站点的更多一般信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“设置 Dreamweaver 站点”。

# 设置项目文件

创建本地站点时，可将任何现有资源（图像或其它内容）放在本站点的根文件夹（站点的主文件夹）下。当您准备向页面中添加内容时，可随时使用这些资源。

Dreamweaver 中附带的示例文件包含您使用这些《Dreamweaver 入门》教程构建示例 Web 站点时所需的资源。创建站点的第一步是将示例文件从 Dreamweaver 应用程序文件夹复制到您的硬盘上相应的文件夹中。

1. 在硬盘上创建名为 `local_sites` 的新文件夹。

例如，在下面两个位置之一创建一个名为 `local_sites` 的文件夹：

- 在 Windows 中：`C:\Documents and Settings\your_user_name\My Documents\local_sites`
- 在 Macintosh 中：`Macintosh HD/Users/your_user_name/Documents/local_sites`

提醒

在 Macintosh 上，在用户文件夹中已经有一个名为 `Sites` 的文件夹。不要使用该 `Sites` 文件夹作为本地文件夹；该 `Sites` 文件夹是您在将 Macintosh 用作 Web 服务器时放置页面以使它们可供公开访问的位置。

2. 在硬盘上的 Dreamweaver 应用程序文件夹中找到 `cafe_townsend` 文件夹。

如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则该文件夹的路径如下所示：

- 在 Windows 中：`C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial_assets\cafe_townsend\`。
- 在 Macintosh 中：`Macintosh HD/Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial_assets/cafe_townsend`。

提示

**关于本地“根”文件夹和远程“根”文件夹** 您的 Dreamweaver 站点的本地“根”文件夹通常是 Web 站点的主文件夹或顶级文件夹。该文件夹通常对应于远程站点（Web 服务器）上的一个完全相同的文件夹。根文件夹通常还定义 Web 站点的 URL 的第一部分，跟在域名的后面。例如，如果您的本地根文件夹为 `mywebsite`，且远程站点上定义了一个完全相同的根文件夹，那么您的 Web 站点的 URL 的形式将类似于 `http://www.yahoo.com/mywebsite`。

在有些情况下，本地根文件夹的名称与它在远程站点上的名称不一定完全相同。例如，如果您拥有域名 `www.mywebsite.com`，该站点的远程根目录为 `public_html`，则您仍然可以将该站点的本地根文件夹命名为 `mywebsite`。本地根目录和远程根目录中的文件应完全相同；只是这两个文件夹的名称不同而已（在远程站点上为 `public_html`，在本地计算机上为 `mywebsite`）。

3. 将 `cafe_townsend` 文件夹复制到 `local_sites` 文件夹中。

您将使用 `cafe_townsend` 文件夹作为 **Dreamweaver** 站点的根文件夹（主文件夹）。

## 定义本地文件夹

您必须为创建的每一个新 **Web** 站点定义 **Dreamweaver** 本地文件夹。本地文件夹是您在硬盘上用来存储站点文件的工作副本的文件夹。如果未定义本地文件夹，**Dreamweaver** 中的某些功能可能无法正确运行。

如果定义了本地文件夹，您还可以管理文件，并使用一些文件传输方法在本地与 **Web** 服务器之间传输文件。

下面将复制到 `local_sites` 文件夹中的 `cafe_townsend` 文件夹定义为您的本地文件夹。

1. 启动 **Dreamweaver**，选择“站点”>“管理站点”。

出现“管理站点”对话框。

2. 单击“新建”按钮，然后选择“站点”。

出现“站点定义”对话框。

3. 如果显示向导（“基本”选项卡），请单击“高级”选项卡，然后从“分类”列表中选择“本地信息”（它应当是默认选项）。

4. 在“站点名称”文本框中，输入 **Cafe Townsend** 作为站点名称。

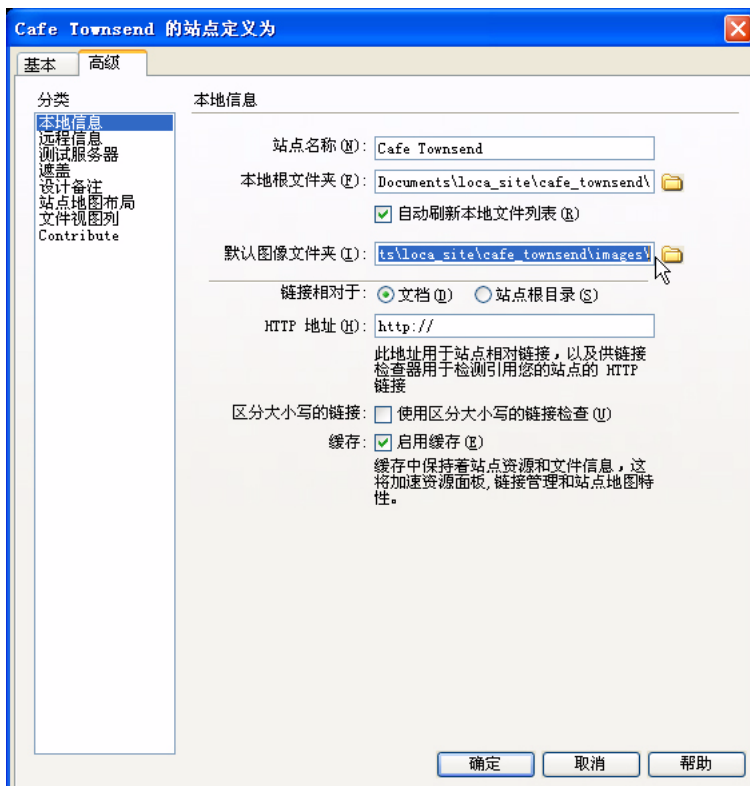
5. 在“本地根文件夹”文本框中，指定在上一节中复制到 `local_sites` 文件夹中的 `cafe_townsend` 文件夹。

可以单击文件夹图标来浏览并选择该文件夹，或者在“本地根文件夹”文本框中输入路径。

- 在“默认图像文件夹”文本框中，指定 `cafe_townsend` 文件夹中已有的 `images` 文件夹。

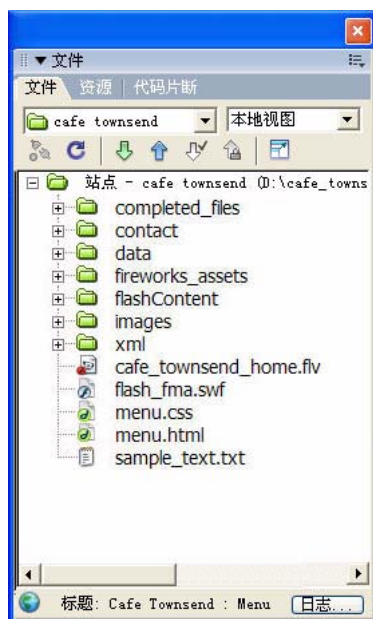
可以单击文件夹图标来浏览并选择该文件夹，或者在“默认图像文件夹”文本框中输入路径。

现在，“站点定义”对话框看起来应如下所示：



- 单击“确定”。
- 随即出现“管理站点”对话框，显示您的新站点。
- 单击“完成”关闭“管理站点”对话框。

此时“文件”面板显示当前站点的新本地根文件夹。“文件”面板中的文件列表将充当文件管理器，允许您复制、粘贴、删除、移动和打开文件，就象在计算机桌面上一样。



有关“文件”面板使用方式的更多信息，请参见第 35 页的““文件”面板”。

现在，已经为您的站点定义了一个本地根文件夹。本地根文件夹是本地计算机上用来存储 Web 页面的工作副本的文件夹。如果您以后想要发布页面并使其可供公众访问，则需要在运行 Web 服务器的远程计算机上定义一个远程文件夹，用来存储本地文件的已发布副本。

您可以按照本指南的其余教程来创建 Cafe Townsend 示例站点，也可以处理自己的 Web 页。完成了页面的创建和编辑后，可继续在服务器上定义远程文件夹并发布页面。有关更多信息，请参见第 7 章“教程：发布站点”。

# 教程：创建基于表格的页面布局

本教程介绍如何在 **Macromedia Dreamweaver 8** 中创建基于表格的页面布局。页面布局将确定您的页面在浏览器中会如何显示，例如，显示菜单、图像和 **Macromedia Flash** 内容将如何放置。

表格是用于在 **HTML** 页上显示表格式数据以及对文本和图形进行布局的强有力的工具。您可以使用表格快速轻松地创建布局。在本教程中，您将在一个新的 **Dreamweaver** 文档中创建若干表格。这些表格的行和单元格实际上用作您将在以后添加的内容的“容器框”。

在本教程中，您将完成以下任务：

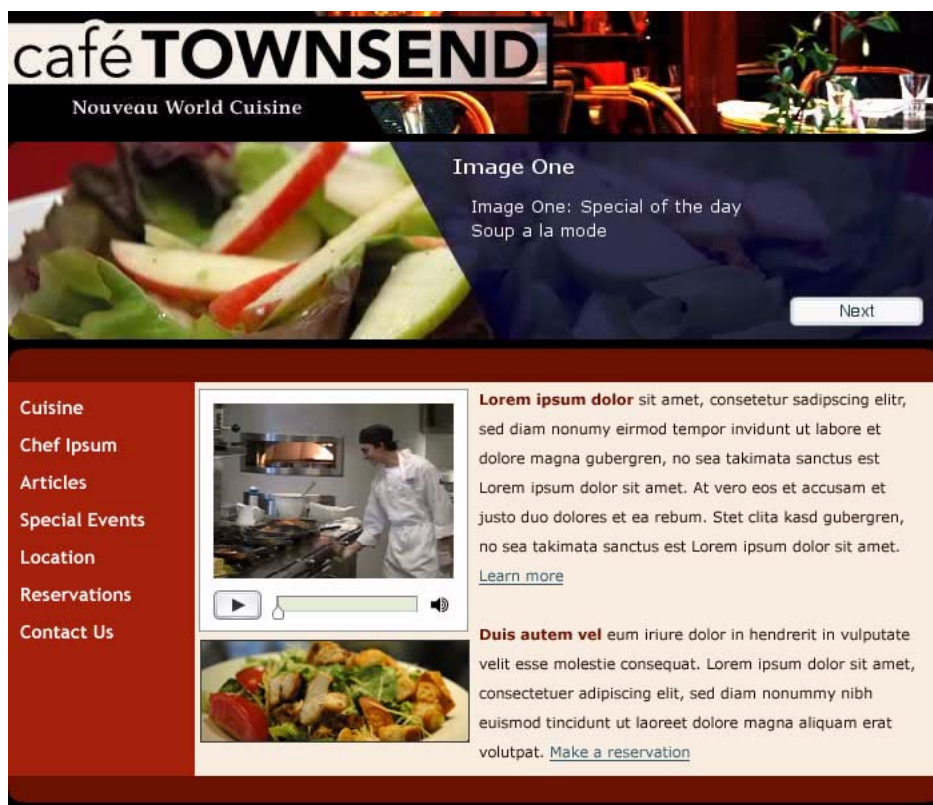
检查设计草样 .....	51
创建并保存新页面 .....	53
插入表格 .....	54
设置表格属性 .....	57
插入图像占位符 .....	61
向页面添加颜色 .....	63

## 检查设计草样

通常，创建 **Web** 站点并不是以打开 **Dreamweaver** 并立即对页面进行布局开始的。创建 **Web** 站点的初始工作从纸张或图形编辑应用程序（如 **Macromedia Fireworks**）开始。图形设计人员通常会画出 **Web** 站点综合图形的草图（也称为“草样”），以便向客户展示并确保站点的初始构思能让客户满意。

设计草样由客户要求其 **Web** 站点具有的任意数目的页面元素组成。例如，客户可能会提出：“页面顶端要有徽标，要有能链接到其它页面的导航功能，有用于联机存储的部分和可以插入视频剪辑的位置。”根据这些讨论，设计人员开始对站点布局进行规划，并制作满足客户要求的示例页面草图。

本教程向您提供为 Cafe Townsend（一个需要制作 Web 站点的虚构餐馆）设计的、完整的和符合要求的设计草样。作为 Web 设计人员，您需要对草样进行转换，使之最终形成可以使用的 Web 页面（通常需要其他图形设计人员与 Flash 开发人员的帮助）。



您可以看到，图形设计人员已经向您提供了 Web 页面设计草样，其中包括一些内容区域和图形方案。在下面的部分，您将使用 Dreamweaver 展示此设计。

您也可以打开原始草样文件以便在计算机屏幕上查看该设计草样。可以在 cafe\_townsend 文件夹（在第 3 章“教程：设置站点和项目文件”中已将该文件夹复制到了硬盘上）的 fireworks\_assets 文件夹中找到设计草样 homepage-mockup.jpg。在创建页面时，还可以打印草样以便随时查看。



# 创建并保存新页面

建立站点并检查设计草样后，您就可以开始创建 Web 页面了。首先您将创建一个新页面，并将它保存到您的 Web 站点的本地根文件夹

cafe\_townsend 中。该页面最终将成为虚构餐馆 Cafe Townsend 的主页。

如果您尚未创建本地根文件夹 cafe\_townsend，则必须先完成创建，然后再继续。有关说明，请参见第 3 章“教程：设置站点和项目文件”

1. 在 Dreamweaver 中，选择“文件”>“新建”。
2. 在“新建文档”对话框的“常规”选项卡上，从“类别”列表中选择“基本页”，从“基本页”列表中选择“HTML”，然后单击“创建”。
3. 选择“文件”>“另存为”。
4. 在“另存为”对话框中，浏览至定义为站点的本地根文件夹的 cafe\_townsend 文件夹并打开该文件夹。

在第 3 章“教程：设置站点和项目文件”中，您在名为 local\_sites 的文件夹中创建了此文件夹。

5. 在“文件名”文本框中输入 **index.html**，然后单击“保存”。  
文件名即出现在应用程序窗口顶部的标题栏中。
6. 在新文档顶部的“文档标题”文本框中，键入 **Cafe Townsend**。



这就是页面的标题（与文件名不同）。站点访问者在 Web 浏览器中查看页面时将在浏览器窗口的标题栏中看到此标题。

7. 选择“文件”>“保存”来保存该页面。

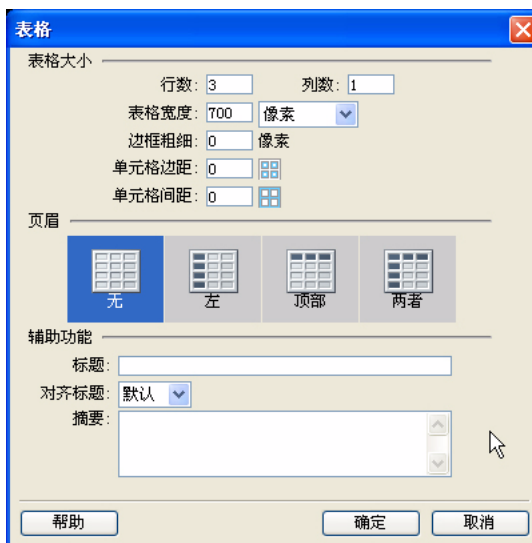
# 插入表格

接下来，您将添加一个表格，用于放置文本、图形和 Macromedia Flash 资源。

1. 在页面上单击一次，在页面左上角放置插入点。

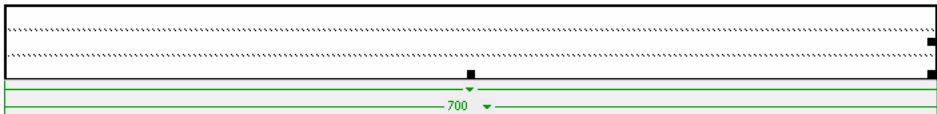


2. 选择“插入” > “表格”。
3. 在“插入表格”对话框中，执行下面的操作：
  - 在“行数”文本框中，输入 **3**。
  - 在“列数”文本框中，输入 **1**。
  - 在“表格宽度”文本框中，输入 **700**。
  - 在“表格宽度”弹出式菜单中，选择“像素”。
  - 在“边框粗细”文本框中，输入 **0**。
  - 在“单元格边距”文本框中，输入 **0**。
  - 在“单元格间距”文本框中，输入 **0**。

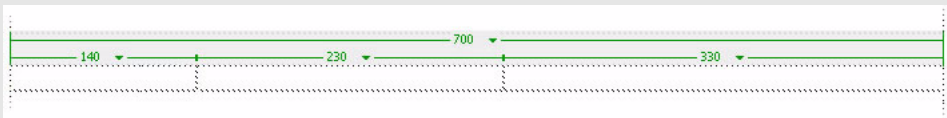


#### 4. 单击“确定”。

一个三行一列的表格即出现在文档中。该表格的宽度为 700 像素，边框、单元格边距和单元格间距均为 0。



**关于表格的更多信息** 表格是用来在 HTML 页上显示表格式数据以及对文本和图形进行布局的强有力工具。表格由一行或多行组成；每行又由一个或多个单元格组成。当您创建包含多个单元格的多行表格时，这些单元格形成列。从技术上来说，一个单元格是水平行中的一个区域，而一列是由这些单元格区域垂直堆积而成的。当选定了表格或表格中有插入点时，Dreamweaver 会显示表格宽度和表格选择器（由绿色线条指示）中的每个表格列的列宽。



宽度旁边是表格标题菜单与列标题菜单的箭头。使用菜单可以快速访问一些与表格相关的常用命令。还可以通过选择“查看”>“可视化助理”>“表格宽度”来启用或禁用宽度和菜单的显示。

表格可以具有边框，表格的单元格可以具有边距、间距或同时具有边距和间距。单元格边距是指单元格内容和单元格边界之间的像素数。单元格间距是指相邻的表格单元格之间的像素数。

如果您没有明确指定单元格边距和单元格间距的值，则大多数浏览器按单元格边距设置为 1、单元格间距设置为 2 来显示表格。若要确保浏览器显示的表格没有边距和间距，请将单元格边距和单元格间距设置为 0。

有关表格的更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的第 8 章“使用表格显示内容”。

#### 5. 单击一次该表格右侧取消对它的选择。

#### 6. 选择“插入”>“表格”以插入另一个表格。

#### 7. 在“插入表格”对话框中，对第二个表格执行下面的操作：

- 在“行数”文本框中，输入 **1**。
- 在“列数”文本框中，输入 **3**。
- 在“表格宽度”文本框中，输入 **700**。
- 在“表格宽度”弹出式菜单中，选择“像素”。
- 在“边框粗细”文本框中，输入 **0**。
- 在“单元格边距”文本框中，输入 **0**。
- 在“单元格间距”文本框中，输入 **0**。

8. 单击“确定”。

第二个表格（该表格具有一行三列）即出现在第一个表格下方。



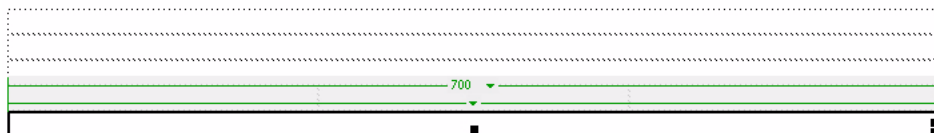
9. 单击该表格右侧取消对它的选择。

10. 通过选择“插入”>“表格”，然后在“插入表格”对话框中输入以下值来插入第三个表格：

- 在“行数”文本框中，输入 **1**。
- 在“列数”文本框中，输入 **1**。
- 在“表格宽度”文本框中，输入 **700**。
- 在“表格宽度”弹出式菜单中，选择“像素”。
- 在“边框粗细”文本框中，输入 **0**。
- 在“单元格边距”文本框中，输入 **0**。
- 在“单元格间距”文本框中，输入 **0**。

11. 单击“确定”。

第三个表格（该表格具有一行一列）即出现在第二个表格下方。



单击该表格右侧取消对它的选择。您的页面现在应如下所示：



提醒

插入表格后可能会看到表格选择器（由绿色线条指示）。通过在表格外单击，通常可以隐藏表格选择器。也可以通过选择“查看”>“可视化助理”>“表格宽度”禁用表格选择器。

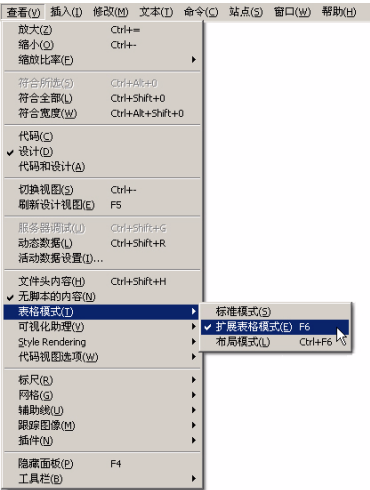
# 设置表格属性

现在将使用“扩展表格”模式设置具体的表格属性，“扩展表格”模式是用于临时添加表格的单元格边距和间距并增加表格边框以简化编辑的一种功能。特别需要指出的是，它使您能够精确地放置插入点，而不会意外选择错误的表格或其它表格内容。

提醒

在“扩展表格”模式下完成对表格属性的设置后，应总是返回到“标准”模式。“扩展表格”模式不属于所见即所得环境，因此某些操作（如调整大小）不会得到预期的结果

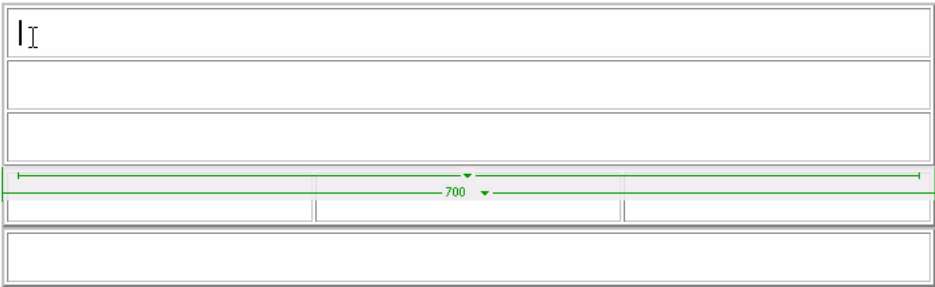
- 1. 选择“查看”>“表格模式”>“扩展表格模式”。



提醒


如果出现“开始使用扩展表格模式”对话框，请单击“确定”。

2. 在第一个表格的第一行内单击一次。

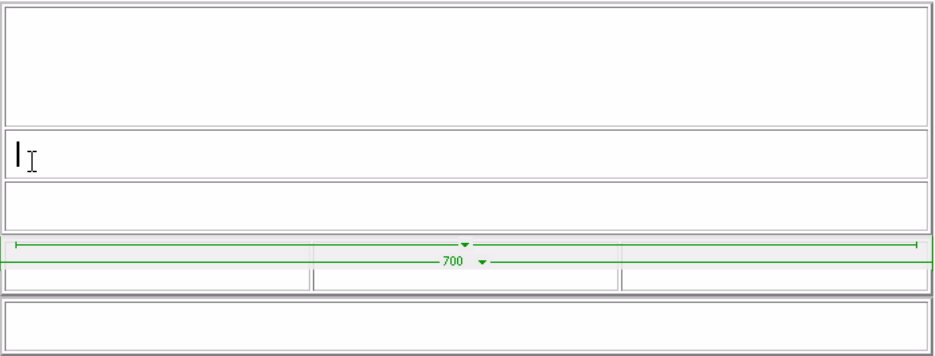


3. 在“属性”检查器（“窗口” > “属性”）的“单元格高度”文本框中输入 **90**，然后按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh)。



 如果未出现“单元格高度”文本框，请单击“属性”检查器右下角的展开箭头。

4. 在第一个表格的第二行内单击一次。



5. 在“属性”检查器的“单元格高度”文本框中输入 **166**，然后按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh)。

6. 在第一个表格的第三行内单击一次。

- 在“属性”检查器的“单元格高度”文本框中输入 **24**，然后按 **Enter** 键 (Windows) 或 **Return** 键 (Macintosh)。

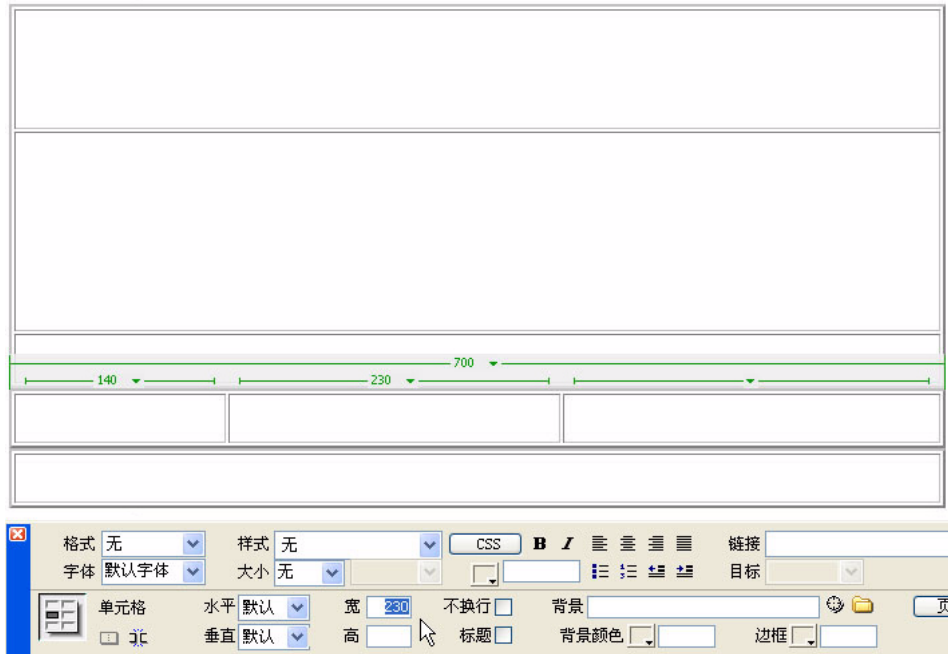
现在第一个表格中的三行应具有不同的高度。


接下来，您将设置第二个表格（该表格包含三列）的属性。

- 在第二个表格的第一列内单击一次。

Il		

9. 在“属性”检查器的“单元格宽度”文本框中输入 **140**，然后按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh)。
10. 在第二个表格的第二列内单击一次。
11. 在“属性”检查器的“单元格宽度”文本框中输入 **230**，然后按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh)。



12. 将第三列的宽度设置为 **330** 个像素。  
如果已打开表格选择器（“查看”>“可视化助理”>“表格宽度”），将能看到刚才在各个表格列上输入的三个像素值。  
您无需为这个表格的单元格输入任何高度值，因为这些单元格的高度将取决于您以后添加的内容。
13. 最后，在最后一个表格（该表格包含一行和一列）内单击一次。
14. 在“属性”检查器的“单元格高度”文本框中输入 **24**，然后按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh)。



您的布局现在应如下所示：



15. 单击“文档”窗口顶部的“退出扩展表格模式”链接，返回到“标准”模式。
16. 保存页面。

## 插入图像占位符

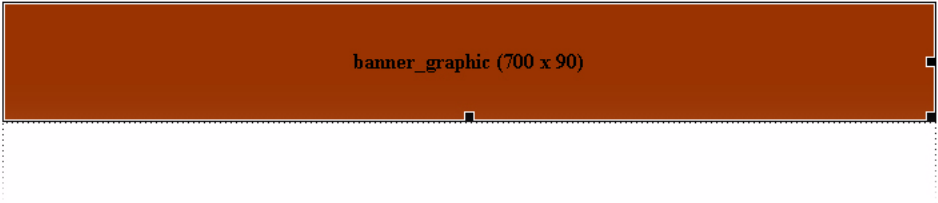
图像占位符是在准备好将最终图形添加到 Web 页面之前使用的图形。在对 Web 页面进行布局时图像占位符很有用，因为通过使用图像占位符，您可以在真正创建图像之前确定图像在页面上的位置。

1. 在文档窗口中，在第一个表格的第一行内单击一次。
2. 选择“插入”>“图像对象”>“图像占位符”。
3. 在“图像占位符”对话框中，执行下面的操作：
  - 在“名称”文本框中，键入 **banner\_graphic**。
  - 在“宽度”文本框中，输入 **700**。
  - 在“高度”文本框中，输入 **90**。
  - 单击颜色框并从颜色选择器中选择一种颜色。在本教程中，我们选择了红棕色 (#993300)。
  - 保留“替换文本”文本框为空。

**关于图像占位符** 图像占位符是在将最终图形加到 Web 页面之前使用的临时图形；它不是显示在浏览器中的图形图像。在您发布站点之前，应该用适用于 Web 的图形文件（例如 GIF 或 JPEG）替换所有添加的图像占位符。如果您有 Macromedia Fireworks，则可以根据 Dreamweaver 图像占位符创建新的图形。当您选择图像占位符并在“属性”检查器中单击“创建”按钮时，Fireworks 将打开并呈现一个新的画布。新图像的尺寸设置为与占位符图像相同的大小。接着，您可以随意创建并编辑图像，并替换 Dreamweaver 中的占位符图像。有关根据图像占位符在 Fireworks 中创建图像的信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“使用 Fireworks 修改 Dreamweaver 图像占位符”。

4. 单击“确定”。

图像占位符出现在第一个表格内。图像占位符显示最终放置于此处的图像的标签和大小属性。



<b>提醒</b>	当在浏览器中查看时，不显示图像占位符的标签文字和大小文本。
-----------	-------------------------------

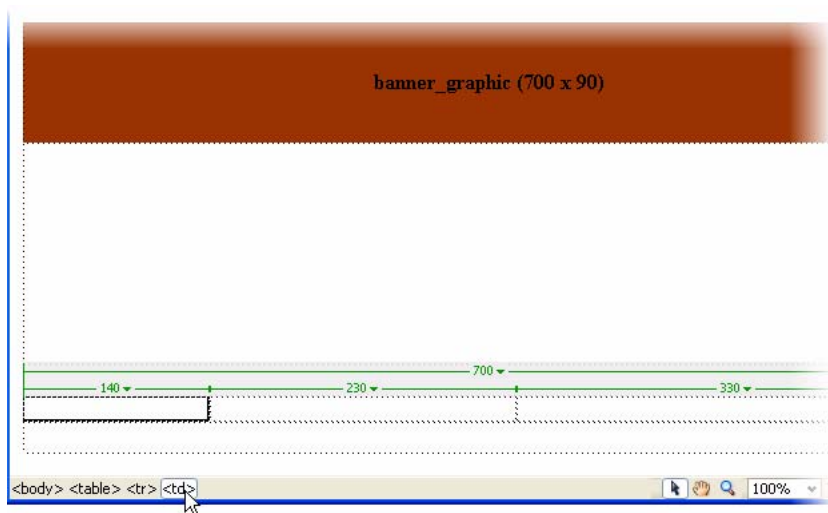
5. 保存页面。

**关于替换文本的说明** 替换文本是 Web 页面上的图像的文字描述。它属于 HTML 代码，不会显示在页面上。对于大多数图像，提供替换文本是很重要的，这样使用屏幕阅读器或只显示文本的浏览器用户就可以访问这些图像提供的文本信息。而对于仅显示 Web 站点徽标的横幅图形，无需提供替换文本。将“图像占位符”对话框中的“替换文本”文本框保留为空时，Dreamweaver 会在 img 标签中添加一个 alt="" 属性。以后，如果您要向某个图像添加替换文本，就可以选择该图像并在“属性”检查器中输入替换文本。例如，如果以后您想更改徽标以包括电话号码或地址，则能够以替换文本方式提供此信息。

# 向页面添加颜色

现在，您将通过设置某些表格单元格以及页面背景的颜色，向页面添加更多颜色。

1. 在上述包含三列的表格的第一个单元格内单击一次。
2. 单击标签选择器中的 `<td>` 标签（单元格标签）以选择该单元格。



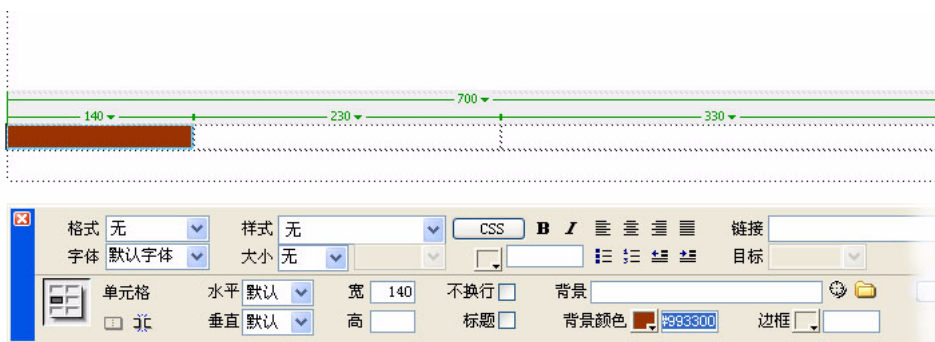
3. 在“属性”检查器（“窗口” > “属性”）中，在“背景颜色”文本框内单击一次。

“背景颜色”文本框位于“背景颜色” (Bg) 颜色框旁。



如果未出现“背景颜色”文本框，请单击“属性”检查器右下角的展开箭头。

4. 在“背景颜色”文本框中，输入十六进制值 **#993300**，然后按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh)。



表格单元格的颜色即变为红棕色。

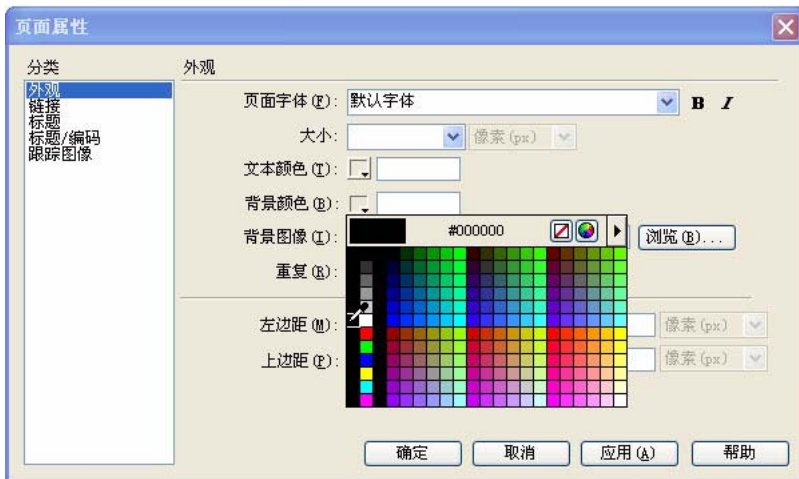
5. 在上述包含三列的表格的第二个单元格内单击一次。
6. 单击标签选择器中的 `<td>` 标签（单元格标签）以选择该单元格。
7. 在“属性”检查器中，在“背景颜色”文本框内单击一次，输入十六进制值 **#F7EEDF**，然后按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh)。

表格单元格的颜色即变为浅棕色。

8. 重复第 5—7 步，将第三个表格单元格的颜色也更改为浅棕色。
9. 设置完这三个单元格的背景颜色后，单击一次表格的外部，取消选择该表格。

接下来，您将通过修改页面属性来更改整个页面的背景颜色。通过“页面属性”对话框可以设置一些页面属性，包括页面字体的大小和颜色、已访问链接的颜色以及页面边距等。

1. 选择“修改”>“页面属性”。
2. 在“页面属性”对话框的“外观”类别中，单击“背景颜色”颜色框，然后从颜色选择器中选择黑色 (#000000)。



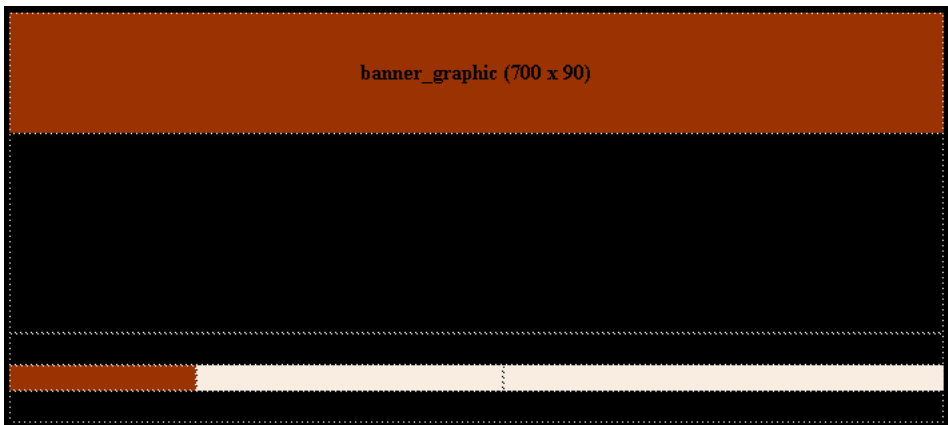
**选择颜色** 在 HTML 中，颜色或者表示成十六进制值（如 #FF0000）或者表示为颜色名称（如红色）。网页安全色是指使用 256 色模式时，无论在 Windows 还是在 Macintosh 系统中，在 Netscape Navigator 和 Microsoft Internet Explorer 中都显示相同的颜色。有 216 种常见颜色，而且任何结合了 00、33、66、99、CC 或 FF 对（RGB 值分别为 0、51、102、153、204 和 255）的十六进制值都代表网页安全色。

在 Dreamweaver 中，可以通过在相应的文本框中输入十六进制值或从颜色选择器中选择颜色来选择颜色。颜色选择器使用 216 色 Web 安全的调色板；从此调色板选择颜色即显示颜色的十六进制值。若要使用颜色选择器，请单击颜色框并使用滴管选择颜色。

您还可以使用颜色选择器匹配颜色。例如，如果页面上的某一图像包含某种蓝色阴影，并且您希望表格单元格的背景颜色与之匹配，那么可以选择该表格单元格，单击颜色框打开颜色选择器，将滴管移动到图像的蓝色阴影上，并单击鼠标按钮。颜色选择器将使用与通过滴管单击的颜色最接近的匹配颜色来填充您选择的区域。如果您通过这种方法选择颜色，颜色选择器为您选择的颜色可能不是网页安全色。

**3.** 单击“确定”。

页面的背景即变为黑色。



**4.** 保存您的工作。

您的页面布局现已完成。该布局包含一些表格，用于放置各种资源，如图像、文本和 Flash 视频 (FLV) 文件。在下一教程中，即第 5 章“[教程：向页面添加内容](#)”中，您将学习如何使用 Dreamweaver 提供的各种插入功能向页面添加资源。

# 教程：向页面添加内容

本教程介绍如何在 Macromedia Dreamweaver 8 中向 Web 页面添加内容。您可以向 Web 页面添加多种内容，包括图形、Macromedia Flash 文件、Macromedia Flash 视频文件、文本等。向页面添加内容后，即可在浏览器中进行预览，这样可以查看页面在 Web 上会如何显示。

在本教程中，您将完成以下任务：

- 查找文件 .....67
- 复查您的任务 .....68
- 插入图像 .....69
- 插入并播放 Flash 文件.....75
- 插入 Flash 视频.....78
- 插入文本 ..... 81
- 创建链接 .....85
- 在浏览器中预览页面 .....86

## 查找文件

在本教程中，您将从在第 4 章“教程：创建基于表格的页面布局”中创建的基于表格的页面布局 (index.html) 开始。如果您没有完成该教程，则在继续本教程之前，可以先完成该教程，也可以打开该教程的完成版本，并从那里开始。

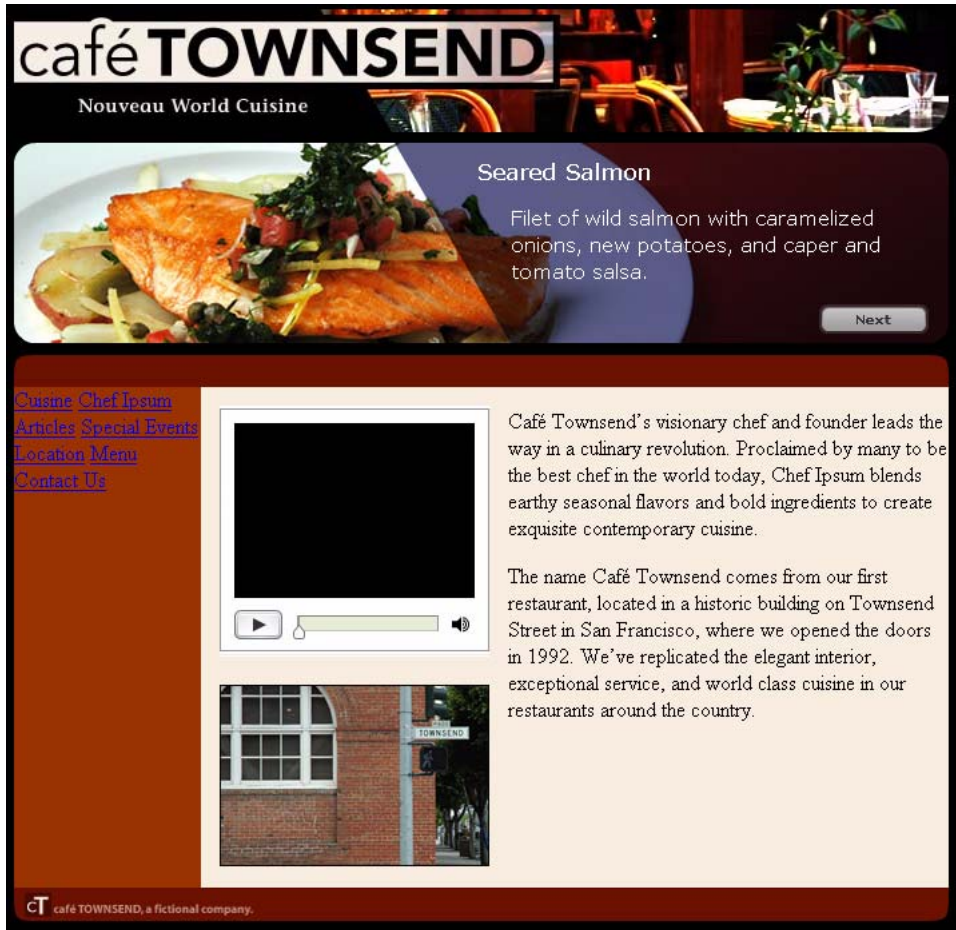
该教程的完成版本 table\_layout.html 位于 cafe\_townsend 文件夹的 completed\_files/dreamweaver 文件夹中，在第 3 章“教程：设置站点和项目文件”中您已将 cafe\_townsend 文件夹复制到了硬盘上。

提醒

如果从已完成的 table\_layout.html 文件开始本教程，而不使用在第 4 章“教程：创建基于表格的页面布局”中创建的 index.html 文件，则本教程中的某些步骤和插图将与屏幕上的内容不一致。

## 复查您的任务

在本教程中，您将向虚构餐馆 Café Townsend 的主页添加资源。您将学习如何添加图像、Macromedia Flash 文件、Macromedia Flash 视频文件和文本。完成后的页面将如下所示：





您可以看到，尚未对页面上的文本进行格式设置。这是因为您将在下一教程中才学习如何使用层叠样式表 (CSS) 设置文本格式。

本教程所需的资源位于在第 3 章“教程：设置站点和项目文件”中复制到硬盘上的 `cafe_townsend` 根文件夹中。如果您还没有完成该教程，则在继续之前，必须先完成该教程。在学习该教程过程中，您将确切了解如何找到资源。

## 插入图像

创建页面布局之后，您就可以将资源添加到页面。您将从添加图像开始。可以在 Dreamweaver 中使用多种方法向 Web 页面添加图像。本节中，您将使用不同的方法将四个不同的图像添加到 Cafe Townsend 的索引页。

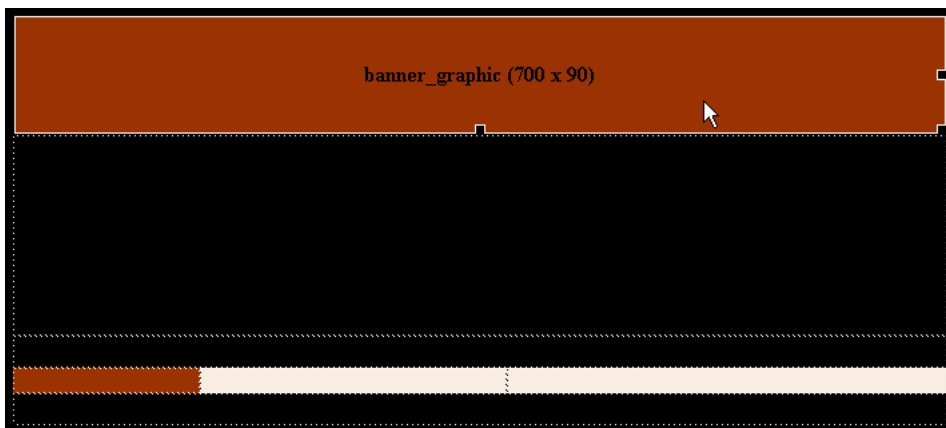
### 替换图像占位符

1. 在 Dreamweaver 中，打开您在第 4 章“教程：创建基于表格的页面布局”中创建的 `index.html` 文件。

提醒

如果您还没有完成第 4 章“教程：创建基于表格的页面布局”，请参见第 67 页的“查找文件”了解如何继续。

2. 双击页面顶部的图像占位符 `banner_graphic`。



3. 在“选择图像源文件”对话框中，浏览至您定义为站点根文件夹的 `cafe_townsend` 文件夹中的 `images` 文件夹。
4. 选择 `banner_graphic.jpg` 文件并单击“确定”。



Dreamweaver 将图像占位符替换为 Cafe Townsend 的横幅图形。



5. 在表格外单击一次以取消选中该图像。
6. 保存该页（“文件” > “保存”）。

# 使用“插入”菜单插入图像

- 1. 在第一个表格的第三行（低于刚插入的横幅图形两行，彩色表格单元  
格之上）内单击一次。



- 2. 选择“插入” > “图像”。
- 3. 在“选择图像源文件”对话框中，浏览至 `cafe_townsend` 文件夹中的 `images` 文件夹，选择 `body_main_header.gif` 文件，然后单击“确定”。



如果出现“图像标签辅助功能属性”对话框，则单击“确定”。

一个长的彩色图形出现在该表格行中。它看上去更像表格单元格的背景色，而不是图形，但如果仔细看，您将看到该图形具有圆角。添加完所有资源之后，这种圆角效果将使页面的下半部分呈现一种有趣的外观。

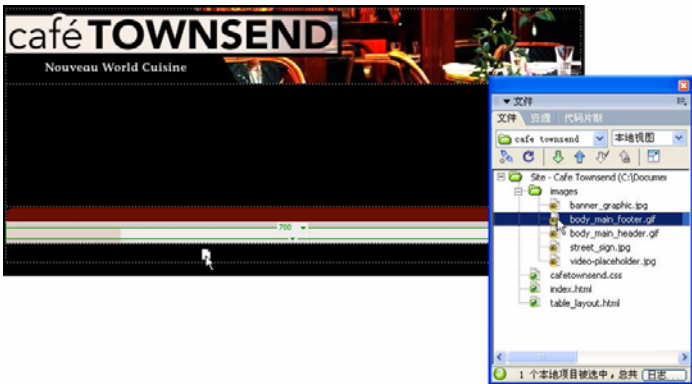


### 通过拖动插入图像

1. 在页面上最后一个表格的最后一行（彩色表格单元格之下）中单击一次。
2. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，找到 `body_main_footer.gif` 文件（它位于 `images` 文件夹中），将该文件拖到最后一个表格的插入点。

提醒

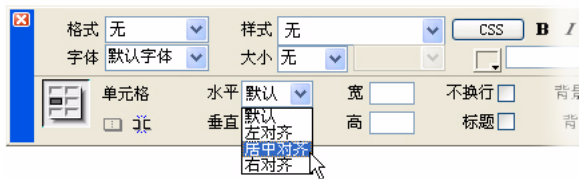
如果出现“图像标签辅助功能属性”对话框，则单击“确定”。



3. 在表格外单击一次，并保存该页面（“文件”>“保存”）。

# 从“资源”面板插入图像

- 1. 在由三列组成的表格（第一个浅棕色表格单元格）的中间一列内单击一次。
- 2. 在“属性”检查器（“窗口” > “属性”）中，从“水平”弹出式菜单中选择“居中对齐”，然后从“垂直”弹出式菜单中选择“顶端”。该操作将表格单元格的内容对齐到单元格的中间，并使单元格的内容从单元格顶端开始。



故障排除

如果您无法看到“垂直”或“水平”弹出式菜单，请单击“属性”检查器右下角的展开箭头。

- 3. 按一次 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh)，创建更多空间。



**“资源”面板** 可以使用“资源”面板查看和管理当前站点中的资源。“资源”面板显示与文档窗口中的活动文档相关联的站点资源。

必须首先定义一个本地站点，然后才能在“资源”面板中查看资源。有关更多信息，请参见第 3 章“教程：设置站点和项目文件”或《使用 Dreamweaver》。

“资源”面板提供两种视图：

**站点**列表显示您的站点的所有资源，包括在该站点的所有文档中使用的颜色和 URL。

**收藏**列表仅显示您明确选择的资源。若要将某个资源添加到“收藏”列表，请在“站点”列表中选择该资源，然后从“文件”面板右上角的“选项”菜单中选择“添加到收藏夹”。

在“资源”面板中单击某个资源时，预览区域会显示您所选择的资源。若要更改预览区域的大小，请拖动预览区域与资源列标题之间的分隔线。

有关更多信息，请参见“使用资源”或《使用 Dreamweaver》。

4. 单击“文件”面板中的“资源”选项卡，或选择“窗口” > “资源”。则会显示您的站点资源。

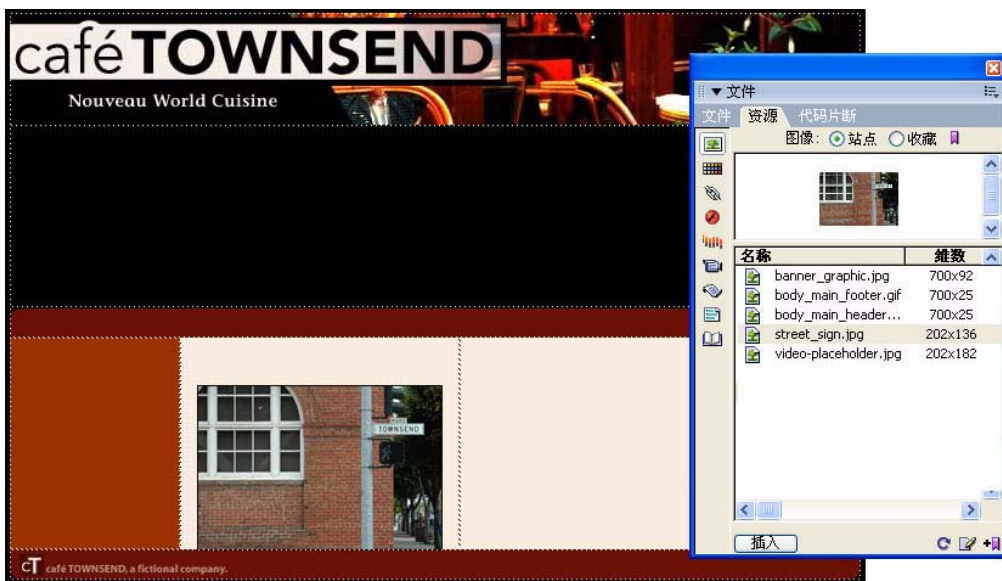


5. 如果未选择“图像”视图，则单击“图像”以查看您的图像资源。
6. 在“资源”面板中，选择 `street_sign.jpg` 文件。
7. 执行下列操作之一：
- 将 `street_sign.jpg` 文件拖到中心位置的表格单元格中的插入点。
  - 单击“资源”面板底部的“插入”。



如果出现“图像标签辅助功能属性”对话框，则单击“确定”。

street\_sign.jpg 图形即显示在页面上。



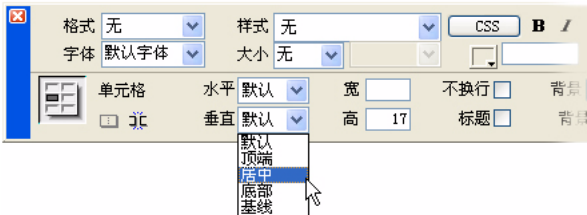
8. 在表格外单击一次以取消选中该图像。
9. 保存该页。

## 插入并播放 Flash 文件

接下来，您将插入一个 Flash 文件，它将播放 Cafe Townsend 的特色食品的照片幻灯片。要插入的 Flash 文件是一个灵活消息区域 (FMA) 文件。FMA 是向访问者显示告知性信息的一种常见的 Flash 应用程序类型。可以根据业务需要更改告知性信息。例如，如果 Cafe Townsend 在举行一项特殊活动，则可以轻松地更改 FMA（不影响 Web 页面的其它内容）以显示该活动的信息，而不显示特色食品内容。

若要插入该 Flash FMA 文件，您需要插入 HTML 代码，将文件嵌入 Dreamweaver 页面。执行此操作的最简单方法是将 SWF 文件（导出的 Flash 影片文件）插入页面。将 SWF 文件插入 Dreamweaver 时，Dreamweaver 会替您写入所有必需的 Flash HTML 代码。

1. 在 Dreamweaver 的“文档”窗口中打开 index.html 页面的情况下，在第一个表格的第二行内单击一次。  
即紧接上一节中插入的横幅图形的表格行。
2. 在“属性”检查器（“窗口” > “属性”）中，从“水平”弹出式菜单中选择“居中”，然后从“垂直”弹出式菜单中选择“居中”。  
该操作将表格单元格的内容放置到单元格的中间。



**提醒** 如果您无法看到“垂直”或“水平”弹出式菜单，请单击“属性”检查器右下角的展开箭头。

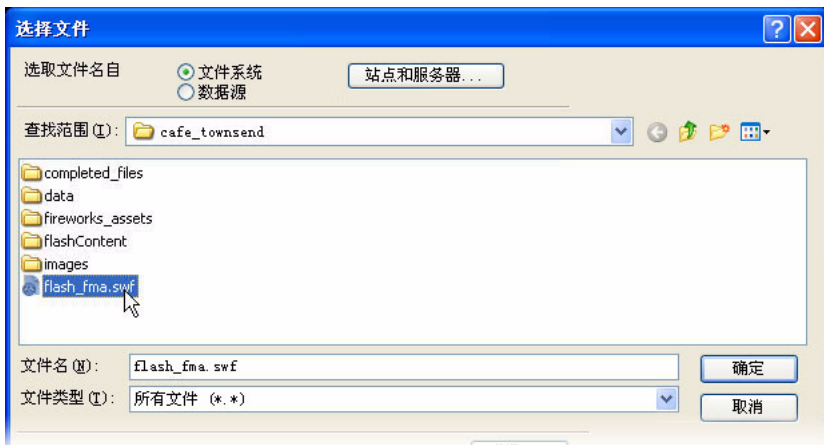
**关于 Flash 文件** 在 Macromedia Flash 中构建资源时，您是在 FLA 文件中进行操作，FLA 是 Flash 应用程序的默认文件类型。FLA 文件由 .fla 扩展名指定。例如，如果处理的是 Web 站点的动画徽标，则 Flash 文件的文件名可以是 animated\_logo.fla。

在 Flash 中完成 FLA 文件之后，您必须将该文件导出为可用 Flash Player 在 Web 上播放的格式。在 Flash 中导出 FLA 文件时，这些文件将转换为 SWF 文件并由 .swf 扩展名指定。SWF 文件（不是 FLA 文件）在 Web 浏览器中播放 Flash 内容。SWF 文件是您使用 Dreamweaver 构建 Web 页面时必须插入到页面的文件类型。

3. 选择“插入” > “媒体” > “Flash”。
- 在“选择文件”对话框中，浏览至站点的 cafe\_townsend 根文件夹中的 flash\_fma.swf 文件，选择该文件，然后单击“确定”。



如果出现“对象标签辅助功能属性”对话框，则单击“确定”。

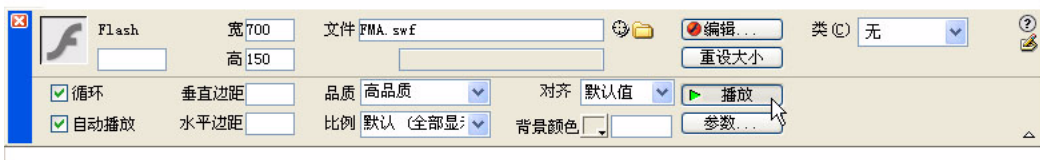


Flash 内容占位符（而不是 FMA 本身的场景）将显示在文档窗口中。这是因为 HTML 代码“指向”SWF 文件 flash\_fma.swf。当用户载入 index.html 页面时，浏览器会播放该 SWF 文件。

4. 在插入 SWF 文件之后，只要您不单击页面上的其它位置，Flash 内容占位符就会保持为选中状态。

如果它不处于选中状态，通过单击 Flash 内容占位符即可将其选中。

5. 在“属性”检查器（“窗口” > “属性”）中单击“播放”。



提醒

如果看不到 Flash “播放”按钮，请单击“属性”检查器右下角的展开箭头。

Dreamweaver 在“文档”窗口中播放 Flash 文件，显示站点访问者在浏览器中查看页面时将看到的内容。

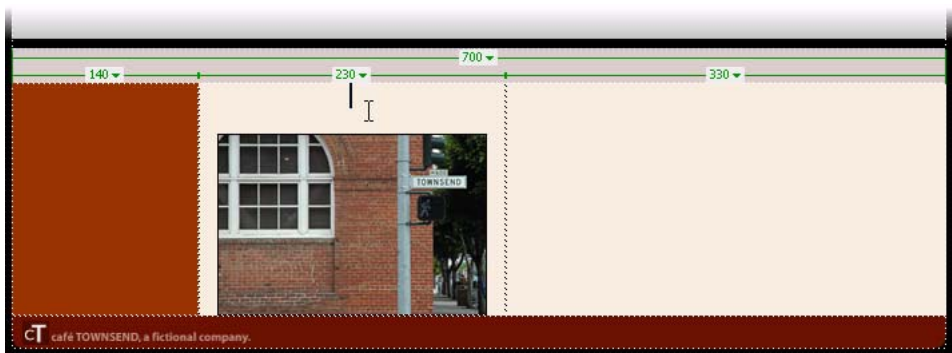


6. 在“属性”检查器中，单击“停止”可以结束 Flash 文件播放。
7. 保存该页。

## 插入 Flash 视频

接下来，使用提供的资源插入 Flash 视频文件。

1. 在 Dreamweaver 的“文档”窗口中打开 index.html 页面的情况下，在由三列组成的表格的中间一列中放置的图形之上单击一次。  
在上一节中，您在插入图形之前创建了一些空间，这就是您应单击的位置。



2. 选择 “插入” > “媒体” > “Flash 视频”。
3. 在 “插入 Flash 视频” 对话框中，从 “视频类型” 弹出式菜单中选择 “渐进式下载视频”。

关于 Flash 视频

使用 Dreamweaver 中的 “插入 Flash 视频” 命令，可将 Flash 视频内容插入 Web 页面，而无需使用 Flash 创作工具。该命令可以插入 Flash 组件；当您在浏览器中查看它时，它显示您选择的 Flash 视频内容以及一组播放控件。

“插入 Flash 视频” 命令提供以下选项，用于将视频内容发送给站点访问者：

**累进式下载视频** 将 Flash 视频 (FLV) 文件下载到站点访问者的硬盘上，然后播放。但是，与传统的 “下载并播放” 视频传送方法不同，累进式下载允许在下载完成之前就开始播放视频文件。

**流视频** 将 Flash 视频内容进行流处理并立即在 Web 页面中播放。若要在 Web 页面中启用流视频，您必须具有对 Macromedia Flash Communication Server 的访问权限，这是唯一可对 Flash 视频内容进行流处理的服务器。

有关使用 Flash 视频的更多信息，请参见 《使用 Dreamweaver》中的 “插入 Flash 视频内容”。

4. 在 URL 文本框中，指定 `cafe_townsend_home.flv` 文件的相对路径，方法是单击 “浏览”，浏览至 `cafe_townsend_home.flv` 文件（位于站点的 `cafe_townsend` 根文件夹中），并选择该 FLV 文件。



5. 从 “外观” 弹出式菜单中选择 Halo Skin 2。

所选外观的预览会出现在 “外观” 弹出式菜单下方。“外观” 选项指定将包含 Flash 视频内容的 Flash 视频组件的外观。

有关选择 Flash 视频组件不同外观的更多信息，请访问 [www.macromedia.com/go/flv\\_tutorial](http://www.macromedia.com/go/flv_tutorial)。

6. 在“宽度”和“高度”文本框中，执行以下操作：
- 在“宽度”文本框中，键入 **180**。
  - 在“高度”文本框中，键入 **135**，然后按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh)。



单击“检测大小”以确定 FLV 文件的准确宽度和高度。但是，有时 Dreamweaver 无法确定 FLV 文件的尺寸大小。在这种情况下，必须手动输入宽度和高度值。

“包括外观”是 FLV 文件的宽度和高度与所选外观的宽度和高度的加和。

7. 其余选项保留默认的选择值：
- 限制高宽比**保持 Flash 视频组件的宽度和高度之间的高宽比不变。默认情况下会选择此选项。
- 自动播放**指定在 Web 页面打开时是否播放视频。默认情况下取消选择该选项。
- 自动重新播放**指定播放控件在视频播放完之后是否返回起始位置。默认情况下取消选择该选项。

- 单击“确定”关闭对话框并将 Flash 视频内容添加到 Web 页面。

“插入 Flash 视频”命令生成一个视频播放器 SWF 文件和一个外观 SWF 文件，它们用于在 Web 页面上显示 Flash 视频内容。（您可能需要单击“文件”面板中的“刷新”按钮来查看新的文件。）这些文件与 Flash 视频内容（在此情况下，为 `cafe_townsend` 根文件夹）所添加到的 HTML 文件存储在同一目录中。当您上传包含 Flash 视频内容的 HTML 页面时，Dreamweaver 将这些文件作为相关文件上传（只要单击“要上传相关文件？”对话框中的“是”）。

- 保存该页。

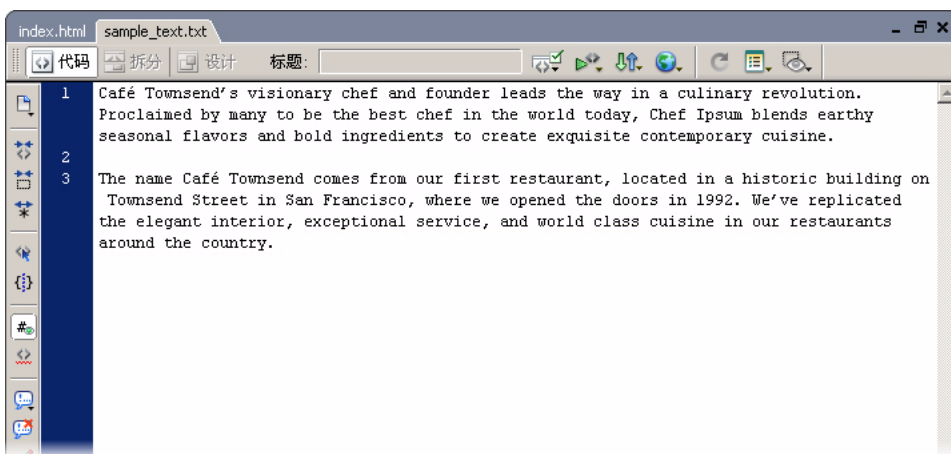
## 插入文本

现在您将向页面添加一些文本。您可以在 Dreamweaver 文档窗口中直接键入文本，也可以从其它源（如 Microsoft Word 或纯文本文件）复制并粘贴文本。然后，您将使用层叠样式表 (CSS) 设置文本格式。

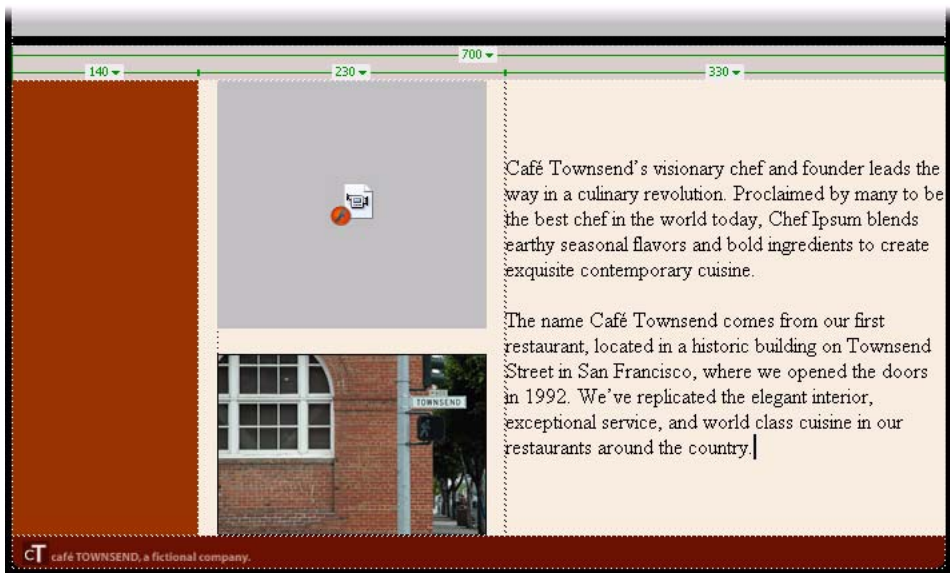
## 插入正文文本

- 在“文件”面板中，找到 `sample_text.txt` 文件（在 `cafe_townsend` 根文件夹中）并双击该文件的图标，在 Dreamweaver 中打开它。

您可以看到，此窗口处于“代码”视图中，并且不能切换到“设计”视图（到现在为止您一直使用的视图），因为该文件不是 HTML 文件。



2. 在 `sample_text.txt` “文档” 窗口中，按 `Control+A` 组合键 (Windows) 或 `Command+A` 组合键 (Macintosh) 选择所有文本，然后选择 “编辑” > “复制” 以复制该文本。
  3. 单击文档右上角中的 X 关闭 `sample_text.txt` 文件。
  4. 在 `index.html` “文档” 窗口中，在由三列组成的表格的第三个表格单元格（包含图形和 Flash 视频的列的右侧的单元格）内单击一次。
  5. 选择 “编辑” > “粘贴”。
- 文本文件中的文本出现在所选表格单元格中。



根据显示器的分辨率，该表格（由三列组成）将伸展以适合该文本。现在请不要担心它的外观。在下一教程中，您将学习如何使用 CSS 设置文本样式，以使所有内容恰当地适合表格。

6. 确保插入点仍在刚才粘贴文本的表格单元格中。如果插入点不在，则在表格单元格内单击。

- 在“属性”检查器（“窗口” > “属性”）中，从“垂直”弹出式菜单中选择“顶端”。这会将您刚刚粘贴的文本沿表格单元格的顶端对齐。如果您无法看到“垂直”弹出式菜单，请单击“属性”检查器右下角的展开箭头。

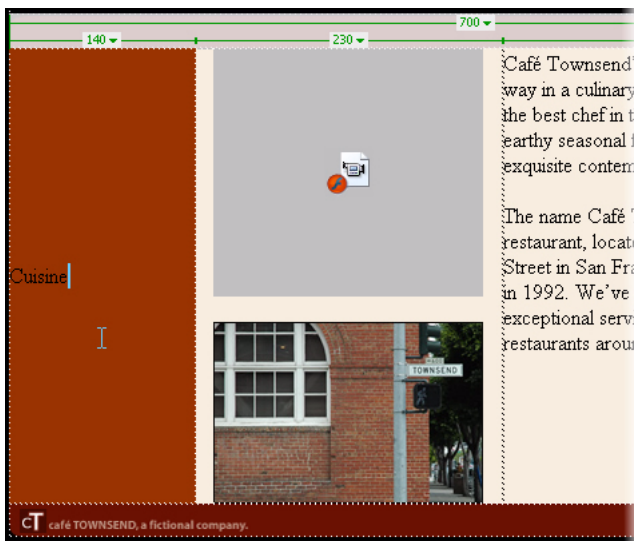


- 保存该页。

## 插入导航条文本

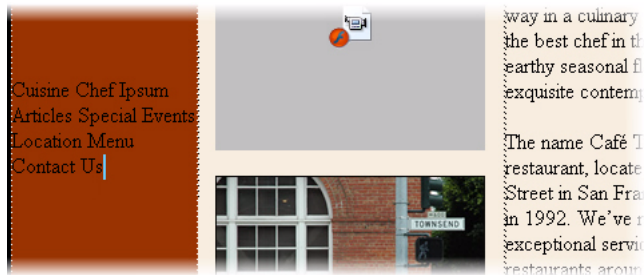
接下来您将插入导航条文本。但是，您需要在下一教程中设置这些文本格式之后，它们看上去才会像导航条。

- 在由三列组成的表格的第一列（红棕色的列）中单击一次。
- 键入单词 **Cuisine**。

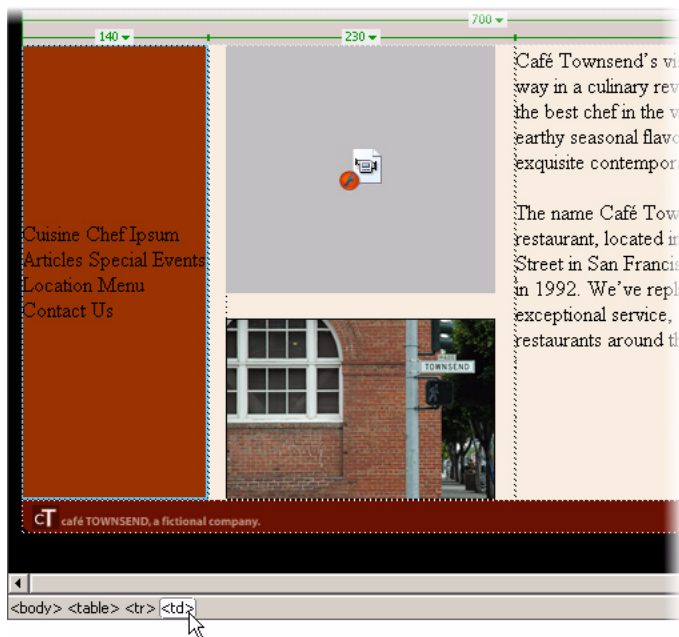


- 按空格键并键入 **Chef Ipsum**。

4. 重复前面的步骤，直到输入以下单词，并且在每个单词之间留一个空格：**Articles**、**Special Events**、**Location**、**Menu**、**Contact Us**。键入时不要按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh)。只使用空格键分隔单词，并使这些单词自然换行。表格单元格的固定宽度确定了一行中可容纳的单词个数。



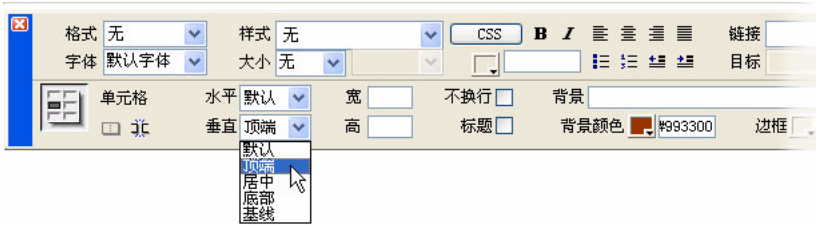
5. 在插入点仍旧处于由三列组成的表格的第一个单元格中时，在标签选择器中单击 <td> 标签。





6. 在“属性”检查器（“窗口” > “属性”）中，从“垂直”弹出式菜单中选择“顶端”。

这会将您刚刚键入的文本沿表格单元格的顶端对齐。



**提醒** 如果您无法看到“垂直”弹出式菜单，请单击“属性”检查器右下角的展开箭头。

7. 保存页面。

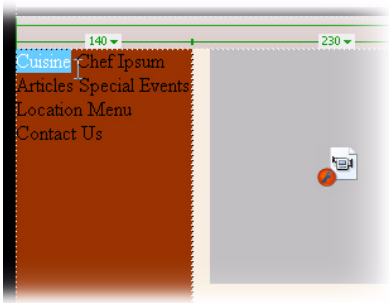
## 创建链接

链接是在 Web 页面中插入的指向其它文档的引用。可以将任何类型的资源转换为链接，但最常用的链接类型是文本链接。

您可以在站点创建过程的任何阶段创建链接。在本节中，您将为导航条创建链接，即使您尚未将该文本格式设置为导航条的形式。

cafe\_townsend 站点根文件夹包含可以链接的已完成的 HTML 页面（Cafe Townsend 的菜单页）。您将把此页面用于导航中的所有链接，即使您在建立实际站点时，这些链接中的每一个链接将对应于不同的页面。

1. 当 index.html 页面在文档窗口中处于打开的情况下，选择您在由三列组成的表格的第一个单元格中键入的单词 **Cuisine**。请小心只选择单词 **Cuisine**，不要选中它后面的空格。



2. 在属性检查器中（“窗口” > “属性”），单击“链接”文本框旁的文件夹图标。



3. 在“选择文件”对话框中，浏览至 `menu.html` 文件（与 `index.html` 文件处于同一个文件夹中），并单击“确定”（Windows）或“选择”（Macintosh）。
4. 在页面上单击一次以取消选择单词 `Cuisine`。`Cuisine` 文本出现下划线并变成蓝色，表示它现在是一个链接。
5. 重复上述步骤，为作为导航而键入的每个单词或一组单词建立链接。您还需要创建 6 个链接：为 `Chef Ipsum`、`Articles`、`Special Events`、`Location`、`Menu` 和 `Contact Us` 分别创建一个链接。

将每个单词或一组单词链接到 `menu.html` 页面，并在创建链接时注意避免在单词或单词组前后出现空格。这仅仅是一组空白链接；在现实站点中，您会将导航中的每个单词链接到各自不同的页面。

提醒

当在 Dreamweaver 的“文档”窗口中单击链接时，它们并不起作用；链接只在浏览器中才起作用。为确保链接正常工作，请在浏览器中预览页面。有关如何执行此操作的说明，请转到第 86 页的“在浏览器中预览页面”。

6. 保存页面。

## 在浏览器中预览页面

“设计”视图为您提供页面在 Web 上显示时的大致外观，但是要查看确切的最终结果，则必须在浏览器中预览页面。虽然浏览器通常会生成相同的结果，但是每个浏览器版本显示 HTML 页面的方式可能会不同。Dreamweaver 试图生成在各种浏览器中看起来尽可能相似的 HTML；但有时候差别难以避免。因此，在浏览器中预览您的工作是使您了解在发布页面后站点访问者将看到的外观的唯一方式。

1. 请确保 `index.html` 文件在文档窗口中打开。
2. 按 F12 键（Windows）或 Option+F12 组合键（Macintosh）。

您的主浏览器启动（如果尚未运行）并显示索引页面。



屏幕

Dreamweaver 自动检测到您的主浏览器并使用它进行预览。如果预览未显示出来，或者如果它未显示在您预期的浏览器中，请切换回 Dreamweaver（如果需要）并选择“文件”>“在浏览器中预览”>“编辑浏览器列表”。当“在浏览器中预览的“首选参数”对话框出现时，将正确的浏览器添加到列表中。有关更多信息，请单击“首选参数”对话框中的“帮助”按钮。

**3.（可选）切换回 Dreamweaver 以执行任何必要的更改。**

然后保存您的工作并再次按 F12 键以确保您的更改生效。

您现在已经有有了一个内容丰富的 Web 页面。下一步是设置某些内容的格式以使其更加吸引人。在下一教程中，您将学习如何使用 CSS 为添加的文本设置格式。



# 教程：使用 CSS 设置页面格式

本教程介绍如何在 **Dreamweaver** 中使用层叠样式表 (CSS) 设置页面中的文本格式。您可以使用 CSS 以 HTML 无法提供的方式来设置文本格式和定位文本，从而能更加灵活自如地控制页面的外观。

在本教程中，您将完成以下任务：

查找文件 .....	89
复查您的任务 .....	90
了解 CSS .....	91
创建新的样式表 .....	92
研究“CSS 样式”面板 .....	96
附加样式表 .....	94
创建新的 CSS 规则 .....	98
将类样式应用到文本 .....	100
设置导航条文本的格式 .....	101
（可选）居中对齐页面内容 .....	110

## 查找文件

在本教程中，您将首先从在第 5 章“教程：向页面添加内容”中添加了内容的 **Cafe Townsend** 索引页开始。如果您还没有完成该教程，则在继续之前，可以完成该教程，也可以打开该教程的完成版本，从完成版本开始。该教程的完成版本 `add_content.html` 位于 `cafe_townsend` 文件夹的 `completed_files/dreamweaver` 文件夹中，在第 3 章“教程：设置站点和项目文件”中您已将 `cafe_townsend` 文件夹复制到了硬盘上。

提醒

如果从已完成的 `add_content.html` 文件开始本教程，而不使用在第 5 章“教程：向页面添加内容”中创建的 `index.html` 文件，则教程中的某些步骤和插图将与屏幕上的内容不一致。

# 复查您的任务

在本教程中，您将使用层叠样式表 (CSS) 设置虚构餐馆 Cafe Townsend 主页上文本的格式。您将创建不同类型的 CSS 规则来设置正文文本的格式，还将设置该页左侧的链接文本的格式来创建导航条。完成后的页面类似于下面的示例：



有关 CSS 的更多信息，请继续学习下一节。若要立即开始创建 CSS，则请转到第 92 页的“创建新的样式表”。

# 了解 CSS

层叠样式表 (CSS) 是一系列格式设置规则，它们控制 Web 页面内容的外观。使用 CSS 设置页面格式时，内容与表现形式是相互分开的。页面内容 (HTML 代码) 位于自身的 HTML 文件中，而定义代码表现形式的 CSS 规则位于另一个文件 (外部样式表) 或 HTML 文档的另一部分 (通常为 <head> 部分) 中。使用 CSS 可以非常灵活并更好地控制页面的外观，从精确的布局定位到特定的字体和样式等。

CSS 使您可以控制许多仅使用 HTML 无法控制的属性。例如，您可以为所选文本指定不同的字体大小和单位 (像素、磅值等)。通过使用 CSS 从而以像素为单位设置字体大小，还可以确保在多个浏览器中以更一致的方式处理页面布局和外观。

CSS 格式设置规则由两部分组成：选择器和声明。选择器是标识已设置格式元素 (如 P、H1、类名称或 ID) 的术语，而声明则用于定义样式元素。在下面的示例中，H1 是选择器，介于大括号 ({} ) 之间的所有内容都是声明：

```
H1 {  
font-size:16 pixels;  
font-family:Helvetica;  
font-weight:bold;  
}
```

声明由两部分组成：属性 (如 font-family) 和值 (如 Helvetica)。上述示例为 H1 标签创建了样式：链接到此样式的所有 H1 标签的文本都将是 16 像素大小并使用 Helvetica 字体和粗体。

术语“层叠”是指对同一个元素或 Web 页面应用多个样式的能力。例如，可以创建一个 CSS 规则来应用颜色，创建另一个规则来应用边距，然后将两者应用于一个页面中的同一文本。所定义的样式“层叠”到您的 Web 页面上的元素，并最终创建您想要的设计。

CSS 的主要优点是容易更新；只要对一处 CSS 规则进行更新，则使用该定义样式的所有文档的格式都会自动更新为新样式。

在 Dreamweaver 中可以定义以下规则类型：

- 自定义 CSS 规则 (也称为“类样式”) 使您可以将样式属性应用到任何文本范围或文本块。所有类样式均以句点 (.) 开头。例如，您可以创建称为 .red 的类样式，设置规则的 color 属性为红色，然后将该样式应用到一部分已定义样式的段落文本中。
- HTML 标签规则重定义特定标签 (如 p 或 h1) 的格式。创建或更改 h1 标签的 CSS 规则时，所有用 h1 标签设置了格式的文本都会立即更新。

- CSS 选择器规则（高级样式）重定义特定元素组合的格式，或其它 CSS 允许的选择器形式的格式（例如，每当 h2 标题出现在表格单元格内时，就应用选择器 td h2）。高级样式还可以重定义包含特定 id 属性的标签的格式（例如，由 #myStyle 定义的样式可以应用到所有包含属性/值对 id="myStyle" 的标签）。

有关更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“关于 Dreamweaver”。

## 创建新的样式表

首先，您将创建包含 CSS 规则（定义段落文本样式）的外部样式表。在外部样式表中创建样式时，可以在一个中央位置同时控制多个 Web 页面的外观，而不需要为每个 Web 页面分别设置样式。

1. 选择“文件” > “新建”。
2. 在“新建文档”对话框中的“类别”列中选择“基本页”，在“基本页”列中选择“CSS”，然后单击“创建”。





### 关于 CSS 规则的更多信息

CSS 规则可以位于以下位置：

**外部 CSS 样式表**是存储在一个单独的外部 .css 文件（并非 HTML 文件）中的一系列 CSS 规则。利用文档 head 部分中的链接，该 .css 文件被链接到 Web 站点中的一个或多个页面。

**内部（或嵌入式）CSS 样式表**是包含在 HTML 文档 head 部分的 style 标签内的一系列 CSS 规则。例如，下面的示例为已设置段落标签的文档中的所有文本定义字体大小：

```
<head>
<style>
  p{
    font-size:80px
  }
</style>
</head>
```

**内联样式**是在 HTML 文档中的特定标签实例中定义的。例如，<p style="font-size: 9px"> 仅对用含有内联样式的标签设置了格式的段落定义字体大小。

Dreamweaver 会呈现您所应用的大多数样式属性并在“文档”窗口中显示它们。您也可以在浏览器窗口中预览文档以查看样式的应用情况。有些 CSS 样式属性在 Microsoft Internet Explorer、Netscape Navigator、Opera 和 Apple Safari 中呈现的外观不相同。

空白样式表将出现在“文档”窗口中。“设计”视图和“代码”视图按钮已被禁用。CSS 样式表是纯文本文件，其内容将不会用于在浏览器中查看。

3. 将该页保存（“文件”>“保存”）为 cafe\_townsend.css。

保存样式表时，请确保将其保存到 cafe\_townsend folder 文件夹（您的 Web 站点的根文件夹）中。

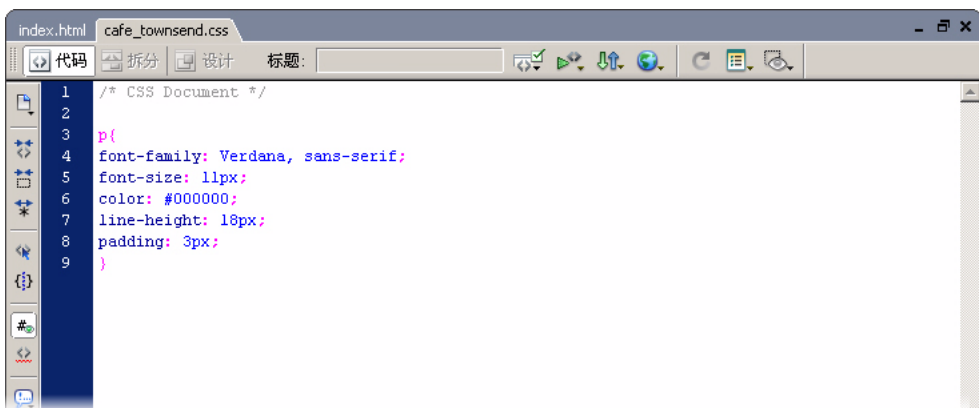
4. 在样式表中键入以下代码：

```
p{
font-family: Verdana, sans-serif;
font-size: 11px;
color: #000000;
line-height: 18px;
padding: 3px;
}
```

当您键入代码时，Dreamweaver 将使用代码提示为您建议一些选项，以帮您完成输入。当看到希望 Dreamweaver 为您完成键入的代码时，请按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh)。

不要忘记在每行结尾处的属性值后面加上一个分号。

完成后的代码类似于下面的示例：



## 提示

有关 CSS 属性的更多信息，请参见 Dreamweaver 中包含的 O'Reilly 参考指南。若要显示该指南，请选择“帮助”>“参考”，然后从“参考”面板的弹出式菜单中选择“O'Reilly CSS 参考”。

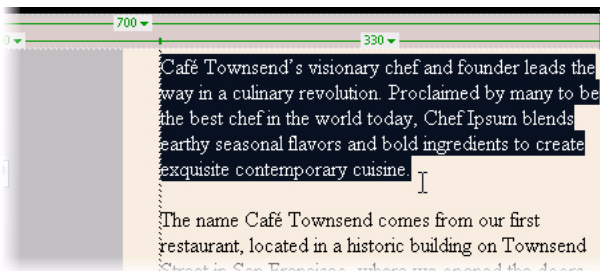
## 5. 保存样式表。

接下来，将该样式表附加到 index.html 页面中。

## 附加样式表

当您样式表附加到 Web 页面中时，在样式表中定义的规则将应用到页面上的相应元素。例如，当您将 cafe\_townsend.css 样式表附加到 index.html 页时，将根据您定义的 CSS 规则设置所有段落文本（用 HTML 代码中的 <p> 标签设置格式的文本）的格式。

1. 在“文档”窗口中，打开 Cafe Townsend 的 index.html 文件。（如果该文件已打开，则请单击它的选项卡。）
2. 选择在第 5 章“教程：向页面添加内容”中粘贴到页面中的第一段文本。



3. 在“属性”检查器中查看，并确保使用段落标签设置了该段落的格式。  
如果“属性”检查器中的“格式”弹出式菜单显示“段落”，则已使用段落标签设置了段落的格式。如果“属性”检查器中的“格式”弹出式菜单显示“无”或其它内容，则选择“段落”来设置段落的格式。



4. 对第二段重复第 3 步。
5. 在“CSS 样式”面板（“窗口” > “CSS 样式”）中，单击位于面板右下角的“附加样式表”按钮。



6. 在“附加外部样式表”对话框中，单击“浏览”并浏览到上一节创建的 cafe\_townsend.css 文件。
7. 单击“确定”。

“文档”窗口中的文本将根据外部样式表中的 CSS 规则来设置格式。

# 研究 “CSS 样式” 面板

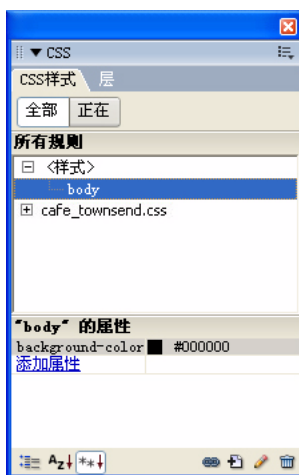
“CSS 样式” 面板可让您跟踪影响当前所选页面元素的 CSS 规则和属性，或影响整个文档的规则和属性，还可以在不打开外部样式表的情况下修改 CSS 属性。

1. 请确保 index.html 页在 “文档” 窗口中打开。
2. 在 “CSS 样式” 面板 (“窗口” > “CSS 样式”) 中，单击面板顶部的 “所有”，然后检查您的 CSS 规则。

在 “所有” 模式下，CSS 面板向您显示应用到当前文档的所有 CSS 规则，不管这些规则是在外部样式表中，还是在自身文档中。您应在 “所有规则” 窗格中看到两个主要类别：一个 <style> 标签类别和一个 cafe\_townsend.css 类别。

3. 若未展开 <style> 标签类别，则请单击加号 (+) 展开该类别。
4. 单击正文规则。

值为 #000000 的 background-color 属性出现在下面的 “属性” 窗格中。



您可能需要折叠其它面板，如 “文件” 面板，以便看到完整的 “CSS 样式” 面板，还可以通过拖动窗格之间的边界来更改 “CSS 样式” 面板的长度。

您在第 4 章 “教程：创建基于表格的页面布局” 中通过使用 “修改页面属性” 对话框设置了页面的背景色。以此方式设置页面属性时，Dreamweaver 会编写一个内置于文档的 CSS 样式。

5. 单击加号 (+) 展开 `cafe_townsend.css` 类别。
6. 单击 `p` 规则。

在外部样式表中为 `p` 规则定义的所有属性和值将显示在下面的“属性”窗格中。



7. 在“文档”窗口中，在刚设置格式的两个段落中的任何位置单击一次。
8. 在“CSS 样式”面板中，单击面板顶部的“当前”，然后检查您的 CSS 样式。在“当前”模式中，CSS 面板向您显示当前所选内容的属性的摘要。显示的属性与外部样式表中 `p` 规则的属性相对应。

在下一节中，您将使用“CSS 样式”面板创建新规则。使用“CSS 样式”面板创建新规则比手动键入规则容易得多，后者如同最初创建外部样式表时的操作一样。

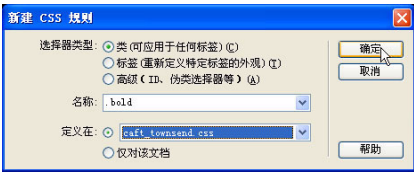
# 创建新的 CSS 规则

在本节中，您将使用“CSS 样式”面板创建自定义的 CSS 规则或类样式。类样式使您可以设置任何范围或文本块的样式属性，并可以应用到任何 HTML 标签。有关不同类型的 CSS 规则的更多信息，请参见第 91 页的“了解 CSS”。

- 1. 在“CSS 样式”面板中，单击面板右下角的“新建 CSS 规则”。



- 2. 在“新建 CSS 规则”对话框中，从“选择器类型”选项中选择“类”。该选项应该是默认选中的。
- 3. 在“名称”文本框中输入 `.bold`。  
确保在单词“bold”前键入句点(.)。所有类样式必须以句点开头
- 4. 在“定义在”弹出式菜单中，选择 `cafe_townsend.css`。该文件应该是默认选中的。

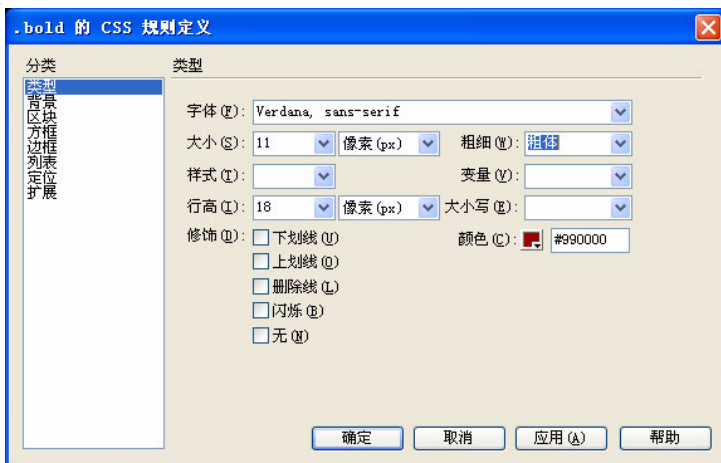


5. 单击“确定”。

出现“CSS 规则定义”对话框，表示您正在 `cafe_townsend.css` 文件中创建一个称为 `.bold` 的类样式。

6. 在“CSS 规则定义”对话框中，执行下面的操作：

- 在“字体”文本框中，输入 **Verdana, sans-serif**。
- 在“大小”文本框中，输入 **11**，并在紧靠其右的弹出式菜单中选择像素。
- 在“行高”文本框中，输入 **18**，并在紧靠其右的弹出式菜单中选择像素。
- 从“粗细”弹出式菜单中选择“粗体”。
- 在“颜色”文本框中，输入 **#990000**。



7. 单击“确定”。

8. 单击“CSS 样式”面板顶部的“所有”按钮。

9. 若未展开 `cafe_townsend.css` 类别，则单击该类别旁边的加号 (+) 按钮。

您可以看到，Dreamweaver 已将 `.bold` 类样式添加到在外部样式表中定义的规则列表中。如果您在“所有规则”窗格中单击 `.bold` 规则，则该规则的属性将出现在“属性”窗格中。新规则还出现在“属性”检查器的“样式”弹出式菜单中。

提示

有关 CSS 属性的更多信息，请参见 Dreamweaver 中包含的 O'Reilly 参考指南。若要显示该指南，请选择“帮助”>“参考”，然后从“参考”面板的弹出式菜单中选择“O'Reilly CSS 参考”。





# 设置导航条文本的格式

接下来，您将使用 CSS 将样式应用到导航条的链接文本。许多 Web 页面使用内含文本的彩色矩形图像来创建导航条。但是，如果使用 CSS，您所需要设置的只是链接文本和一些格式。通过使用 `display: block` 属性并设置块的宽度，您可以有效地创建矩形，而不需要另外使用图像。

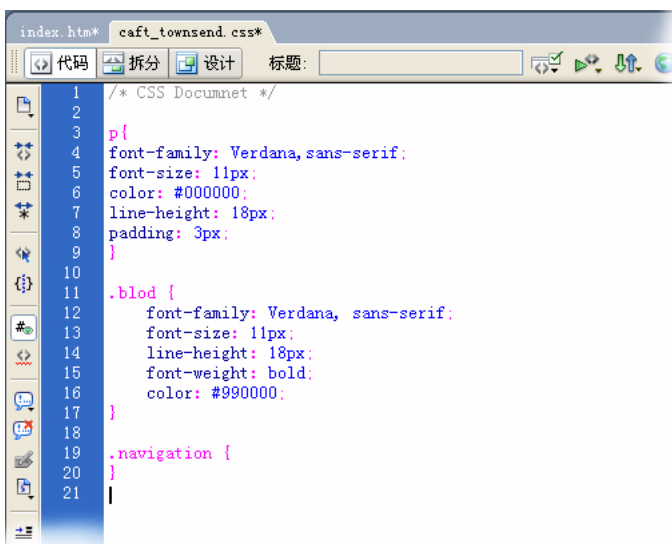
## 为导航创建新规则

1. 若未打开 `cafe_townsend.css` 文件，则打开该文件，或单击其选项卡来显示该文件。
2. 定义一个新规则，方法是在该文件的 `.bold` 类样式后面键入以下代码：

```
.navigation {  
}
```

这是一个空规则。

文件中的代码应类似于下面的示例：



3. 保存 `cafe_townsend.css` 文件。

接下来，您将使用“CSS 样式”面板向规则添加属性。

4. 若未打开 `index.html` 文件，则打开该文件。

5. 在“CSS 样式”面板中，确保选中了“全部”模式，选择新的 `.navigation` 规则，然后单击面板右下角的“编辑样式”。



6. 在“CSS 规则定义”对话框中，执行下面的操作：
- 在“字体”文本框中，输入 **Verdana, sans-serif**。
  - 从“大小”弹出式菜单中选择 **16**，然后从紧靠其右的弹出式菜单中选择像素。
  - 从“样式”弹出式菜单中选择“正常”。
  - 从“修饰”列表中选择“无”。
  - 从“粗细”弹出式菜单中选择“粗体”。

- 在“颜色”文本框中，输入 #FFFFFF。



7. 单击“确定”。

现在，您将使用“CSS 样式”面板向 .navigation 规则添加更多属性。

8. 在“CSS 样式”面板中，确保选中了 .navigation 规则，然后单击“显示列表视图”。



提示

有关 CSS 属性的更多信息，请参见 Dreamweaver 中包含的 O'Reilly 参考指南。若要显示该指南，请选择“帮助”>“参考”，然后从“参考”面板的弹出式菜单中选择“O'Reilly CSS 参考”。

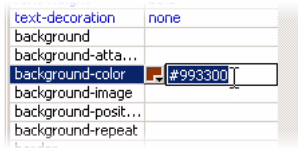
若要查看您的工作对外部样式表的影响，请在您工作时保持 `cafe_townsend.css` 文件在“文档”窗口中处于打开状态。当您在“CSS 样式”面板中做出选择时，同时 will 看到 Dreamweaver 在样式表中写入 CSS 代码。

列表视图可使“属性”窗格按字母顺序显示所有可用属性（与“设置属性”视图不同，“设置属性”视图只显示已设置的属性）。

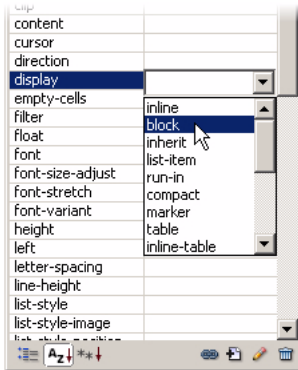
9. 单击 `background-color` 属性右边的列。

若要查看属性的完整内容，请将鼠标指针停留在该属性上。

10. 输入十六进制值 `#993300`，然后按 **Enter** 键 (Windows) 或 **Return** 键 (Macintosh)。

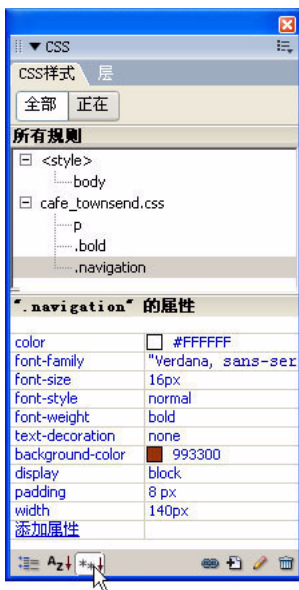


11. 找到 `display` 属性（可能需要向下滚动），在右边的列中单击一次，然后从弹出式菜单中选择 `block`。



12. 找到 `padding` 属性，在右边的列中单击一次，输入值 `8px`，然后按 **Enter** 键 (Windows) 或 **Return** 键 (Macintosh)。
13. 找到 `width` 属性，在右边的列中单击一次，在第一个文本框中输入 `140`，从弹出式菜单中选择像素，然后按 **Enter** 键 (Windows) 或 **Return** 键 (Macintosh)。

14. 单击“显示设置属性”，以便在“属性”窗格中仅显示您设置的属性。

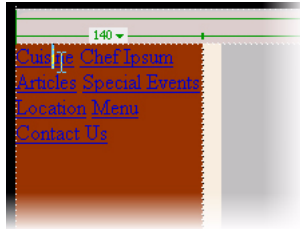


15. 单击 `cafe_townsend.css` 文件以显示该文件。您将看到，  
Dreamweaver 已经将您指定的所有属性添加到该文件中。
16. 保存并关闭 `cafe_townsend.css` 文件。

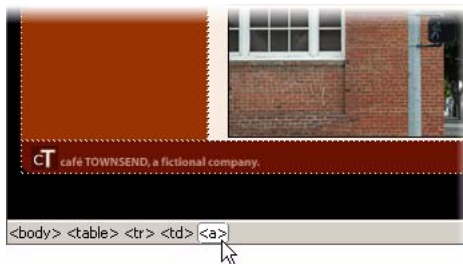
现在，您已经创建了一个设置导航条文本格式的规则。接下来，您要将该规则应用到所选链接。

## 应用规则

1. 在“文档”窗口中打开 `index.html` 页，单击单词 **Cuisine** 将插入点置于该单词中的某个位置。

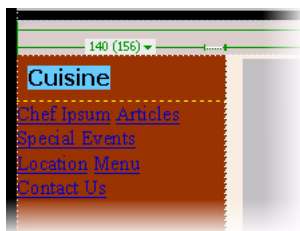


2. 在标签选择器中，单击最右边的 `<a>` 标签。  
此操作将为指定的 `<a>` 标签或链接选择所有文本。



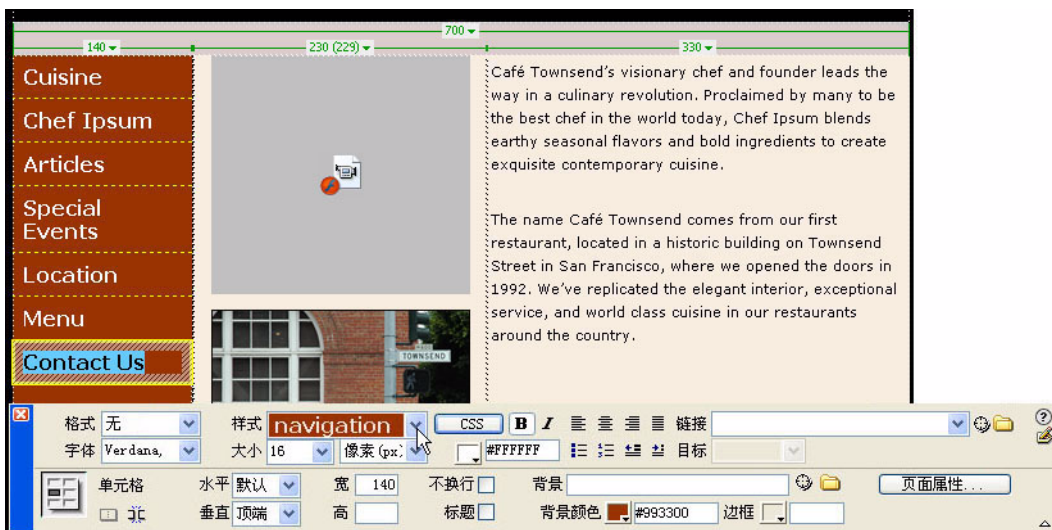
3. 在“属性”检查器（“窗口” > “属性”）中，从“样式”弹出式菜单中选择“navigation”。

在“文档”窗口中，**Cuisine** 文本的外观完全发生了变化。根据您在上一节中为 `.navigation` 规则所定义的属性，该文本的格式现在已被设置为导航条按钮。



4. 对于导航条中的每个链接，重复第 1 步到第 3 步。

您必须为每个 <a> 标签或链接分配一个导航类样式，因此，使用标签选择器分别选择每个链接，然后逐个为每一个链接分配类样式是很重要的。



在设置链接文本的格式时如果有困难，请确保每个（或每组）链接的单词之间有空格（不是回车）。还要确保两个链接之间的空格本身未被链接。如果空格已链接，请小心选择链接的空格，在“属性”检查器中清除“链接”文本框，并按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh)。

5. 完成对导航条的所有单词的格式设置后，保存该页面，然后在浏览器中预览您的工作（“文件” > “在浏览器中预览”）。

您可以单击链接以确保其有效。

## 添加鼠标经过效果

现在，您将添加一个鼠标经过效果，使导航条块的背景色在每次鼠标指针经过某个链接时改变颜色。若要添加鼠标经过效果，请添加包含 `:hover` 伪类的新规则。

1. 打开 `cafe_townsend.css` 文件。
2. 选择整个 `.navigation` 规则。



3. 复制文本（“编辑” > “复制”）。

**关于 `:hover` 伪类** 伪类是一种影响 HTML 文档中的某些元素的方式，它不是基于文档本身的 HTML 代码，而是基于 Web 浏览器应用的其它外部条件。伪类可以是动态的，这表明当用户与文档交互时，页面上的元素可能会获取或丢失伪类。

当用户把鼠标指针停留在已设置格式的页面元素上时，`:hover` 伪类会影响该元素的变化。例如，将 `:hover` 伪类添加到 `.navigation` 类样式 (`.navigation:hover`) 以创建新规则时，根据 `.navigation:hover` 规则的属性，所有用 `.navigation` 规则设置格式的文本元素都会发生变化。



4. 在该规则的末尾单击一下，然后多按几次 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh) 以创建一些空格。

```
9  }.bold {
10     font-family: Verdana, sans-serif;
11     font-size: 11px;
12     line-height: 18px;
13     font-weight: bold;
14     color: #990000;
15 }
16 .navigation {
17     font-family: Verdana, sans-serif;
18     font-size: 16px;
19     font-style: normal;
20     font-weight: bold;
21     color: #FFFFFF;
22     text-decoration: none;
23     background-color: #993300;
24     display: block;
25     padding: 8 px;
26     width: 140px;
27 }
28
29 |
```

5. 将已复制的文本粘贴（“编辑” > “粘贴”）到刚创建的空格中。
6. 将 :hover 伪类添加到已粘贴的 .navigation 选择器中，如下所示：

```
27 }
28
29 = .navigation:hover {
30     font-family: Verdana, sans-serif;
31     font-size: 16px;
32     font-style: normal;
33     font-weight: bold;
34     color: #FFFFFF;
35     text-decoration: none;
36     background-color: #993300;
37     display: block;
38     padding: 8 px;
39     width: 140px;
40 }
```

7. 在新的 `.navigation:hover` 规则中，将当前的背景色 (`#993300`) 替换为 `#D03D03`。

```
27 }
28
29 .navigation:hover {
30     font-family: Verdana, sans-serif;
31     font-size: 16px;
32     font-style: normal;
33     font-weight: bold;
34     color: #FFFFFF;
35     text-decoration: none;
36     background-color: #D03D03;
37     display: block;
38     padding: 8 px;
39     width: 140px;
40 }
```

8. 保存并关闭该文件。
9. 在“文档”窗口中打开 `index.html` 文件，然后在浏览器中预览该页面（“文件” > “在浏览器中预览”）。

当您将鼠标指针停留在任何一个链接上时，可以看到新的鼠标经过效果。

## （可选）居中对齐页面内容

最后，您将使用标签选择器选择文档中的所有 `HTML`，然后居中对齐文档内容。

提醒

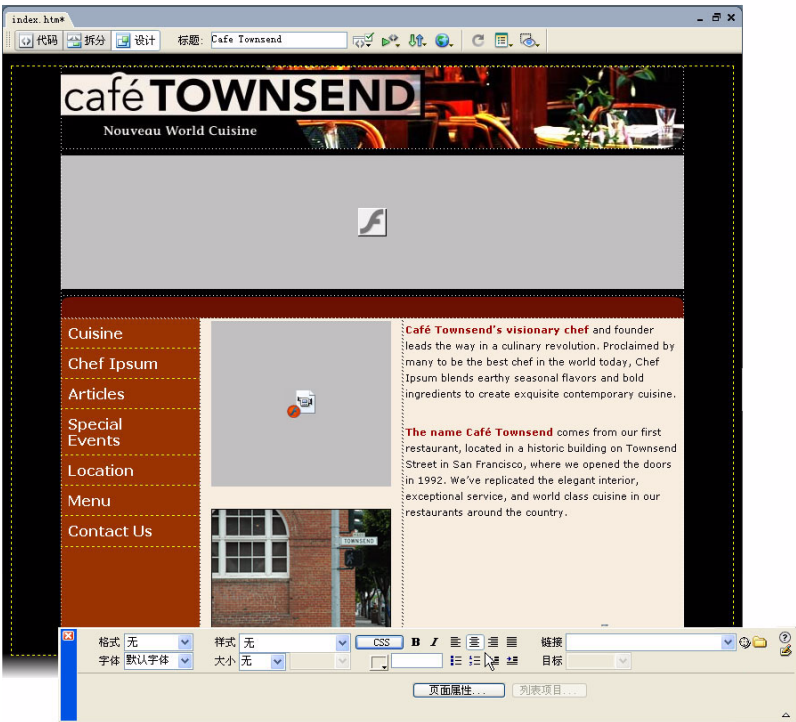
当您使用本节中描述的方法时，有些浏览器（如 Internet Explorer 6）会居中对齐表格单元格上下文中的页面文本。如果您不喜欢在浏览器中预览页面时看到此效果，可以跳过本节，并保留页面内容左对齐。

1. 在“文档”窗口中打开 index.html 页面时，单击标签选择器中的 <body> 标签。



在“文档”窗口中，单击 <body> 标签选择打开和关闭 <body> 标签之间的所有内容。若要查看选择，则单击“文档”窗口顶部的“代码”视图。

2. 在“属性”检查器中（“窗口” > “属性”），单击“居中对齐”按钮。



Dreamweaver 将插入用于居中对齐页面正文内容的 CSS <div> 标签。  
在“设计”视图中，<div> 标签居中对齐的区域周围有虚线边框。

3. 保存该页。

您的页面现已完成。构建 Web 页面的最后一项任务是发布页面。要发布页面，必须在远程站点定义一个文件夹，然后将您的文件上传到该文件夹。有关说明，请继续学习下一教程。

# 教程：发布站点

本教程说明如何使用 **Macromedia Dreamweaver 8** 设置远程站点，以及如何发布 **Web** 页。远程站点通常是运行 **Web** 服务器的远程计算机上保存本地文件副本的位置。用户在浏览器中查看您的页时，就是在访问在 **Web** 服务器上运行的远程站点。

在本教程中，您将完成以下任务：

了解远程站点 .....	113
定义远程文件夹 .....	114
上传本地文件 .....	116
解决远程文件夹设置问题（可选） .....	117

## 了解远程站点

创建了 **Web** 站点后，下一步就是通过将文件上传到远程文件夹来发布该站点。远程文件夹是存储文件的位置，这些文件用于测试、生产、协作和发布，具体取决于您的环境。**Dreamweaver** 将此文件夹称为远程站点。

在继续之前，您必须能够访问远程 **Web** 服务器（例如您的 **ISP** 的服务器、您的客户所拥有的服务器、公司中的 **Intranet** 服务器，或者 **Windows** 计算机上的 **Internet** 信息服务 (**IIS**) 服务器）。如果您尚不具有对这样一个服务器的访问权，请与您的 **ISP**、客户或系统管理员联系。

您也可以在本地上运行一个 **Web** 服务器，如 **IIS (Windows)** 或 **Apache (Macintosh)**。有关在本地上设置 **Web** 服务器的更多信息，请参见第 205 页的附录 B “安装 **Web** 服务器”。

如果远程根文件夹为空，则本教程中所描述的过程效果最佳。如果您的远程站点已经包含文件，则在远程站点（在服务器上）中创建一个空文件夹，然后将该空文件夹用作您的远程根文件夹。

继续操作之前，您还需要定义一个本地站点。有关更多信息，请参见第 45 页的“教程：设置站点和项目文件”。

有关 Dreamweaver 站点的更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的第 2 章“设置 Dreamweaver 站点”。

## 定义远程文件夹

现在，您需要设置一个远程文件夹，以便发布您的 Web 页。远程文件夹通常具有与本地文件夹相同的名称，因为远程站点通常完全就是本地站点的副本。也就是说，您发布到远程文件夹的文件和子文件夹是本地创建的文件和子文件夹的副本。

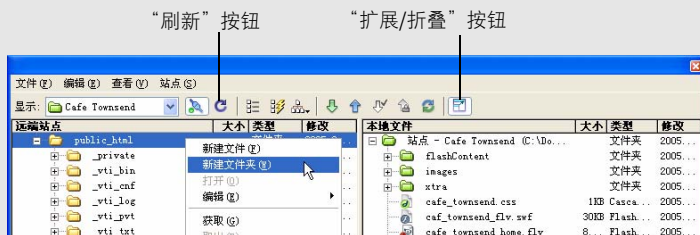
1. 在您的远程服务器上，在服务器的 Web 根文件夹中创建一个空文件夹。  
将新的空文件夹命名为 `cafe_townsend`（与本地根文件夹的名称相同）。

关于：

**使用 Dreamweaver 创建一个远程文件夹** 如果 Dreamweaver 是您访问远程服务器的唯一方式，则在完成 Dreamweaver 中的远程设置并建立连接之前，您无法在远程服务器上创建一个空的文件夹。如果情况是这样，您可以将主机目录定义为远程文件夹，或者在建立与服务器的连接后创建一个远程文件夹。无论在何种情况下，在连接到远程服务器之前，都要按照本教程中的说明继续操作。建立连接之后，您可以使用 Dreamweaver 的“文件”面板创建一个新的远程文件夹。

建立与远程服务器的连接后，“文件”面板在“远程”视图中显示远程服务器上的所有文件（就像它在“本地”视图中显示计算机上的所有本地文件一样）。要显示“远程”视图，请从“文件”面板顶部的弹出式菜单中选择“远程”视图，或者单击“文件”面板工具栏中的“扩展/折叠”。单击“扩展/折叠”后，“文件”面板同时显示“本地”视图和“远程”视图。

要在“远程”视图中添加一个空的文件夹，请首先使用前面描述的方法之一显示“远程”视图。（如果您最初没有看到连接，请单击“文件”面板工具栏中的“刷新”。）看到您已经连接到 Web 服务器之后，在“远程”视图中右键单击“(Windows)”或按住 Control 键并单击“(Macintosh)”，然后选择“新建文件夹”。



有关更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的第 4 章“管理您的文件”。

2. 在 Dreamweaver 中，选择“站点”>“管理站点”。
3. 在“管理站点”对话框中，选择“Cafe Townsend 站点”。

如果您没有定义 Cafe Townsend 站点，请在继续之前为该站点创建一个本地文件夹。有关更多信息，请参见第 45 页的[“教程：设置站点和项目文件”](#)。

4. 单击“编辑”。
5. 在“站点定义”对话框中，如果未显示“高级”设置，请单击“高级”选项卡。
6. 从左侧的“类别”列表中选择“远程信息”。
7. 选择一个“访问”选项。

连接到 Internet 上的服务器的最常见方法是“FTP”和“SFTP”；连接您的 Intranet 上的服务器的最常见方法，或者如果您使用本地计算机作为 Web 服务器，连接到本地计算机的最常见方法是“本地/网络”。如果您不确定选择哪种方法，请咨询服务器的系统管理员。

有关更多信息，请单击对话框上的“帮助”按钮。

8. 如果您选择“FTP”，请输入以下选项：
  - 输入服务器的主机名（例如 ftp.macromedia.com）。
  - 在“主机目录”文本框中，输入从 FTP 根文件夹到远程站点的根文件夹 (cafe\_townsend) 的服务器路径。如果您不确定该路径，请咨询您的系统管理员。

在许多情况下，此文本框应该留空。
  - 在相应的文本框中输入用户名和密码。
  - 如果您的服务器支持 SFTP，选择“使用安全 FTP (SFTP)”选项。
  - 单击“测试”测试连接。
  - 如果连接不成功，请咨询您的系统管理员。

有关更多信息，请单击对话框上的“帮助”按钮。

9. 如果您选择“本地/网络”，请单击文本框旁边的文件夹图标，然后浏览到远程站点的根文件夹。

有关更多信息，请单击对话框上的“帮助”按钮。

10. 单击“确定”。

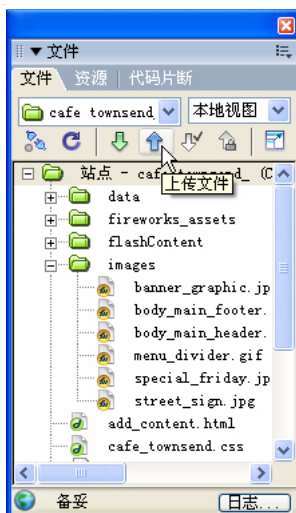
Dreamweaver 创建到远程文件夹的连接。

11. 单击“完成”关闭“管理站点”对话框。

# 上传本地文件

在设置了本地文件夹和远程文件夹之后，可以将文件从本地文件夹上传到 Web 服务器。要使公众可以访问您的网页，必须将它们上传到 Web 服务器，即使 Web 服务器运行在您的本地计算机上也必须进行上传。

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，选择站点的本地根文件夹（cafe\_townsend）。
2. 单击“文件”面板工具栏上的“上传文件”蓝色箭头图标。



3. 当 Dreamweaver 询问您是否要上传整个站点时，单击“确定”。  
Dreamweaver 将所有文件复制到您在第 114 页的“定义远程文件夹”中定义的远程文件夹。此操作可能需要一些时间，因为 Dreamweaver 必须上传本站点中的所有文件。
4. 在浏览器中打开您的远程站点以确保正确上传了所有文件。



## 解决远程文件夹设置问题（可选）

可以通过多种方式来配置 Web 服务器。下面的列表提供有关设置远程文件夹时可能遇到的一些常见问题以及如何解决它们的信息：

- **Dreamweaver FTP** 实现方案可能不适用于某些代理服务器、多级防火墙和其它形式的间接服务器访问。

如果遇到 FTP 访问方面的问题，请咨询本地系统管理员。

- 对于 **Dreamweaver FTP** 实现，必须连接到远程系统的根文件夹。（在许多应用程序中，可以连接到任何远程目录，然后在远程文件系统中查找所需的目录。）

确保将远程系统的根文件夹指定为主机目录。

如果存在连接问题，并且使用了一个单斜杠 (/) 指定主机目录，则可能需要指定从所连接目录到远程根文件夹的相对路径。

例如，如果远程根文件夹是一个更高级别的目录，则需要使用 ../../ 指定主机目录。

- 包含空格和特殊字符的文件名和文件夹名在传输到远程站点时经常引起问题。

请使用下划线替换空格，并尽可能避免在文件名和文件夹名中使用特殊字符。具体说来，文件名或文件夹名中的冒号 (:)、斜杠 (/)、句点 (.) 和撇号 (') 会引起问题。文件名或文件夹名中的特殊字符有时还可能妨碍 **Dreamweaver** 创建站点地图。

- 如果遇到长文件名问题，请用较短的名称重命名。在 **Macintosh** 中，文件名长度不能超过 31 个字符。
- 许多服务器使用符号链接 (**UNIX**)、快捷方式 (**Windows**) 或别名 (**Macintosh**) 将服务器磁盘某部分中的一个文件夹和其它地方的另一个文件夹连接起来。

例如，服务器上主目录的 **public\_html** 子目录实际上可能是到服务器另一部分的链接。在大多数情况下，这样的别名对您连接到适当的文件夹或目录的能力没有影响，但如果您可以连接到服务器的一部分而不能连接到另一部分，则可能存在别名差异。

- 如果遇到如“无法上传文件”这样的错误信息，说明远程文件夹的空间可能不足。有关更多详细信息，请查看 **FTP** 记录。



总的来说，当遇到 FTP 传输方面的问题时，请检查 FTP 记录，方法是选择“站点”>“高级”>“FTP 记录”。



## 第 3 部分

## 高级教程

本书的第三部分包含的一些教程将向您介绍 Dreamweaver 中的更多高级功能。无需事先了解 HTML 或其它语言即可完成这些教程，但是要注意，与上一部分中的教程相比，本部分中的教程更为复杂。

本部分包含以下各节：

教程：使用代码 .....	121
教程：创建基于 CSS 的页面布局 .....	135
教程：显示 XML 数据 .....	155
教程：开发 Web 应用程序教程 .....	173



# 教程：使用代码

当您向 Web 页面中添加文本、图像和其它内容时，Dreamweaver 8 将生成 HTML 代码。本教程介绍如何使用“代码”视图显示文档的基础代码，以及如何手动添加和编辑代码。

如果您已经设置了站点并完成了前面的教程，则可以继续使用同一 index.html 文件。

如果您已经完成了前面的教程，则仍可以完成本教程。首先，按照第 45 页的“教程：设置站点和项目文件”中的说明设置站点。然后，使用 cafe\_townsend/completed\_files/dreamweaver 文件夹中的 index\_code.html 文件完成本教程。index\_code.html 是第 89 页的第 6 章“教程：使用 CSS 设置页面格式”中已完成的 index.html 文件的重复副本。

提醒

如果使用已完成的 index\_code.html 文件开始本教程，而不使用在第 89 页的第 6 章“教程：使用 CSS 设置页面格式”中创建的 index.html 文件，则教程中的某些步骤和插图将与屏幕上的内容不一致。

在本教程中，您将完成以下任务：

查看代码 .....	122
切换到编码工作区（仅限 Windows） .....	124
使用标签选择器添加标签 .....	124
编辑标签 .....	127
查找与标签有关的信息 .....	129
使用代码提示添加图像 .....	130
检查您的更改 .....	133
打印您的代码 .....	134

# 查看代码

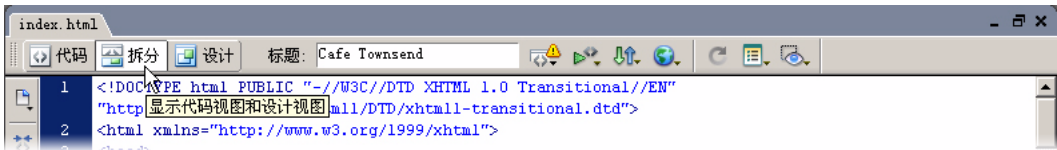
Dreamweaver 允许您以下面两种方式中的任意一种查看页面：“设计”视图（在“设计”视图中文档看起来与它在浏览器中的外观非常相似）或“代码”视图（您可以在“代码”视图中看到基础 HTML 代码）。您还可以使用同时显示“代码”视图和“设计”视图的拆分视图。

1. 请确保 index.html 文件在文档窗口中打开。

提醒

如果您未通过完成前面的教程来完成 index.html 文件，请参见本教程中的介绍以了解如何继续操作。

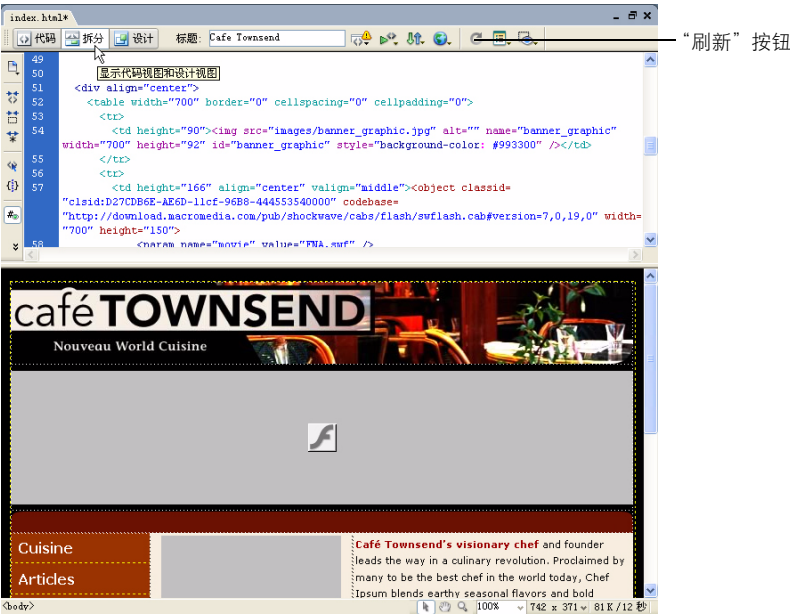
2. 在“文档”工具栏中，单击“显示代码视图和设计视图”按钮（它标记为“拆分”）。



提醒

如果未显示“文档”工具栏，请选择“视图”>“工具栏”>“文档”。

该窗口会拆分，同时显示“设计”视图和基础 HTML 代码。



您可以在“代码”视图中编辑代码。除非单击“文档”工具栏中的“刷新”，或在“设计”视图中的任意位置单击，否则对代码所做的更改不会在“设计”视图中显示。

3. (可选) 若要仅显示“设计”视图，请单击“设计”视图。
4. (可选) 若要仅显示“代码”视图，请单击“代码”视图。

当您处理自己的页面时，可以使用任何一个最适合的视图。本指南中的大部分教程都假定您使用的是“设计”视图。

## 切换到编码工作区（仅限 Windows）

如果您在安装期间未执行此操作，则现在可以（可选）使 Windows 工作区在外观上更类似于 Macromedia HomeSite 和 ColdFusion Studio 的流行编码环境。



Macintosh 用户不能更改工作区。

若要切换到编码工作区，请执行下面的操作：

- 选择“窗口”>“工作区布局”>“编码器”。

## 使用标签选择器添加标签


接下来，使用标签选择器在页面上某个图像的两侧添加 div 标签。然后，可以根据需要为图像设置边距、边框或颜色。有多种方法可以在图像的两侧添加 div 标签；本节介绍如何使用标签选择器来添加标签。标签选择器可以帮助您插入任何标签，并添加相应的属性值。

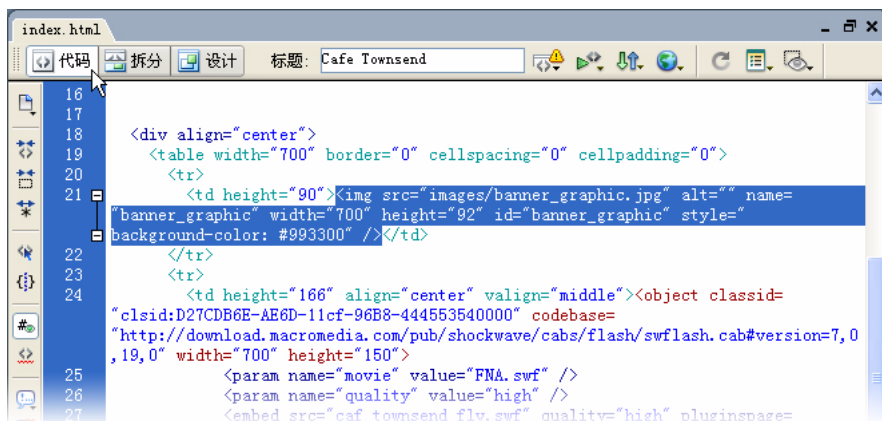
1. 如果尚未打开 index.html 文件，则打开它。
2. 在“设计”视图中，单击 Cafe Townsend 横幅图形 (banner\_graphic.jpg) 以选中它。





3. 通过单击“文档”工具栏中的“代码”视图或通过选择“查看” > “代码视图”切换到“代码”视图。

您将看到，选定图像的代码在“代码”视图中处于选中状态。确保选定了整个 标签，包括左尖括号和右尖括号。



4. 如果未启用自动换行，则选择“查看” > “代码视图选项” > “自动换行”启用自动换行。
5. 右键单击 (Windows) 或在按住 Control 键的同时单击 (Macintosh) 选定的文本，然后从弹出式菜单中选择“插入标签”。  
即会显示标签选择器。

6. 在标签选择器中，展开“HTML 标签”类别，然后展开“格式和布局”子类别，然后选择“常规”。
- 右窗格中将出现一个标签名列表；从该列表中选择 div。



您也可以选择“HTML 标签”类别，然后在右窗格中选择 div 标签，而无需先展开“格式和布局”。

7. 单击“插入”。
- 将出现一个标签编辑器，用于编辑 div 标签。
8. 在标签编辑器中，选择“样式表/辅助功能”类别，然后在“ID”文本框中输入 **banner**。



- 单击“确定”关闭该标签编辑器并插入标签。

Dreamweaver 将在页中图像标签的两侧插入 div 标签。

```
17
18 <div align="center">
19   <table width="700" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
20     <tr>
21       <td height="90"><div id="banner"></div></td>
24     </tr>
25     <tr>
26       <td height="166" valign="middle"><object classid=
27       "clsid:D27CDB6E-AF6D-11cf-96B8-444553540000" codebase=
```

- 单击“关闭”以关闭标签选择器。

- 保存页面。

## 编辑标签


接下来，将使用标签检查器对标签的属性快速进行更改。标签检查器显示“文档”窗口中选定的标签的属性。

- 如果 index.html 页面尚未打开，则在“代码”视图中打开它。
- 如果标签检查器尚未打开，则通过选择“窗口”>“标签检查器”打开它。
- 选择“属性”选项卡。
- 单击标签检查器中的“显示列表视图”，按字母顺序查看所有选定标签的属性。





- 在“文档”窗口的“代码”视图中，单击任何标签的左尖括号和右尖括号之间的任何位置。

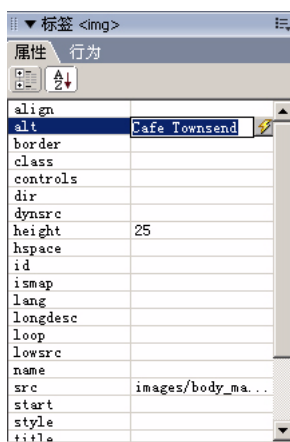
标签检查器的“属性”选项卡显示有关标签的 HTML 属性的信息。

- 在“代码”视图中，找到并单击页面顶部 banner\_graphic.jpg 图像的 标签。



标签检查器的“属性”选项卡将显示有关该 标签的属性的信息。

- 在标签检查器中，单击 属性旁边的空文本框，键入 **Cafe Townsend**，然后按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh)。



Dreamweaver 将显示标签检查器中的新值，并更改“文档”窗口中的代码。

- 保存页面。

# 查找与标签有关的信息

如果您需要与标签属性和属性值有关的帮助，可以在 Dreamweaver 中查找参考信息。

- 1. 如果 index.html 页面尚未打开，则在 “代码” 视图中打开它。
- 2. 在 “文档” 窗口中，选定 img 标签中 alt 属性名（而不是属性值）。
- 3. 右键单击 (Windows) 或在按住 Control 键的同时单击 (Macintosh) 选定的文本，然后从弹出式菜单中选择 “参考”。

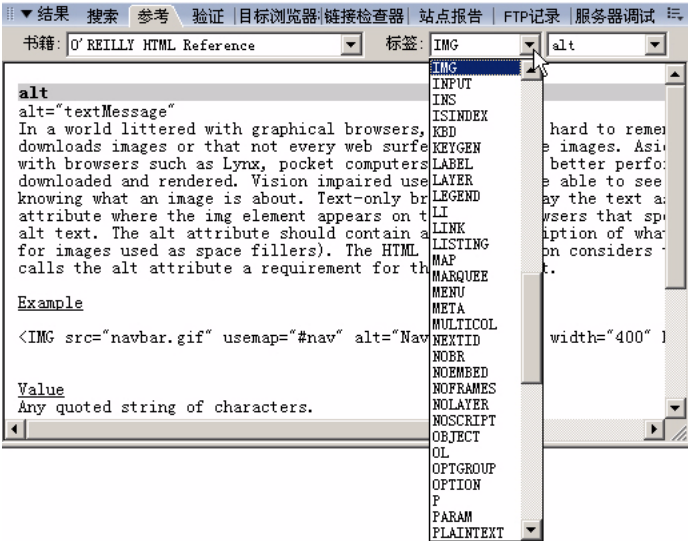


随即出现 “参考” 面板，并显示与 alt 属性有关的信息。



您还可以通过选择 “窗口” > “参考” 来显示 “参考” 面板。

4. 有关其它标签或属性的信息，请从“参考”面板相应的弹出式菜单中选择标签或属性。



## 使用代码提示添加图像

要手动将代码添加到页面中，请在“代码”视图中单击，然后开始键入。您可以使用代码提示功能来提高编写代码的速度。

本节中，您将使用代码提示将路标图像添加到 Cafe Townsend 索引页面中。

1. 如果 `index.html` 页面尚未打开，则打开它。
2. 在“设计”视图中，选择 `street_sign.jpg` 图像（它位于 Flash 视频占位符的下方）并按 `Delete` 键。

现在，您将使用代码提示重新插入该图像，而不是像在第 67 页的第 5 章“教程：向页面添加内容”中那样从“资源”面板中拖动它。

3. 通过单击“文档”工具栏中的“代码”视图或通过选择“查看”>“代码视图”切换到“代码”视图。

在“代码”视图中，插入点应位于开始段落标签和结束段落标签之间，如下所示：

```

47         </p>
49     <p> | </p></td>
50 <td width="330" valign="top" bgcolor="#F7EEDF"><p><span class="bold">Caf
51 feacute; Townsend&rsquo;s visionary chef</span> and founder leads the way in a
culinary revolution. Proclaimed by many to be the best chef in the world today,
Chef Ipsum blends earthy seasonal flavors and bold ingredients to create
exquisite contemporary cuisine.</p>

```

如果在封闭表单元格 `</td>` 标签之前未看到开始段落标签和结束段落标签，则按如下所示键入它们：

```

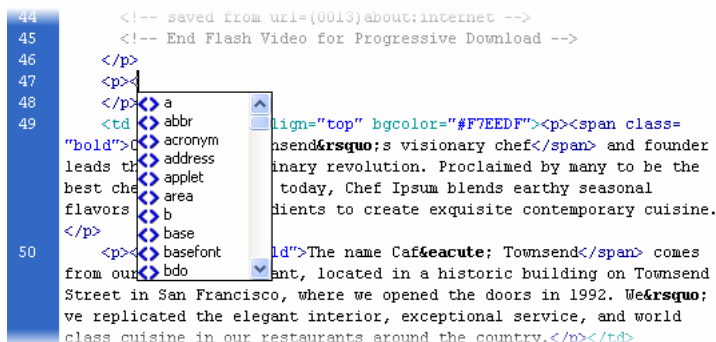
46 </object>
47 <!-- saved from url=(0013)about:internet -->
48 <!-- End Flash Video for Progressive Download -->
49 </p>
50 <p></p></td>
51 <td width="330" valign="top" bgcolor="#F7EEDF"><p><span class="bold">Caf
&acute; Tom&uacute;s visionary chef</span> and founder leads the way in a

```

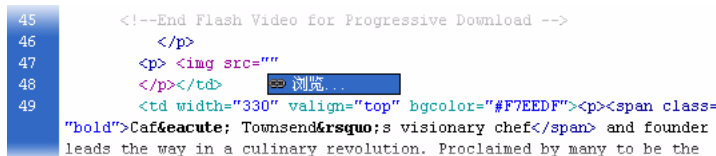
将插入点放置在开始 <p> 标签和结束 <p> 标签之间。

4. 删除可能位于开始 `<p>` 标签和结束 `</p>` 标签之间的所有内容，例如，不中断空格 (`&nbsp;`)。

5. 将插入点放置在开始 `<p>` 标签和结束 `</p>` 标签之间后，键入一个左尖括号 (`<`)。



6. 从列表中选择 `img` 标签，然后按 **Enter** 键 (Windows) 或 **Return** 键 (Macintosh) 插入该标签的第一个部分。
7. 按空格键可以显示该标签的属性列表。
8. 开始键入 **src**，在提示菜单中选定 `src` 属性，然后按 **Enter** 键 (Windows) 或 **Return** 键 (Macintosh)。



- 9. 按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh) 浏览至一个文件。**



- 在“选择文件”对话框中，定位到 `street_sign.jpg` 文件（它位于 `cafe_townsend` 根文件夹的 `images` 文件夹中），然后单击“确定” (Windows) 或“选择” (Macintosh)。

```
45 <!-- End Flash Video for Progressive Download -->
46 </p>
47 <p> </td>
49 <td width="330" valign="top" bgcolor="#F7EEDF"><p><span class=
```

该图像的 URL 会作为 `src` 属性的值插入，插入点出现在右引号之后。

- 按空格键，从提示菜单中选择 `alt` 属性，然后按 **Enter** 键 (Windows) 或 **Return** 键 (Macintosh)。
- 不要在引号中填写内容，因为此图像只是一个插图。  
使用右箭头键将插入点移动到引号的右侧。
- 键入一个右尖括号 (`>`) 完成该标签。

```
45 <!-- End Flash Video for Progressive Download -->
46 </p>
47 <p> </td>
49 <td width="330" valign="top" bgcolor="#F7EEDF"><p><span class=
```

- 保存页面。

## 检查您的更改

在对您的代码进行任何更改后，您可以立即获得可视化的反馈。

若要看到您的代码的可视化表示形式，请执行以下两个操作之一：

- 单击文档工具栏中的“设计”视图或“代码”和“设计”视图（标记为“拆分”）。
- 按 **F12** (Windows) 键或 **Option+F12** (Macintosh) 键在 Web 浏览器中预览该页面。若要关闭浏览器并返回到您的代码，请按 **Alt+F4** 组合键（仅限 Windows）。

### 提示

要将属性添加到现有标签中，请将插入点放置在标签的最终属性值之后并按空格键。显示属性列表时，添加一个属性并指定一个值（如果存在）。

# 打印您的代码

可以打印代码以用于脱机编辑、存档或分发。

**若要打印代码，请执行以下操作：**

1. 在“代码”视图中查看一页。
2. 选择“文件” > “打印代码”。
3. 指定打印选项，然后单击“确定”(Windows) 或“打印”(Macintosh)。

# 教程：创建基于 CSS 的页面布局

在第 4 章“教程：创建基于表格的页面布局”中，您学习了如何使用 Dreamweaver 的表格设计功能来创建页面布局。在本教程中，您将学习如何使用层叠样式表 (CSS) 创建一个类似的布局。许多设计者首选基于 CSS 的布局，这是因为使用 CSS 可以在定位元素方面进行更好地控制，减少所需的代码数量，并可以使用边距、边框、颜色等设置布局块格式。

如果您尚未定义 Dreamweaver 站点和创建 `cafe_townsend` 本地根文件夹，则在继续之前必须执行此操作。有关说明，请参见第 3 章“教程：设置站点和项目文件”。

在本教程中您将完成以下任务：

了解基于 CSS 的页面布局 .....	136
检查设计草样 .....	136
创建并保存新页面 .....	138
插入层 .....	139
向页面添加颜色 .....	153

# 了解基于 CSS 的页面布局

许多 Web 站点都使用基于表格的布局显示其页面上的信息。表格对于显示表格数据（如重复元素的行和列）很有用，并且很容易在页面上创建。但表格往往还会生成大量难于阅读和维护的代码。此外，由于所需的标签数量很大，并且可能需要进行“嵌套”，因此表格可能会给使用屏幕读取器查看 Web 页的残障人士带来不便。

基于 CSS 的布局（即，使用块元素代替表格行和列的布局）所包含的代码数量要比具有相同特性的基于表格的布局中的代码数量少很多。基于 CSS 的布局通常使用 `<div>` 标签，而不是 `<table>` 标签来创建用于布局的 CSS 布局块。可以将这些 CSS 布局块放置在页面上的任意位置，并为它们指定属性，如边框、边距、背景颜色等。此外，由于代码更为简单和短小，因此使用屏幕读取器查看 Web 页的用户可以更容易地浏览使用 CSS 构建的页面。

使用 Dreamweaver 可以创建层。Dreamweaver 层是一个 HTML 页面元素，您可以将它放置在页面上的任意位置。更具体地说，它是一个包含绝对位置的 `<div>` 标签（或其它任何标签）。可以使用 Dreamweaver 将层拖动到页面上，然后将其放置在所需的位置。层充当保存资源（如图像、Flash 文件、文本等）的内容块。

Dreamweaver 层是绝对定位元素。也就是说，它们包含一个相对于页面的上边距和左边距设置的特定位置。不能使用层创建基于 CSS 的布局，然后将页面内容居中显示。因此，本教程中的布局与您在第 4 章“教程：创建基于表格的页面布局”中创建的布局略有不同。

有关 Dreamweaver 层的更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的第 7 章“使用 CSS 对页进行布局”。

## 检查设计草样

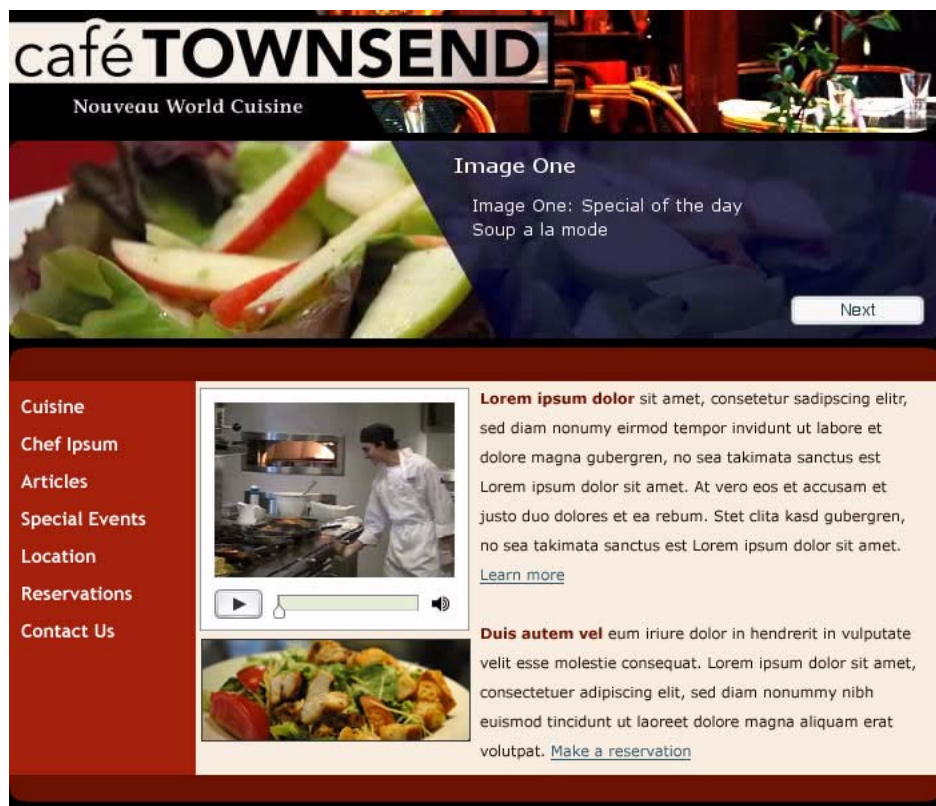
提醒

如果您已经完成了第 4 章“教程：创建基于表格的页面布局”并检查了设计草样，则可以继续学习下一节以立即开始创建基于 CSS 的布局。

通常，创建 Web 站点并不是以打开 Dreamweaver 并立即对页面进行布局开始的。创建 Web 站点的初始工作从纸张或图形编辑应用程序（如 Macromedia Fireworks）开始。图形设计人员通常会画出 Web 站点综合图形的草图（也称为“草样”），以便向客户展示并确保站点的初始构思能让客户满意。

设计草样由客户要求其 Web 站点具有的任意数目的页面元素组成。例如，客户可能会提出：“页面顶端要有徽标，要有能链接到其它页面的导航功能，有用于联机存储的部分和可以插入视频剪辑的位置。”根据这些讨论，设计人员开始对站点布局进行规划，并制作满足客户要求的示例页面草图。

本教程向您提供了为 Cafe Townsend（一个需要制作 Web 站点的虚构餐馆）设计的、完整的和符合要求的设计草样。作为 Web 设计人员，您需要对草样进行转换，使之最终形成可以使用的 Web 页面（通常需要其他图形设计人员与 Flash 开发人员的帮助）。



您可以看到，图形设计人员已经向您提供了 Web 页面设计草样，其中包括一些内容区域和图形方案。在下面的部分，您将使用 Dreamweaver 展示此设计。

您也可以打开原始草样文件以便在计算机屏幕上查看该设计草样。可以在 `cafe_townsend` 文件夹（在第 3 章“教程：设置站点和项目文件”中已将该文件夹复制到了硬盘上）的 `fireworks_assets` 文件夹中找到设计草样 `homepage-mockup.jpg`。在创建页面时，还可以打印草样以便随时查看。

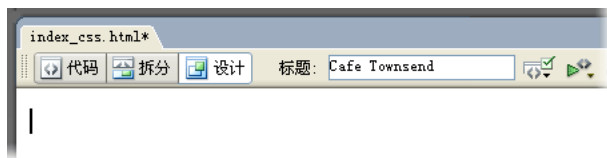
## 创建并保存新页面

建立站点并检查设计草样后，您就可以开始创建 Web 页面了。首先您将创建一个新页面，并将它保存到您的 Web 站点的本地根文件夹 `cafe_townsend` 中。该页面最终将成为虚构餐馆 **Cafe Townsend** 的主页。如果您尚未创建 `cafe_townsend` 本地根文件夹，则在继续之前必须执行此操作。有关说明，请参见第 3 章“教程：设置站点和项目文件”。

1. 在 Dreamweaver 中，选择“文件”>“新建”。
2. 在“新建文档”对话框的“常规”选项卡上，从“类别”列表中选择“基本页”，从“基本页”列表中选择“HTML”，然后单击“创建”。
3. 选择“文件”>“另存为”。
4. 在“另存为”对话框中，浏览至定义为站点的本地根文件夹的 `cafe_townsend` 文件夹并打开该文件夹。

在第 3 章“教程：设置站点和项目文件”中，已在名为 `local_sites` 的文件夹中创建了此文件夹。

5. 在“文件名”文本框中输入 `index_css.html`，然后单击“保存”。  
文件名随即显示在应用程序窗口顶部标题栏的括号中。
6. 在新文档顶部的“文档标题”文本框中，键入 **Cafe Townsend**。



这就是页面的标题（与文件名不同）。站点访问者在 Web 浏览器中查看页面时将在浏览器窗口标题栏中看到此标题。

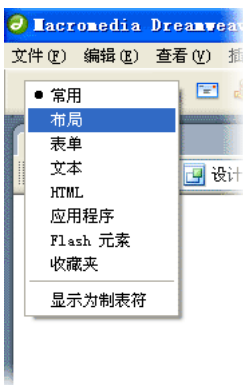
7. 选择“文件”>“保存”保存该页面。

# 插入层

接下来，向页面中添加层。层是一个绝对定位元素，可以用它来保存图像、文本、Flash 文件和其它内容。有关层的更多信息，请参见第 136 页的“了解基于 CSS 的页面布局”。

## 绘制一个新层

1. 在“文档”窗口中打开 index\_css.html 页面后，从“插入”栏中选择“布局”模式。



2. 单击“绘制层”。

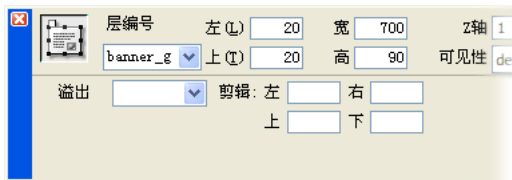


将鼠标指针移动到页面上时，它将变为交叉线。

3. 将任意大小的层拖动到页面上，然后释放鼠标按钮。
4. 单击该层左上角的选择柄，确保选中它。

前面您使用了“属性”检查器中的精确像素值对 banner\_graphic 层进行定位，您还可以通过拖动选定层左上角的选择柄将层放置在页面上的任意位置。

5. 选中新层后，在“属性”检查器（“窗口”>“属性”）中执行以下操作：
  - 单击“层编号”文本框，然后将该层重命名为 **banner\_graphic**。
  - 在“宽 (W)”文本框中，输入 **700px**。
  - 在“高 (H)”文本框中，输入 **90px**。
  - 在“左 (L)”文本框中，输入 **20px**。
  - 在“上 (T)”文本框中，输入 **20px**。
  - 按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh) 应用最后一项。



Dreamweaver 设置 banner\_graphic 新层的大小并对其进行定位。banner\_graphic 层的宽度为 700 像素，高度为 90 像素。同时，该层的左边距为 20 像素，上边距为 20 像素。

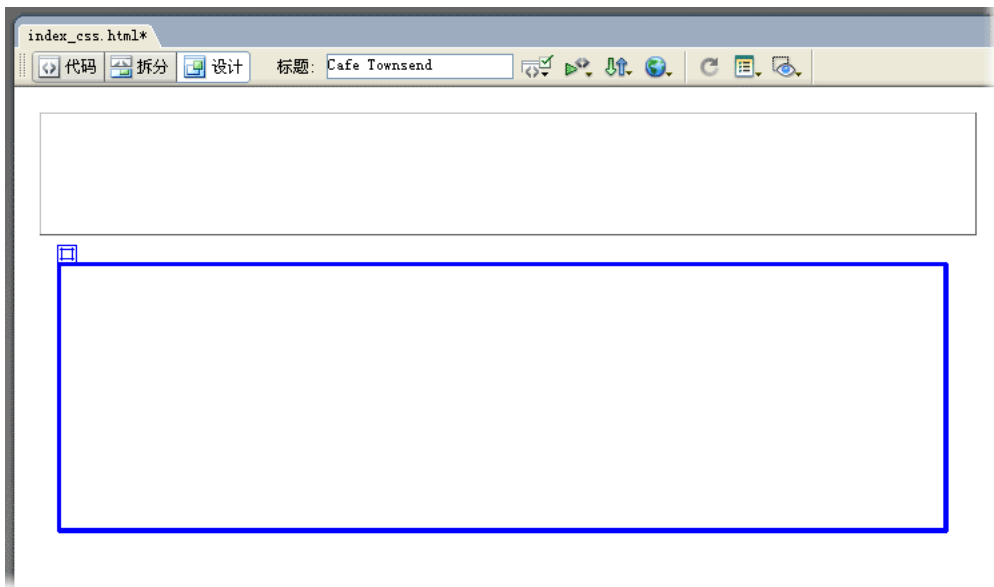
6. 打开“层”面板（“窗口”>“层”）。将看到 Dreamweaver 已将新层 (banner\_graphic) 添加到了层列表中。
7. 在新层外部单击一下，取消对其的选择。
8. 保存页面。



## 添加更多层

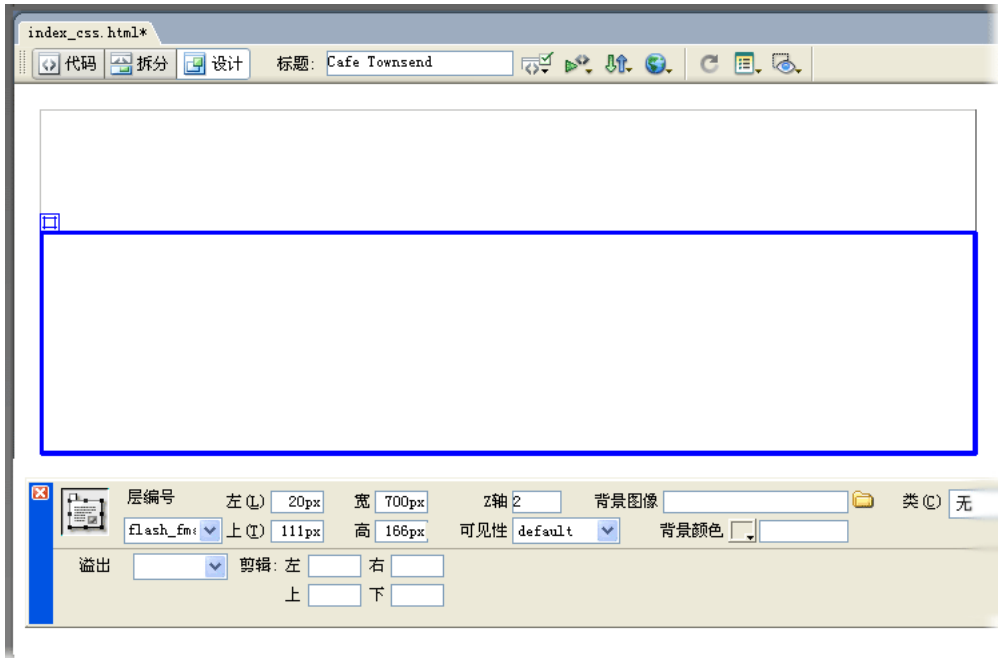
现在，将向页面添加更多层。第一层 (banner\_graphic) 将用作定位其它层的参考点。您还将使用“CSS 层背景”功能帮您定位和区分层。

1. 在“插入”栏的“布局”类别中，单击“绘制层”，然后将另一个任意大小的层拖动到页面上。



2. 单击新层的选择柄以选中它。
3. 选中新层后，在“属性”检查器中执行以下操作：
  - 单击“层编号”文本框，然后将该层重命名为 **flash\_fma**。
  - 在“宽 (W)”文本框中，输入 **700px**。
  - 在“高 (H)”文本框中，输入 **166px**。
  - 在“左 (L)”文本框中，输入 **20px**。
  - 在“上 (T)”文本框中，输入 **111px**。
  - 按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh) 应用最后一项。

Dreamweaver 设置 flash\_fma 新层的大小并对其进行定位。



flash\_fma 层的宽度为 700 像素，高度为 166 像素。同时，该层的左边距为 20 像素，上边距为 111 像素。将该层放置在距页面顶部 111 像素的位置，这样它便不会与 banner\_graphic 层重叠。

当层重叠时，您会注意到，某个层（具体而言，是指下面的图层）的边框为虚线。

4. 在新层外部单击一下，取消对其的选择。

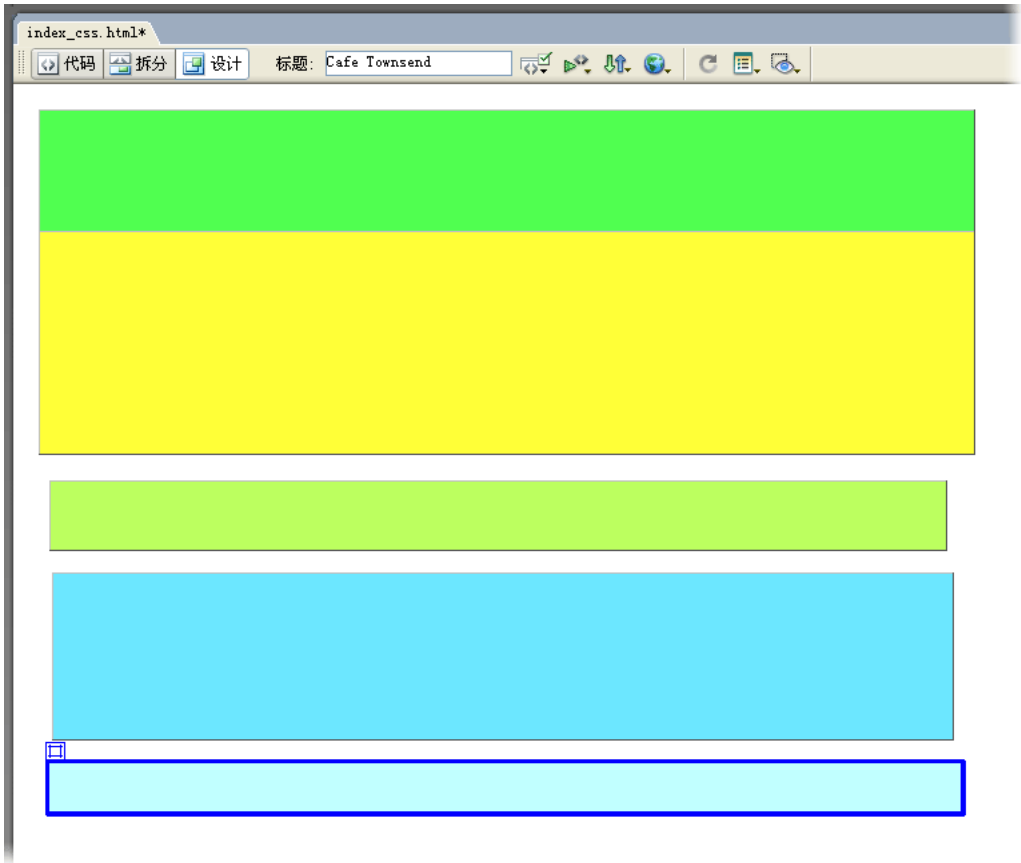
5. 选择“查看” > “可视化助理” > “CSS 布局背景”。



Dreamweaver 向层中添加背景颜色。这些颜色是随机选择的，并且不显示在已发布的 Web 页面上。它们只是 Dreamweaver 提供的可视化助理，用来帮助您查看层以及其它各种块元素在页面上显示的位置。也可以通过选择“查看” > “可视化助理”并取消选择“CSS 布局背景”来再次禁用“CSS 布局背景”。

6. 接下来，将另外三个层拖动到页面上，置于 banner\_graphic 层和 flash\_fma 层的下面。

每次拖动新层之前一定要单击“插入”栏中的“绘制层”。



7. 将另外三个层拖动到页面上之后, 请使用“属性”检查器执行以下操作:

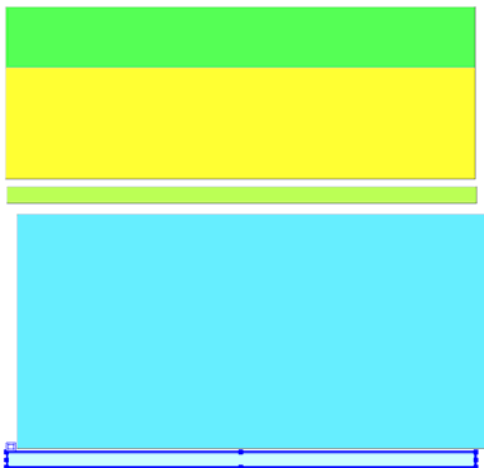
- 选择第一个层, 将它命名为 **header**, 并将它的大小设置为宽 700 像素, 高 24 像素。
- 按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh) 应用最后一项。
- 选择第二个层, 将它命名为 **center\_content**, 然后将它的大小设置为宽 700 像素, 高 350 像素。
- 按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh) 应用最后一项。

提醒

将 center\_content 层的高度调整为 350 像素时, 它将与页面上的剩余层重叠。在继续执行下一步之前, 请将剩余层移动到 center\_content 层之下, 方法是选择剩余层, 然后将选择柄拖动到页面底部。

- 选择第三个层, 将其命名为 **footer**, 并将它的大小设置为宽 700 像素, 高 24 像素。按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh) 应用最后一项。

完成操作后, 您的页面应如下所示:



提示

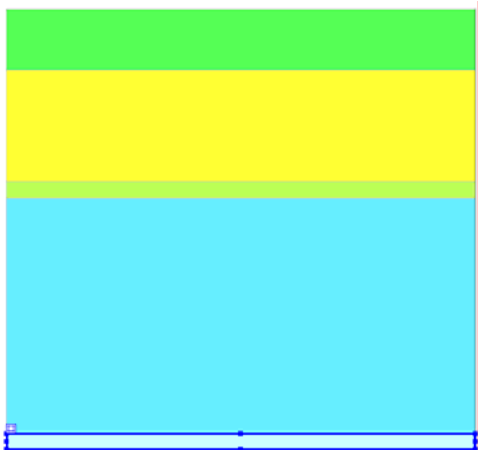
选择层时, 请确保在层边框或层选择柄上的某个位置单击, 而不要在层的内部单击。如果在层的边框上看到调整大小手柄, 并在“属性”检查器中看到宽度和高度属性, 则可以确保层已被选中。还可以通过在“层”面板 (“窗口” > “层”) 中单击层的名称来选择层。

8. 接下来，选择 `header` 层，并拖动选择柄，直到 `header` 层直接定位到 `flash_fma` 层之下。

可以在拖动层时随时检查所处的位置，方法是在该层的外部单击以取消选择它。



9. 选择并拖动 `center_content` 层和 `footer` 层，或使用计算机上的方向键定位层，如以下示例所示：



#### 提示

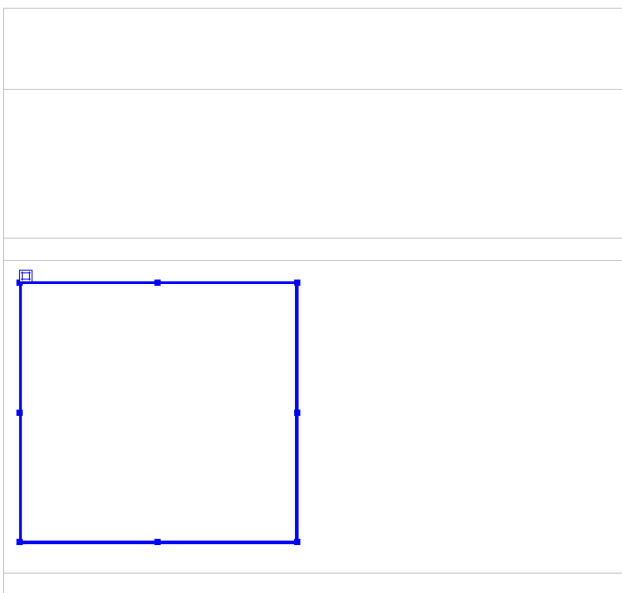
还可以按键盘上的方向键，一次一个像素地移动选定层。尝试使用“属性”检查器使 `header` 层与距离页面左边距 20 像素的位置对齐。然后，使用向上箭头键向上移动该层，直到它接触到 `flash_fma` 层的底部。

10. 当各层就位后，通过选择“查看”>“可视化助手”并取消选择“CSS 布局背景”来禁用“CSS 布局背景”（如果它尚未禁用）。

## 在层的内部添加层

您将要绘制的最后一些层将位于大型 `center_content` 层的内部。如果您已经完成了第 4 章“教程：创建基于表格的页面布局”，则这些层等效于您添加到页面上的表单元格。

1. 在层的右侧单击一下，确保取消选择所有内容。
2. 在“插入”栏的“布局”类别中，单击“绘制层”并将另一个层拖动到 `center_content` 层的内部，如下示例所示：



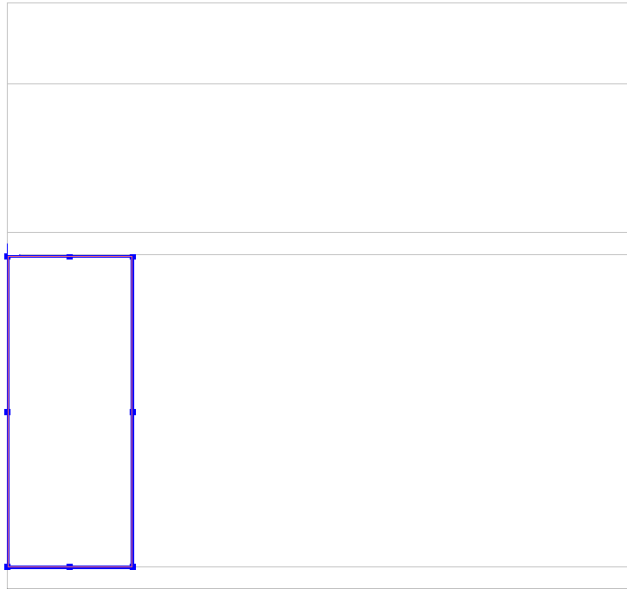
3. 单击新层的选择柄，确保选中该层。
4. 选中新层后，在“属性”检查器中执行以下操作：
  - 单击“层编号”文本框，然后将该层重命名为 **navigation**。
  - 在“宽 (W)”文本框中，输入 **140px**。
  - 在“高 (H)”文本框中，输入 **350px**。
  - 在“左 (L)”文本框中，输入 **20px**。
  - 按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh) 应用最后一项。

提示

还可以使用文档工具栏上的“可视化助理”按钮启用或禁用“CSS 布局背景”。

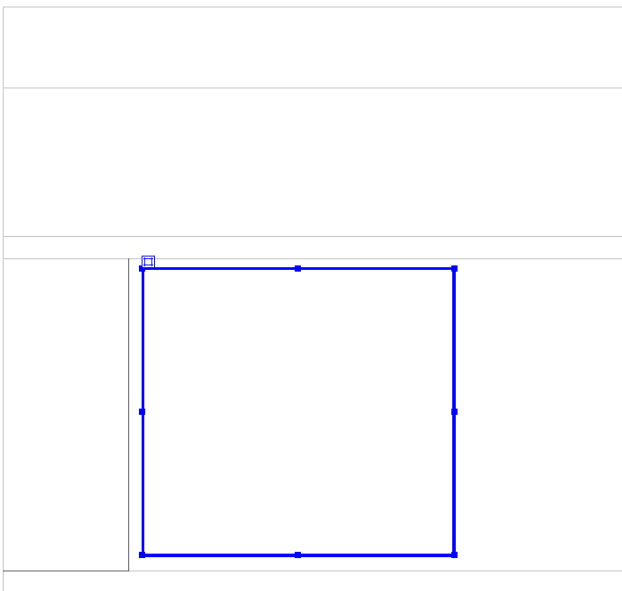


5. 使用键盘上的向上箭头键移动该 **navigation** 层，直到它恰好适合 **center\_content** 层，如下示例所示：



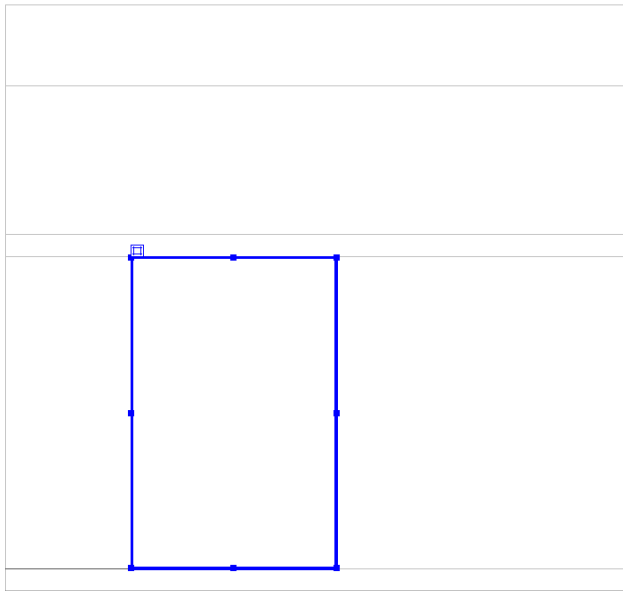


6. 通过单击“绘制层”并拖动其它层在 `center_content` 层中创建另一个层，如以下示例所示：

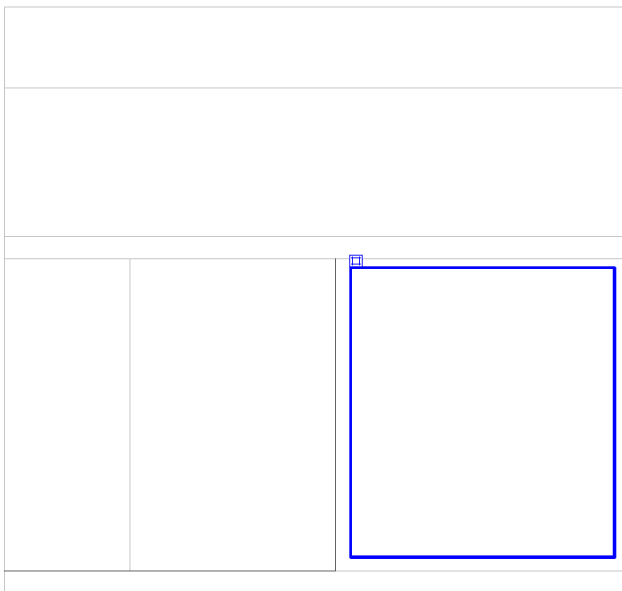


7. 单击新层的选择柄，确保选中该层。
8. 选中新层后，在“属性”检查器中执行以下操作：
- 单击“层编号”文本框，然后将该层重命名为 **flash\_video**。
  - 在“宽 (W)”文本框中，输入 **230px**。
  - 在“高 (H)”文本框中，输入 **350px**。
  - 按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh) 应用最后一项。

9. 拖动 `flash_video` 层或使用键盘上的方向键定位该层，如以下示例所示：



10. 在 `center_content` 层中再创建一个层，方法是单击“绘制层”并拖动另一个层，如以下示例所示：



11. 单击新层的选择柄，确保选中该层。
12. 选中新层后，在“属性”检查器中执行以下操作：
- 单击“层编号”文本框，然后将该层重命名为 **text**。
  - 在“宽 (W)”文本框中，输入 **330px**。
  - 在“高 (H)”文本框中，输入 **350px**。
  - 按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh) 应用最后一项。

**13.** 拖动 `text` 层或使用键盘上的方向键定位该层，如以下示例所示：



提醒

在层的边框上看到虚线是正常现象。这意味着各层间有部分区域（一个或两个像素）重叠。

**14.** 保存页面。

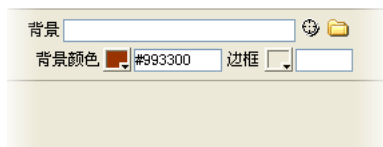
# 向页面添加颜色

现在，您将通过设置某些层以及整个页面背景的颜色，向页面添加颜色。

- 1. 通过在“层”面板（“窗口” > “层”）中单击 **navigation** 层的名称选择该层。



- 2. 在“属性”检查器中的“背景颜色”文本框内单击一次。  
“背景颜色”文本框位于“背景颜色” (Bg) 颜色框旁。
- 3. 在“背景颜色”文本框中，输入十六进制值 **#993300**，然后按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh)。



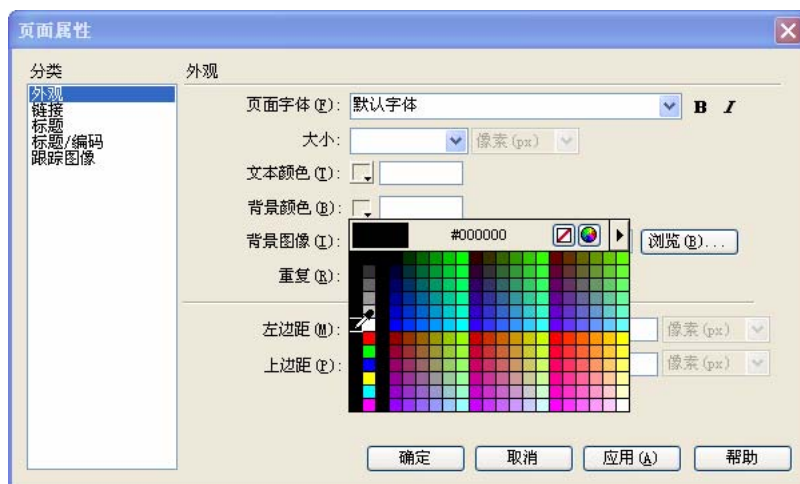
navigation 层的背景颜色即变为红棕色。

- 4. 在“层”面板中单击 **flash\_video** 层的名称选择该层。
- 5. 在“属性”检查器中，在“背景颜色”文本框内单击一次，输入十六进制值 **#F7EEDF**，然后按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh)。  
flash\_video 层的颜色即变为浅棕色。
- 6. 重复上述步骤将 **text** 层的颜色也更改为浅棕色。

提示

可以通过将列标题的右边框向左或向右拖动来更改“层”面板中“名称”列的宽度。

7. 设置所有三个层的背景颜色后，单击它们的右侧，确保未选中任何内容。  
接下来，您将通过修改页面属性来更改整个页面的背景颜色。通过“页面属性”对话框可以设置一些页面属性，包括页面字体的大小和颜色、已访问链接的颜色以及页面边距等。
8. 选择“修改” > “页面属性”。
9. 在“页面属性”对话框的“外观”类别中，单击“背景颜色”颜色框，然后从颜色选择器中选择黑色 (#000000)。



10. 单击“确定”。  
页面的背景即变为黑色。

11. 保存页面。

您的 CSS 页面布局现在已经完成。该布局包含一些可以保存资源（如图象、文本和 Flash 视频文件）的层。下一步是添加内容。

如果您已经完成了第 5 章“教程：向页面添加内容”，那么即可以使用 Dreamweaver 轻松地将资源插入到页面中。如果未完成该教程，则在向刚刚完成的基于 CSS 的页面布局中添加内容时，可以使用插图作为参考。

在 `cafe_townsend/completed_files/dreamweaver` 文件夹中可找到本教程的完成版本。

# 教程：显示 XML 数据

本教程介绍如何创建显示 XML 数据的 Web 页面。显示 XML 数据需要检索存储在本地或远程 XML 文件中的信息以及将该信息呈现在页面中。在 Web 页面上使用 XML 数据的主要优点是能够将内容与表示形式分开。即，页面的内容（数据）与页面的表示形式（布局和文本样式等）完全保持相互独立。这样，任何人都可以在 XML 文件中工作，不必改变表示形式页面，反之亦然。

在学习本教程之前，尽管不是非得熟悉层叠样式表 (CSS) 不可，但还是应该在层叠样式表方面掌握一定的知识。如果您对此不熟悉，则可能需要先学习第 89 页的第 6 章“教程：使用 CSS 设置页面格式”。

在本教程中您将完成以下任务：

查找文件 .....	156
复查您的任务 .....	157
了解在 Web 页面中使用 XML 和 XSL .....	158
了解 XSLT 页面 .....	159
将 HTML 页面转换成 XSLT 页面 .....	160
将 XML 数据源附加到 XSLT 页面 .....	161
改变 XSLT 页面布局 .....	162
将 XML 数据绑定到 XSLT 页面 .....	164
将样式应用于 XML 数据 .....	165
创建动态链接 .....	166
添加重复区域 XSLT 对象 .....	168
将 XSLT 页面附加到 XML 页面 .....	170
了解其它部署选项 .....	171

## 查找文件

完成本教程所需的文件位于 `cafe_townsend` 根文件夹内的 `xml` 文件夹中，您先前在[第 3 章“教程：设置站点和项目文件”](#)中已将此文件夹复制到计算机上。如果尚未学习该教程，则必须先完成这部分，然后再继续。

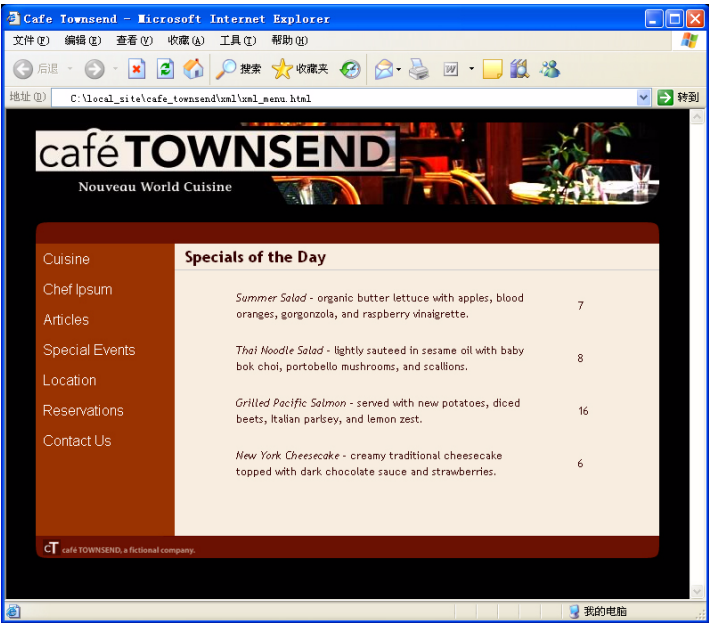
此 `xml` 文件夹包含本教程中将使用的主要文件 (`xml_menu.html`)、菜单页面的 CSS 样式表 (`xml_menu.css`)、包含 XML 数据的文件 (`specials.xml`)、图像文件夹及其它一些 HTML 页面。

教程的完成版本 `xml_menu.xml` 位于 `cafe_townsend/completed_files/dreamweaver/xml` 目录中。



# 复查您的任务

一家虚构的餐馆 Cafe Townsend 目前在他们的 Web 站点上公布了每日特价清单。他们使用一个包含一系列表格行的 HTML 表格来显示这些信息。每行左列显示项目名称和项目说明。每行右列显示项目的价格。页面上的所有信息均采用手工编码（即信息不来自动态数据源），文本是通过外部样式表进行格式设置的。



Cafe Townsend 的所有者已经决定“采用动态方式”，并使用 XML 文件中的数据来显示他们的每日特价。使用 XML 可以使页面内容（菜单特价）和表现形式（布局和文本样式等）保持独立。对 HTML 或 Web 页面维护一无所知的员工通过编辑 XML 文件可以轻松地更新信息，而显示菜单信息的页面在样式上不会有丝毫变化。

在本教程中，可以将现有特价页面（HTML 页面）转换为 XSLT 页面，以便能够在页面上显示 XML 数据。您还将对 XML 数据应用样式，以便使数据的外观与页面的其它内容一致。

如果能够轻松自如地处理 XML、XSLT 和客户端转换，则可以跳到第 160 页的“将 HTML 页面转换成 XSLT 页面”。如果不熟悉这些概念中的任何一个，请阅读下面各节。

# 了解在 Web 页面中使用 XML 和 XSL

可扩展标记语言 (XML) 可对信息进行结构化处理。与 HTML 一样，XML 允许您使用标签使信息结构化，但 XML 标签与 HTML 标签不一样，它不是预定义的。XML 允许您创建对数据结构进行最佳定义的标签。标签嵌套在其它标签中可创建一种父子标签的架构。与大多数 HTML 标签一样，XML 架构中的所有标签都有一个开始标签和一个结束标签。

下面的示例介绍 XML 文件的基本结构：

```
<?xml version="1.0">
<mybooks>
  <book bookid="1">
    <pubdate>03/01/2004</pubdate>
    <title>Displaying XML Data with Macromedia Dreamweaver</title>
    <author>Charles Brown</author>
  </book>
  <book bookid="2">
    <pubdate>04/08/2004</pubdate>
    <title>Understanding XML</title>
    <author>John Thompson</author>
  </book>
</mybooks>
```

在此示例中，每一个 <book> 父标签都包含三个子标签：<pubdate>、<title> 和 <author>。但每个 <book> 标签也是 <mybooks> 标签的子标签，后者在架构中的级别比前者高一级。只要相应地将标签嵌套在其它标签中，并为每个开始标签指定一个对应的结束标签，您就可以随意命名 XML 标签并安排它们的结构。

XML 文档不包含任何格式设置 — 这类文档只是结构化信息的容器。（您将注意到，此示例代码不包含字体、表格或标题标签。）有了 XML 架构之后，就可以使用可扩展样式表语言 (XSL) 来显示信息。与层叠样式表 (CSS) 允许您设置 HTML 的格式一样，XSL 也允许您设置 XML 数据的格式。您可以在 XSL 文件中定义样式、页面元素和布局等，并将 XSL 文件附加到 XML 文件，以便当用户在浏览器中查看 XML 数据时，根据您在 XSL 文件中的定义对数据进行格式设置。内容（XML 数据）与表现形式（由 XSL 文件定义）是完全独立的，这使您可以更好地控制信息在 Web 页面上的显示方式。本质上，XSL 是 XML 的一种表示形式技术，其中的主要输出是 HTML 页面。

可扩展样式表语言转换 (XSLT) 是 XSL 的子集语言, 它允许您在 Web 页面上显示 XML 数据, 并将 XML 数据和 XSL 样式 “转换” 为 HTML 形式的可读的样式化信息。您可以使用 Dreamweaver 创建 XSLT 页面, 这种页面允许您使用应用程序服务器或浏览器执行 XSL 转换。当您执行服务器端 XSL 转换时, 服务器执行 XML 和 XSL 的转换工作, 并将其显示在页面上。当您执行客户端转换时, 浏览器 (如 Internet Explorer) 可执行此工作。

最终采用的方法 (服务器端转换与客户端转换) 取决于想要达到的最终结果、可供使用的技术、对 XML 源文件的访问级别及其它因素。两种方法都有它们自己的优点和局限性。例如, 服务器端转换适用于所有浏览器, 而客户端转换仅局限于新型浏览器 (Internet Explorer 6、Netscape 8、Mozilla 1.8 和 Firefox 1.0.2)。服务器端转换允许您动态地显示您自己的服务器上或 Web 上任何地方的 XML 数据, 而客户端转换必须使用自己的 Web 服务器上本地承载的那些 XML 数据。最后, 服务器端转换要求将页面部署到已配置的应用程序服务器, 而客户端转换只要求访问 Web 服务器。

本教程将指导您完成创建 XSLT 页面和执行客户端转换 (主要是因为客户端工作流程更容易执行, 且不需要使用应用程序服务器) 的步骤。有关部署 XSLT 页面的其它方法的更多信息, 请参见第 171 页的 “[了解其它部署选项](#)”。

## 了解 XSLT 页面

当处理服务器端 XSL 转换时, 您可以使用 Dreamweaver 来创建生成整个 HTML 文档的 XSLT 页面 (整个 XSLT 页面), 也可以创建生成部分 HTML 文档的 XSLT 片断。

整个 XSLT 页面类似于常规 HTML 页面。它包含一个 <body> 标签和一个 <head> 标签, 允许在页面上显示 HTML 数据和 XML 数据的组合。XSLT 片断是由单独的文档使用的一段代码, 它显示带格式的 XML 数据。与整个 XSLT 页面不同, 它是一个独立的文件, 不包含任何 <body> 或 <head> 标签。

如果要在 XML 数据自己的页面上显示 XML 数据, 则需要创建整个 XSLT 页面, 并将 XML 数据绑定到该页面。另一方面, 如果要在现有动态页的特定部分中显示 XML 数据 — 例如, 在体育用品商店的动态主页的一侧显示来自 RSS 源的体育比分 — 则需要创建 XSLT 片断, 并在动态页中插入对该片断的引用。在处理服务器端转换时, 创建 XSLT 片断并与其它动态页一起使用这些片断来显示 XML 数据是较常用的方法。

在本教程中，您将创建完整的 XSLT 页面并使用它转换示例 XML 文件。此转换将是使用新型浏览器（Internet Explorer 6、Netscape 8、Mozilla 1.8 或 Firefox 1.0.2）的客户端转换。服务器端转换不在本教程的讨论范围之内，因为服务器端转换要求您具有配置了转换引擎的应用程序服务器。

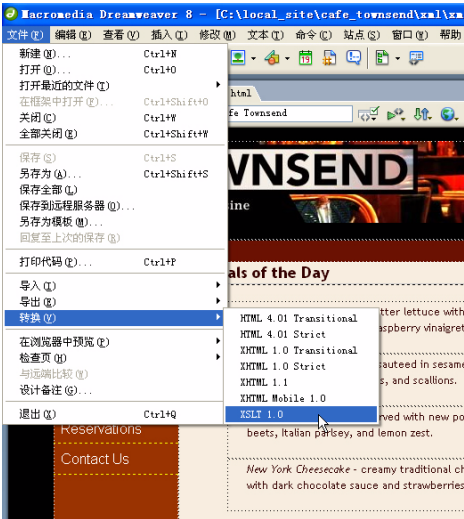
有关服务器端和客户端 XSL 转换的综合概述，请参见《使用 Dreamweaver》（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中的“关于服务器端 XSL 转换”和“关于客户端 XSL 转换”。

若想获取其它资源，包括详细讲授服务器端转换的教程，请访问 [www.macromedia.com/go/dw\\_xsl\\_cn](http://www.macromedia.com/go/dw_xsl_cn)。

## 将 HTML 页面转换成 XSLT 页面

可以先将 Cafe Townsend 的现有特价页面（HTML 页面）转换为可以显示 XML 数据的 XSLT 页面。

1. 在“文件”面板中（“窗口” > “文件”），查找 `xml_menu.html`，然后双击该文件打开它。`xml_menu.html` 文件位于 `cafe_townsend` 根文件夹内的 `xml` 文件夹中。有关更多信息，请参见第 156 页的“查找文件”。
2. 选择“文件” > “转换” > “XSLT 1.0”。



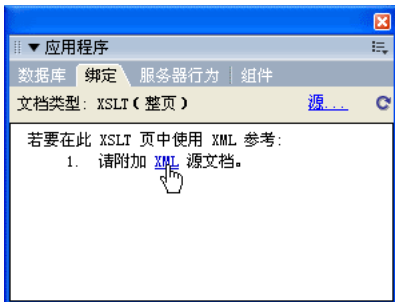
Dreamweaver 将在“文档”窗口中打开 `xml_menu` 页面的副本。新页面是以 `.xsl` 扩展名保存的 XSL 样式表。

- 单击 `xml_menu.html` 页面并关闭它，以便“文档”窗口中仅显示新的 `xml_menu.xml` 页面。

## 将 XML 数据源附加到 XSLT 页面

接下来，使用“绑定”面板将 XML 数据源附加到此页面。

- 在“绑定”面板（“窗口” > “绑定”）中，单击 XML 链接。



提示

您还可以单击“绑定”面板右上角的“源”链接，添加 XML 数据源。

- 选择“附加本地文件”（默认情况下应该已被选中），单击“浏览”按钮，浏览到计算机上的 `specials.xml` 文件（它也位于 `cafe_townsend/xml` 文件夹中），然后单击“确定”。
- 单击“确定”，关闭“定位 XML 源”对话框。

Dreamweaver 使用您的 XML 数据源的架构填充“绑定”面板。



有关架构中的符号指南，请参见《使用 Dreamweaver》（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中的“创建 XSLT 页面”。

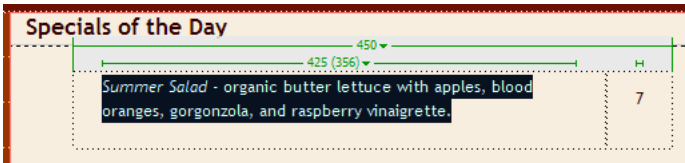
## 改变 XSLT 页面布局

既然将在页面上使用 XML 数据代替静态文本，您就不需要所有表格行。接着，将删除某个表格行之外的所有其它表格行，然后使用剩下的这个表格行来显示数据。

1. 单击最后一个表格行（“New York Cheesecake”行）一次，然后在标签选择器中单击最右侧的 `<tr>` 标签以选择此行。



2. 按 Delete 键。
3. 重复前面的步骤删除“Grilled Pacific Salmon”行和“Thai Noodle Salad”行。当您完成后，页面上应该剩下一行——“Summer Salad”行。
4. 选择左侧表格单元格中的所有文本。



5. 在“属性”检查器（“窗口” > “属性”）中，从“样式”弹出式菜单中选择“无”。



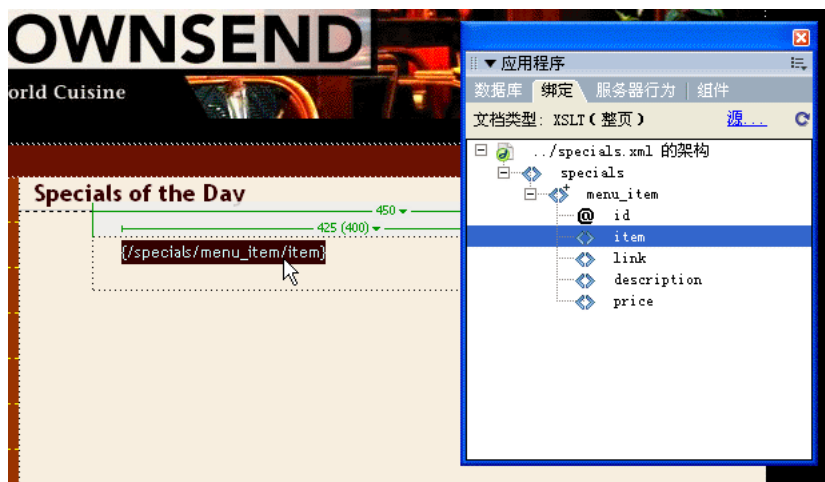
此步骤会从选定文本中删除菜单类样式。在正常工作流程中，您可能不会这么做。在此，您将删除所有样式，以便稍后能够学习将样式应用于 XML 数据。

6. 在文本仍处于选定状态时，按 Delete 键。
7. 保存您的工作（“文件” > “保存”）。

# 将 XML 数据绑定到 XSLT 页面

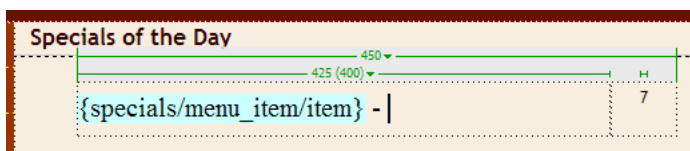
现在，您已经为将 XML 数据绑定到此页面做好了准备。

1. 在“绑定”面板中（“窗口” > “绑定”），请选择项目元素并将其拖到空的表格单元格中。



页面上即显示一个 XML 数据占位符。该占位符突出显示在花括号中。它使用 XPath（XML 路径语言）语法描述 XML 架构的层次结构。

2. 按键盘上的向右箭头键，将插入点移到 XML 数据占位符的右侧。
3. 按空格键，键入一个连字符，然后再次按空格键。



4. 在“绑定”面板中，选择说明元素并将其拖入插入点。

页面上即显示另一个 XML 数据占位符。根据您的显示器分辨率，此占位符可能会移到下一行。现在不必为此担心。稍后在浏览器中显示页面时，数据将相应地填入表格中。

5. 最后，在右边的表格单元格中选择价格 (7)。



6. 在“绑定”面板中，双击价格元素。

此时，XML 数据占位符还是会影响页面的布局。现在不必为此担心。

提醒

价格的 XML 数据占位符仍然通过菜单类样式进行格式设置，因为您没有像删除左边表格单元格样式那样去删除它的样式。

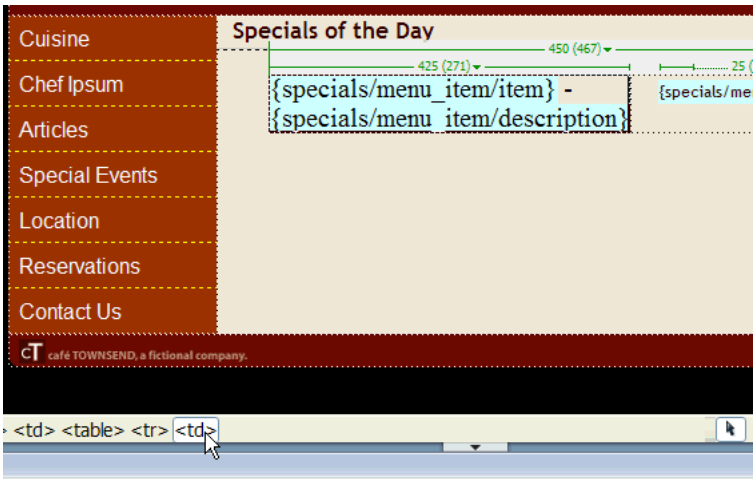
7. 保存页面，然后按 F12 键 (Windows) 或 Option+F12 (Macintosh) 在浏览器中预览所执行的操作。

该浏览器显示的页面显示了 XML 文件中的一行数据。

# 将样式应用于 XML 数据

现在，您可以将样式应用于项目和说明的 XML 数据占位符。在对 XML 数据占位符应用样式时，占位符本身的文本将显示样式。稍后，在浏览器中预览页面时，所产生的 XML 数据也将显示指定的样式。

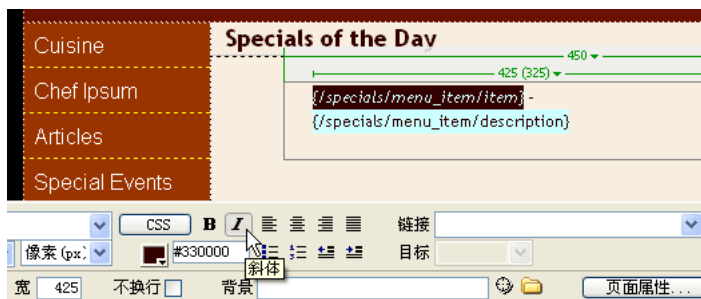
1. 单击左侧的表格单元格一次，然后在标签选择器中单击最右侧的 <td> 标签以选择此单元格。



您将选择此单元格，以便能够立即对此单元格的整个内容（包括连字符）进行格式设置。

2. 在“属性”检查器中，从“样式”弹出式菜单的类样式列表中选择菜单。
3. 在左边的表格单元格内单击一次，以取消选择此单元格。
4. 单击一次项目的 XML 数据占位符以选择此占位符。

5. 在“属性”检查器中，单击“斜体”按钮。



6. 保存页面，然后按 F12 键 (Windows) 或 Option+F12 (Macintosh) 在浏览器中预览所执行的操作。

有关对 XML 数据应用样式的更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》（“帮助”>“使用 Dreamweaver”）中的“将样式应用于 XSLT 片断”。

## 创建动态链接

接下来，将创建动态链接，以便让特价菜单上的项目名称链接到包含项目图片的页面。

1. 在“文档”窗口中，单击项目的 XML 数据占位符以选择此占位符。
2. 在“属性”检查器中，单击“链接”文本框旁边的“浏览文件”图标。



3. 在“选择文件”对话框中，选择“数据源”。

如果在 Windows 计算机上，则此选项位于该对话框的顶部。如果在 Macintosh 计算机上，则此选项位于该对话框的底部。



4. 当 XML 架构出现在对话框中时，选择链接元素。
5. 单击“确定”。

Dreamweaver 将创建一个动态链接。在 XML 文件中，每个链接元素均指向包含各自菜单项目图片的 HTML 页面。

提醒

如果打开 specials.xml 文件并查看代码，则会发现每个 < 链接 > 元素均包含一个 HTML 文件名，该文件包含对应菜单项的图片。这实际上是 HTML 文件的路径，因为含有图片的 HTML 页面与您正在处理的 XSLT 页面位于相同的 xml 目录中。链接元素始终是链接页面的完整路径，通常以 HTTP 地址的形式写出。

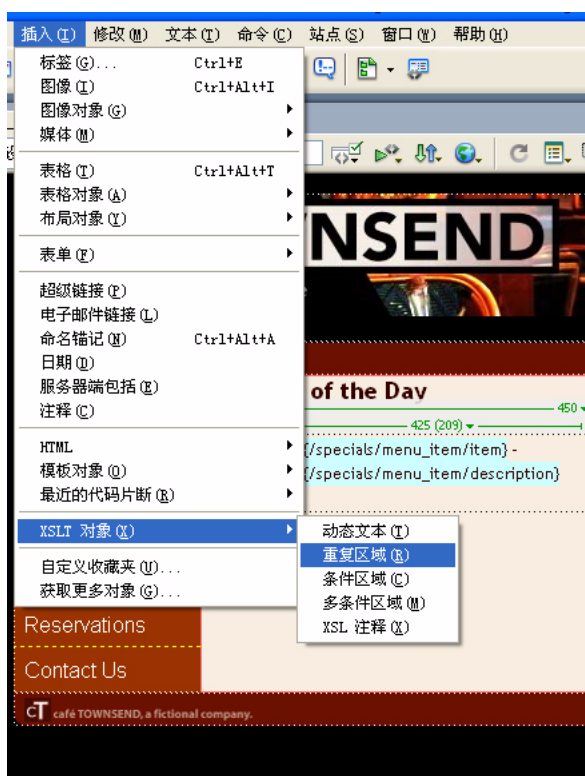
6. 保存页面，然后按 F12 键 (Windows) 或 Option+F12 (Macintosh) 在浏览器中预览所执行的操作。

浏览器将显示带有一个活动链接的页面。如果单击该链接，您将进入一个新页面。

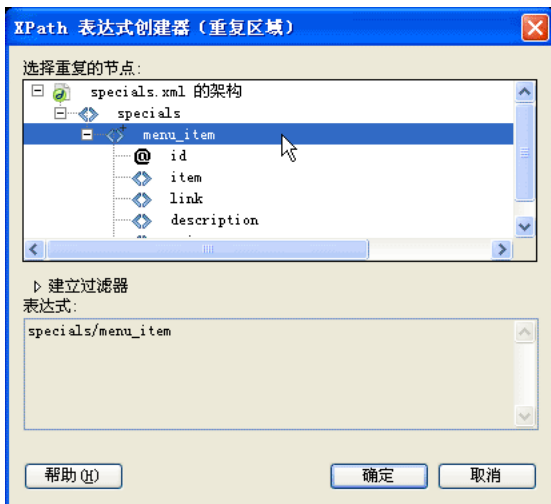
# 添加重复区域 XSLT 对象

重复区域 XSLT 对象允许在 Web 页面上显示来自 XML 数据源的重复元素。接下来，把重复区域 XSLT 对象添加到表格行中，以便能够在页面上显示多个特价。

1. 在“文档”窗口中，在含有 XML 数据占位符的表格行内的任何位置单击一次。
2. 在标签选择器中，单击最右侧的 <tr> 标签以选择此表格行。
3. 选择“插入”>“XSLT 对象”>“重复区域”。



- 在 XPath 表达式创建器中，选择重复的元素 `menu_item`。（重复的元素带有一个小加号）。



- 单击“确定”。

在“文档”窗口中，重复的区域周围会出现一个灰色的选项卡式细轮廓。（您将需要取消选择该表格才能看到它。）稍后，在浏览器中预览工作时，灰色的外框将会消失，选项将展开以显示 XML 文件中指定的重复元素。

Dreamweaver 还缩短了 XML 数据占位符的长度。这是因为 Dreamweaver 更新了 XML 数据占位符的 Xpath，使它成了一个相对于重复元素路径的路径。有关此主题的更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“关于 XML 数据和重复元素”。

- 保存页面，然后按 F12 键 (Windows) 或 Option+F12 (Macintosh) 在浏览器中预览所执行的操作。  
浏览器中现在将出现一个页面，该页面显示各个菜单项。

# 将 XSLT 页面附加到 XML 页面

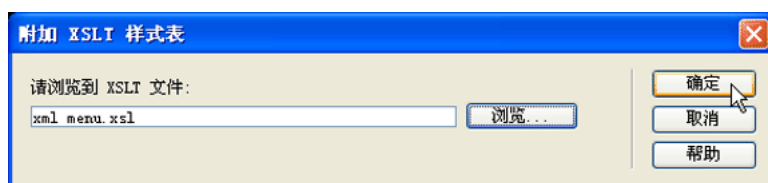
一旦完成了 XSLT 页面，则必须将其附加到 XML 页面。使用 Dreamweaver 附加页面时，Dreamweaver 将在 XML 页面顶部插入指向 XSLT 页面的链接。

XML 页面是站点访问者联机查看页面时将浏览到的页面。这是因为他们必须浏览到包含数据的“内容”页面（XML 文件），而不是浏览到包含样式的页面（XSLT 页面）。

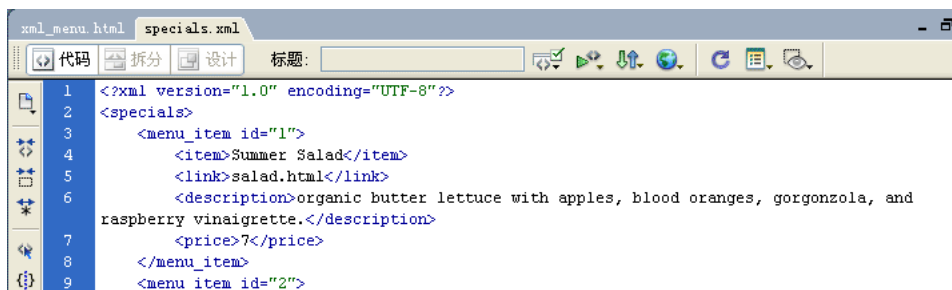
提醒

用于客户端转换的 XML 和 XSL 文件必须位于相同的目录中。否则，浏览器将读取 XML 文件并查找用于转换的 XSLT 页面，但无法找到 XSLT 页面中的相对链接所定义的资源（样式表、图像等）。

1. 在“文档”窗口中打开 `xml_menu.xml` 页面后，如果尚未打开“绑定”面板，请打开它（“窗口” > “绑定”）。
2. 在“绑定”面板中，双击 `specials.xml` 的“架构”以打开 `specials.xml` 文件。（必须双击文字，而不是页面图标。）
3. 选择“命令” > “附加 XSLT 样式表”。
4. 在“附加 XSLT 样式表”对话框中，单击“浏览”按钮，浏览到 `xml_menu.xml` 页面，选择该页面，然后单击“确定”。
5. 单击“确定”关闭“附加 XSLT 样式表”对话框。



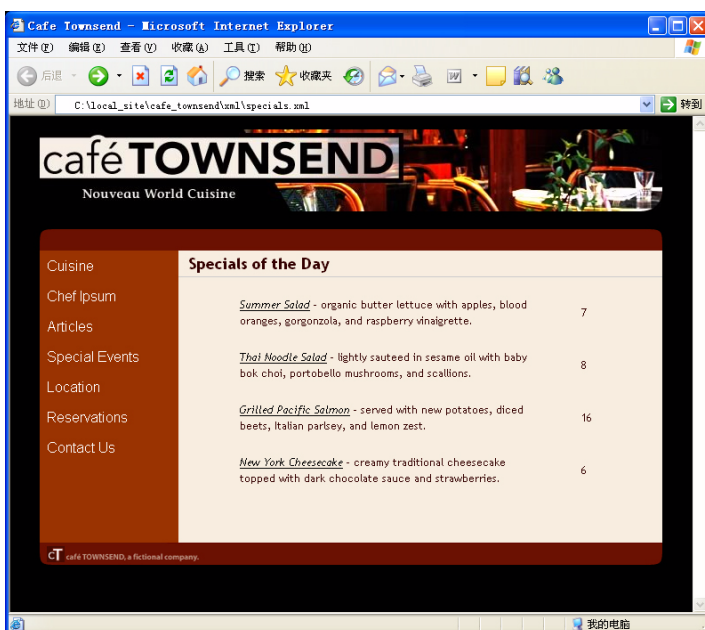
Dreamweaver 将在 XML 文档的顶部插入对 XSLT 页面的引用。



6. 保存 `specials.xml` 页面。

- 按 F12 键 (Windows) 或 Option+F12 (Macintosh) 在浏览器中预览 XML 页面（不是 XSLT 页面）。

XML 页面将采用您创建的 XSLT 页面的样式显示在浏览器中。



请记住，将这两个页面都部署到服务器中后，站点访问者将浏览到 XML 页面（而不是 XSLT 页面）。有关更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中的“关于客户端 XSL 转换”。

## 了解其它部署选项

在本教程中，您学习了如何创建作为客户端转换中的一部分的一个完整 XSLT 页面。不过，您也可以使用整个 XSLT 页面进行服务器端转换。在使用整个 XSLT 页面进行服务器端转换时，构建页面的方法与进行客户端转换完全相同。

然而，执行服务器端转换的更常见的方法是使用 XSLT 片断。XSLT 片断是由单独的文档使用的一段代码，它显示带格式的 XML 数据。

有关整个 XSLT 页面和 XSLT 片断的简要概述，请参见第 159 页的“了解 XSLT 页面”。有关整个 XSLT 页面和 XSLT 片断如何工作的更全面的概述，请参见《使用 Dreamweaver》（“帮助”>“使用 Dreamweaver”）中的“关于服务器端 XSL 转换”。

有关介绍如何处理 XSLT 片断的教程和其它资源，请访问 [www.macromedia.com/go/dw\\_xsl\\_cn](http://www.macromedia.com/go/dw_xsl_cn)。

以下是通过 XSLT 页面执行服务器端转换的工作流程：

- 设置 Dreamweaver 站点。请参见《使用 Dreamweaver》中的第 2 章“设置 Dreamweaver 站点”。
- 选择服务器技术并设置应用程序服务器。请参见《使用 Dreamweaver》中的“设置应用程序服务器”。
- 测试应用程序服务器以确保它正常工作。例如，创建一个需要处理的页面，然后确保应用程序服务器能处理该页面。有关如何执行此操作的教程，请访问 [www.macromedia.com/go/dw\\_xsl\\_cn](http://www.macromedia.com/go/dw_xsl_cn)。
- 执行下列操作之一：
  - 在 Dreamweaver 站点，创建一个 XSLT 片断或整个 XSLT 页面。请参见《使用 Dreamweaver》中的“创建 XSLT 页面”。
  - 将现有 HTML 页面转换为整个 XSLT 页面。请参见《使用 Dreamweaver》中的“将 HTML 页面转换为 XSLT 页面”。
- 如尚未执行此操作，请将 XML 数据源附加到页面。请参见《使用 Dreamweaver》中的“附加 XML 数据源”。
- 将 XML 数据绑定到 XSLT 片断或整个 XSLT 页面。请参见《使用 Dreamweaver》中的“在 XSLT 页面中显示 XML 数据”。
- 如适用，将重复区域 XSLT 对象添加到包含 XML 数据占位符的表格或表格行。请参见《使用 Dreamweaver》中的“显示重复 XML 元素”。
- 执行下列操作之一：
  - 使用 XSL 转换服务器行为在动态页中插入对 XSLT 片断的引用。请参见《使用 Dreamweaver》中的“在动态页中插入 XSLT 片断”。
  - 从动态页中删除所有 HTML 代码，然后使用 XSL 转换服务器行为在动态页中插入对整个 XSLT 页面的引用。
- 将动态页和 XSLT 片断（或整个 XSLT 页面）发送到应用程序服务器。如果正在使用本地 XML 文件，则还需要发送该文件。
- 在浏览器中查看动态页。执行此操作时，应用程序服务器会转换 XML 数据，将数据插入动态页，然后在浏览器中显示数据。



# 教程：开发 Web 应用程序 教程

在本教程中，您将了解如何使用 **Macromedia Dreamweaver 8** 快速着手开发动态数据库驱动 **Web** 应用程序，从而实现在 **Web** 页面上显示从数据库中检索的信息。

使用随 **Dreamweaver** 提供的示例数据库，可以在 **Cafe Townsend** 站点的 **Web** 页面上显示数据。您还将使用 **Dreamweaver** 创建一个插入记录表单，以便访问者留下意见。

在本教程中，您将完成以下任务：

开始前的准备工作 .....	174
复查您的任务 .....	174
打开要使用的文档 .....	176
定义记录集 .....	177
显示数据库记录 .....	180
向表格添加动态字段 .....	182
设置重复的区域 .....	183
查看您的页面 .....	184
创建插入记录表单 .....	184
将文件复制到服务器 .....	190
其它参考资料 .....	190

# 开始前的准备工作

要完成本教程，必须设置用于应用程序开发的 **Dreamweaver** 工作环境。有关设置信息，请参见下表中适用于您的应用程序服务器的相应设置章节。如果不确定所使用的是何种应用程序服务器，请咨询系统管理员。

- 第 209 页的附录 C “示例 ColdFusion 站点的设置”
- 第 223 页的附录 D “示例 ASP.NET 站点的设置”
- 第 237 页的附录 E “示例 ASP 站点的设置”
- 第 251 页的附录 F “示例 JSP 站点的设置”
- 第 265 页的附录 G “示例 PHP 站点的设置”

通过这些设置章节，您将学习如何完成以下任务：

- 配置您的系统。
- 配置 **Dreamweaver** 以用于您选定的应用程序服务器。
- 定义与数据库的连接。

在您完成这些任务后才能完成本教程。

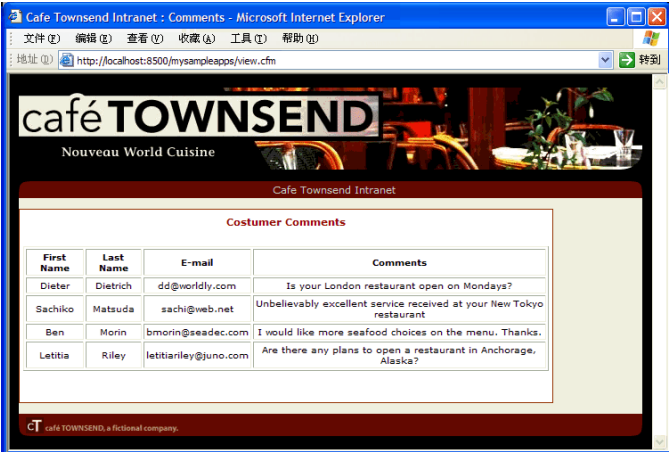
本教程中的屏幕示例显示 “Macromedia ColdFusion” 对话框。不过，使用 **Dreamweaver** 支持的任何服务器模型均可完成本教程中的课程。

## 复查您的任务

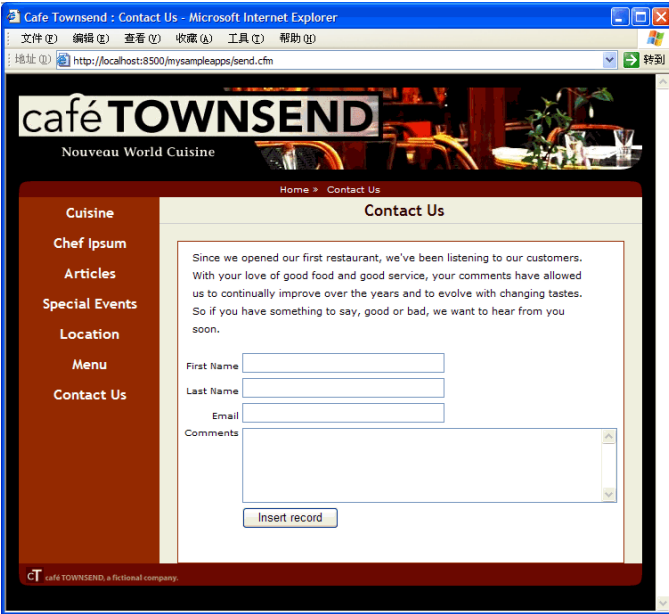
您的任务是为 **Cafe Townsend Web** 站点创建以下动态页面：

- 可显示数据库中现有客户意见的页面。
- 使站点访问者能够将意见发送到公司的页面，这些意见被存储在数据库中。

使 Cafe Townsend 人员可以查看数据库中的客户意见的页面如下所示：



使访问者可以发送意见的页面如下所示：

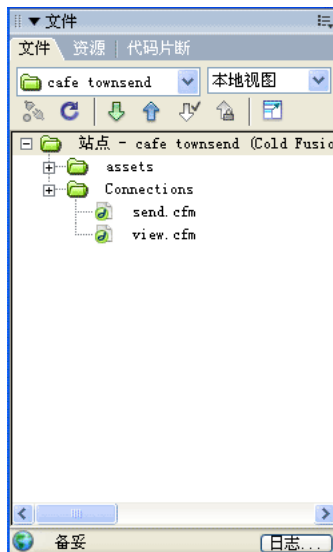


## 打开要使用的文档

开发数据库应用程序的一个很好的起始点就是创建可列出存储在数据库中的记录的页面。在您在本教程中构建的应用程序中，创建一个动态 Web 页面，该 Web 页将列出数据库客户意见表中的信息。然后，创建另一个动态 Web 页面，该 Web 页面使客户可以将意见或问题直接插入数据库。在创建这些页面时，应该从确定要使用的文档着手。

1. 选择“窗口” > “文件”以打开“文件”面板。  
“文件”面板随即打开。
2. 在“站点”弹出式菜单中，选择在设置过程中定义的“Cafe Townsend”站点。

有关更多信息，请参见第 174 页的“开始前的准备工作”中所列的设置章节。



3. 在“文件”面板中，双击名为 **view** 的文件将其打开。  
文档在文档窗口中打开。
4. 如果您当前正在“代码”视图中查看文档，则在“文档”工具栏中单击“显示设计视图”按钮（标记为“设计”）或“显示代码视图和设计视图”按钮（标记为“拆分”），以便您在完成本教程时可以使用所提供的屏幕示例作为检查点。

# 定义记录集

现在，创建一个记录集以选择要显示的数据。记录集是通过数据库查询从数据库中提取的信息集。（在 ASP.NET 中，记录集称为数据集。）数据库查询是使用指定的搜索条件（通常使用称为 SQL 的语言）从数据库中请求数据的一种方式。然后，使用提取的信息作为动态页面的内容来源。

Dreamweaver 为创建简单的 SQL 查询提供了一个易于使用的界面（不了解 SQL 也可以在 Dreamweaver 中创建记录集。）

您将创建一个记录集，该记录集选择来自教程数据库的 COMMENTS 表中的所有值。



在完成此过程前，必须设置与数据库的连接。有关更多信息，请参见[第 174 页的“开始前的准备工作”](#)。

1. 在 Dreamweaver 中打开的 Cafe Townsend 文档中，将插入点置于“客户意见”标题下。
2. 通过执行下列操作之一打开“记录集”对话框或“数据集”(ASP.NET) 对话框：



- 在“插入”栏的“应用程序”类别中，单击“记录集”或“数据集”(ASP.NET)。
- 选择“窗口”>“绑定”以打开“绑定”面板，然后单击加号(+)按钮并选择“记录集”或“数据集”(ASP.NET)。

出现“记录集”对话框或“数据集”(ASP.NET)对话框。

**提醒** 如果您所看到的对话框看起来比前面的对话框更复杂，则单击“简单”按钮。

- 3. 在“名称”文本框中，输入 **rs\_Comment**。
- 4. 在“数据源”弹出式菜单 (ColdFusion) 或“连接”弹出式菜单（其它服务器页面类型）中，选择“connTownsend”。

“记录集”或“数据集”对话框根据来自数据库的数据更新。

- 5. 如果有与数据源或连接相关联的用户名和密码，则输入它们。如果您在设置数据源时没有提供用户名或密码，则保留这些框为空。
- 6. 在“表格”弹出式菜单中，保持“COMMENTS”的选中状态。
- 7. 在“列”中，确保选择“全部”以选中表格中的所有列。
- 8. 将“筛选”弹出式菜单的设置保留为“无”，以选中表格中的所有行。
- 9. 在第一个“排序”弹出式菜单中，选择“LAST\_NAME”，然后在第二个弹出式菜单中选择“升序”。

此步骤指定检索出的记录将按客户姓氏的字母顺序列出。

记录集

名称: rs Comments

数据源: connTownsend

用户名:

密码:

表格: COMMENTS

列: ☒ 全部 ☐ 选定的:

COMMENT\_ID  
FIRST\_NAME  
LAST\_NAME  
TELEPHONE  
EMAIL

筛选: 无 =

URL 参数:

排序: LAST\_NAME 升序

确定

取消

测试

高级...

CFC 查询...

帮助

- 10. 单击“测试”以测试记录集或数据集。

测试SQL指令

记录	COMME...	FIRST...	LAST...	TELEP...	EMAIL	SUBMI...	COMMENTS	ANSWERED
1	3	Dietrich	Dietrich	(0) 47...	sachib...	2005-9-24	Is you...	0
2	2	Sachiko	Watsuda	210-65...	sachi@...	2005-9-20	Unbail...	0
3	1	Letitia	Riley	210-65...	letiti...	2005-8-13	Are th...	-1

前25个 (Q)

下25个 (D)

确定

如果您没有在“绑定”面板中看到所有记录集字段，则单击“记录集”(rs\_Comment)旁的加号(+)按钮(Windows)或扩展箭头(Macintosh)以展开此记录集结构。

数据库中与您的记录集或数据集选择条件匹配的记录显示在“测试 SQL 指令”窗口中。这种情况表明您选择了表格中的所有数据。

11. 单击“确定”关闭“测试 SQL 指令”窗口。
12. 单击“确定”，关闭“记录集”或“数据集”对话框并创建记录集或数据集。

记录集随即出现在“绑定”面板中。“文档”窗口不会发生更改。



## 显示数据库记录

接下来，创建一个页面，该页面列出当前存在于 COMMENTS 表格中的记录。您将动态生成该页，而不用手动输入相关信息。

您将从创建一个表格以建立数据列表的结构着手。

1. 在 Cafe Townsend 文档中，将插入点置于“客户意见”标题后的空行中。
2. 通过执行以下操作之一插入一个表：
  - 在“插入”栏中，选择“常用”类别，然后单击“表格”按钮或将该按钮拖动到文档中。
  - 选择“插入”>“表格”。
 将出现“表格”对话框。
3. 在该对话框中，设置下列选项：
  - 在“行数”中，输入 2。
  - 在“列数”中，输入 4。
  - 保留“表格宽度”设置为 100%。
  - 保留“边框粗细”设置为 1。
  - 在“单元格边距”中，输入 2。





- 在“单元格间距”中，输入 **2**。
- 在“页眉”部分，选择“顶部”选项。

在“摘要”文本框中，为使用屏幕阅读器的访问者提供了表的文本描述，如下所示：

**This table lists all the comments that visitors to this site have entered into the database.**

完成后的对话框应类似于以下示例：

表格

表格大小

行数: 2 列数: 4

表格宽度: 100 百分比

边框粗细: 1 像素

单元格边框: 2

单元格间距: 2

页眉

无 左 顶部 两者

辅助功能

标题:

对齐标题: 默认

摘要: This table lists all the comments that visitors to this site have entered into the database.

帮助 确定 取消

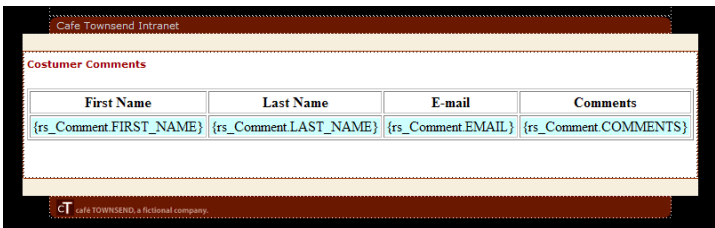
4. 单击“确定”。
- 该表格即会插入到文档中。
5. 在该表格的顶行中，添加用于表格项的标签文字：
    - 在该表格的第一个单元格中，输入 **First Name**。
    - 在下一个单元格中，输入 **Last Name**。
    - 在随后的单元格中，输入 **E-mail**。
    - 在最后的单元格中，输入 **Comments**。
  6. 保存页面。

# 向表格添加动态字段

现在准备好向表格添加记录集字段。

1. 如果“绑定”面板尚未打开，则通过执行以下操作之一打开它。
  - 选择“窗口” > “绑定”。
  - 单击“应用程序”面板组的扩展箭头，然后选择“绑定”面板。
2. 通过执行以下操作之一将“FIRST\_NAME”字段添加到该表格中：
  - 将插入点置于“First Name”标签下的表格单元格中；在“绑定”面板中选择“FIRST\_NAME”然后单击“插入”。
  - 将 FIRST\_NAME 从“绑定”面板中拖动到“First Name”标签文字下的表格单元格中。
3. 重复第 2 步以将“LAST\_NAME”、“EMAIL”和“COMMENTS”（不是 COMMENT\_ID）添加到该表格中。

您的表格应类似于以下示例。您可能需要加宽“文档”窗口，以便看到整个表格。



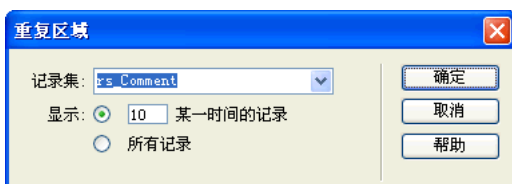
Cafe Townsend Intranet			
Costumer Comments			
First Name	Last Name	E-mail	Comments
{rs_Comment.FIRST_NAME}	{rs_Comment.LAST_NAME}	{rs_Comment.EMAIL}	{rs_Comment.COMMENTS}

4. 保存页面。

# 设置重复的区域

您创建的表格只包含一行数据。要显示所有记录，必须将该表格行设置为重复的区域。当在浏览器中查看该表格时，其中包含与符合记录集搜索要求的各个记录相对应的行。

1. 在“文档”窗口中，通过执行以下操作之一选择底部的表格行：
  - 单击其中的某个单元格，然后在标签选择器中单击列表中最后一个 <tr> 标签。
  - 将指针置于该表格行的左侧，在指针更改为向右箭头后单击表格行边框以选择该行。
2. 通过执行以下操作之一创建重复的区域：
  - 在“服务器行为”面板中，单击加号 (+) 按钮，然后选择“重复区域”。
  - 在“插入”栏的“应用程序”类别中，单击“重复的区域”。
  - 选择“插入” > “应用程序对象” > “重复区域”。“重复区域”对话框随即出现。



3. 在该对话框中，单击“确定”以接受默认设置。

在表格行的周围会显示一个轮廓，在它的上面会显示一个选项卡，而在它的左侧会指明这是一个重复区域。（该选项卡标签文字会随您使用的服务器技术的不同而有所变化。）
4. 保存页面。

# 查看您的页面

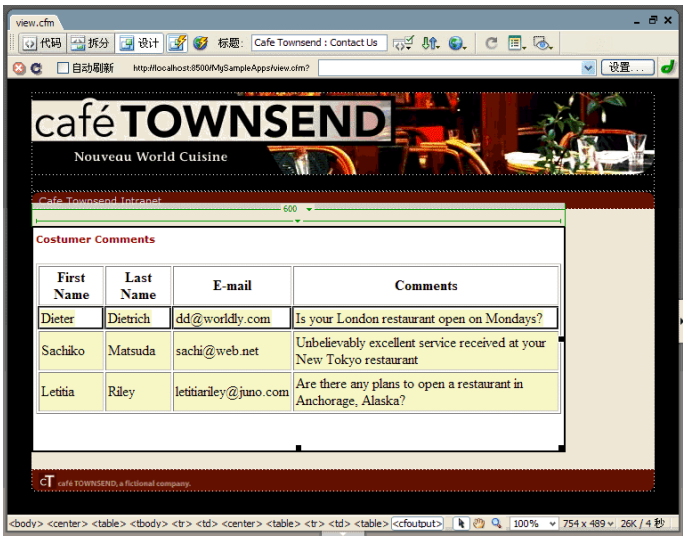
接下来，将要查看页面。要查看 Dreamweaver 中的页面在服务器对其进行  
处理时的外观，可以使用“动态数据视图”。

在 Cafe Townsend 文档仍处于活动状态时，执行下列操作之一以查看页  
面中的数据：



- 在文档工具栏中，单击“动态数据视图”。
- 选择“查看”>“动态数据”。

此页面会进行更新以显示从数据库中提取的数据。



# 创建插入记录表单

您将为 Cafe Townsend Web 站点创建的下一页面使客户可以向数据库  
中添加意见。

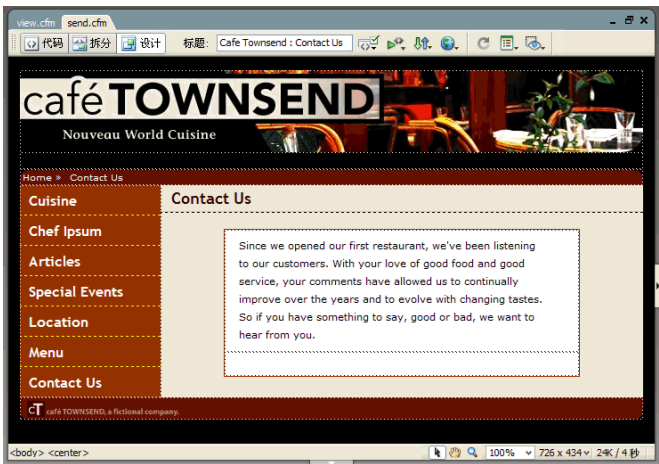
Dreamweaver 包含几个帮助您快速方便地创建 Web 应用程序页面的应  
用程序对象。您将使用应用程序对象创建插入页。“插入记录”应用程序  
对象创建 HTML 表单、与数据库中的字段相对应的数据字段以及创建动  
态页所必需的服务器脚本。

# 添加 “插入记录表单” 应用程序对象

您可以使用“插入记录表单”应用程序对象来创建允许访问者向数据库中  
输入数据的表单。应用程序对象使您可以选择要包括在该表单中的字段，  
对字段进行标记，以及选择要插入的表单对象的类型。用户在表单字段中  
输入数据并单击“提交”按钮后，新的记录即插入数据库中。还可以设置  
在成功提交记录后要打开的页面，以使提交者知道该数据库已更新。

- 1. 在“文件”面板中，找到名为“send”的文件，然后双击该文件将其  
打开。

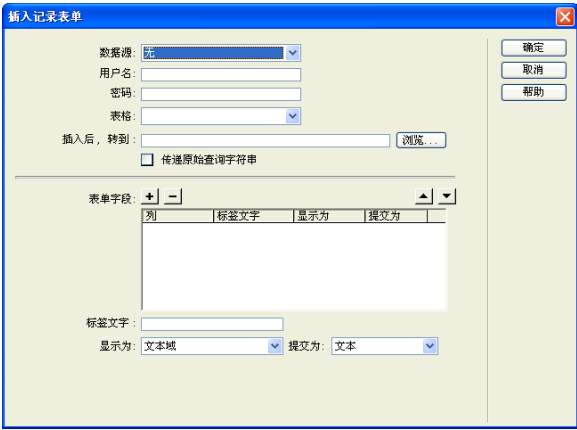
文档在文档窗口中打开。



- 2. 将插入点置于包含段落的行下的空表格行中。  
该应用程序对象随即插入到该空行中。
- 3. 若要将插入记录对象添加到页面上，请执行以下操作之一：
  - 在“插入”栏的“应用程序”类别中，从“插入记录”弹出式菜单中选择“插入记录表单向导”。
  - 选择“插入” > “应用程序对象” > “插入记录” > “插入记录表单向导”。



即会显示“插入记录表单”对话框。



4. 在“数据源” (ColdFusion) 或“连接”弹出式菜单中，选择“connTownsend”。
5. 如果有与数据源或连接相关联的用户名和密码，则输入它们。  
如果您在设置数据源或连接时没有提供用户名或密码，则保留这些框为空。
6. 在“表格”弹出式菜单中，确保已选择“COMMENTS”。
7. 单击“插入后，转到”文本框或“如果成功，则转到”文本框 (ASP.NET) 旁的“浏览”按钮。
8. 在出现的对话框中，选择名为“view”的文件，然后单击“确定”以关闭该对话框。  
出于测试目的，您需要查看在输入意见后显示所有意见的页面。测试 Web 应用程序后，更改此设置以显示感谢访问者发表意见的页面。
9. 按照下一节中的过程完成此向导的其余部分。

## 创建插入表单

在“插入记录表单向导”的“表单字段”部分中，定义访问者将数据输入到的表单。

1. 在“插入记录表单向导”中，通过执行以下操作删除不希望包含在该表单中的字段。
  - 选择 `COMMENT_ID` 然后单击减号 (-)。
  - 选择 `TELEPHONE` 然后单击减号 (-)。
  - 选择 `SUBMIT_DATE` 然后单击减号 (-)。
  - 选择 `ANSWERED` 然后单击减号 (-)。
2. 如果您为 ASP.NET 创建一页，则通过执行以下操作更改表单字段的字母顺序：
  - 在“列”列表中，选择“COMMENTS”，然后单击向下箭头以将 COMMENTS 置于 LAST\_NAME 下。
  - 在“列”列表中，选择“EMAIL”，然后单击向下箭头以将 EMAIL 置于 LAST\_NAME 下。
3. 在“表单字段”列表中，选择 `FIRST_NAME` 以指定该字段在表单中显示的方式。
4. 在“标签文字”文本框中，键入 `FIRST NAME` 以替代默认文字。  
该标签文字将显示在 HTML 表单中文本框的旁边。
5. 通过执行以下操作之一为字段设置表单对象类型：
  - 如果您使用 ASP.NET，则在“显示为”弹出式菜单中接受默认值“文本域”，并且在“提交为”弹出式菜单中，将默认值 `WChar` 更改为 `VARCHAR`。
  - 如果您使用非 ASP.NET 的服务器技术，则在“显示为”弹出式菜单中接受默认值“文本字段”，并且在“提交为”弹出式菜单中接收默认值“文本”。

6. 保持“默认值”字段为空。

对于某些 Web 应用程序，应使用此字段来设置字段初始文本，让用户知道要提供哪一类型的信息。这种情况下，字段的标签文字“FIRST NAME”表明访问者需要输入他们的名字。

完成设置后，“FIRST\_NAME”项应类似于以下示例：

表单字段：

+

-

▲

▼

列	标签文字	显示为	提交为	
FIRST_NAME	FIRST_NAME	文本域	文本	
LAST_NAME	LAST_NAME:	文本域	文本	
EMAIL	EMAIL:	文本域	文本	
COMMENTS	COMMENTS:	文本域	文本	

标签文字：

显示为：

文本域

提交为：

文本

默认值：

7. 使用标签文字 **LAST NAME** 对“LAST\_NAME”表单字段重复第 3 步到第 6 步，显示为“文本字段”，并且提交为“文本”。
8. 使用标签文字 **EMAIL** 对“EMAIL”表单字段重复第 3 步到第 6 步，显示为“文本字段”，并且提交为“文本”。
9. 在“表单字段”列表中，选择“COMMENTS”。
10. 在“标签文字”字段中，输入 **COMMENTS**。
11. 通过执行以下操作之一为“COMMENTS”表单字段设置表单对象类型：
- 如果使用 ASP.NET，则在“显示为”弹出式菜单中选择“文本区域”；在“提交为”弹出式菜单中选择“VARCHAR”。
  - 如果使用的是非 ASP.NET 的服务器技术，则在“显示为”弹出式菜单中选择“文本区域”，在“提交为”弹出式菜单中接受默认值“文本”。



在您完成设置后，对话框应类似于以下示例：

插入记录表单

数据源: connTownsend

用户名:

密码:

表格: COMMENTS

插入后, 转到: view.cfm

☐ 传递原始查询字符串

表单字段: 

+

-

列	标签	显示为	提交为
FIRST_NAME	FIRST_NAME:	文本字段	文本
LAST_NAME	LAST_NAME:	文本字段	文本
EMAIL	EMAIL:	文本字段	文本
COMMENTS	COMMENTS:	文本字段	文本

标签: COMMENTS:

显示为: 文本字段

提交为: 文本

默认值:

确定

取消

帮助

12. 单击“确定”以关闭该对话框并创建插入记录表单。
- “插入记录表单”应用程序对象即被插入文档中。

Home » Contact Us

Cuisine

Chef Ipsum

Articles

Special Events

Location

Menu

Contact Us

Contact Us

400 (415)

Since we opened our first restaurant, we've been listening to our customers. With your love of good food and good service, your comments have allowed us to continually improve over the years and to evolve with changing tastes. So if you have something to say, good or bad, we want to hear from you.

First Name

Last Name

Email

Comments

Insert record

CT Cafe TOWNSEND, a Fictional company.

13. 保存页面。

# 将文件复制到服务器

接下来，将更新后的文件复制到服务器。复制这些文件后，查看插入记录页面，添加意见或问题，并提交数据以测试该应用程序。

1. 在“文件”面板中，按住 **Control** 键并单击 (Windows) 或者按住 **Command** 键并单击 (Macintosh) 名为“view”和“send”的文件，然后单击蓝色的“上传文件”箭头图标，将文件上传到服务器。
2. 如果 Dreamweaver 询问您是否要将关联文件复制到服务器，选择“是”。

提醒

对于某些服务器模型，Dreamweaver 将在您的本地文件夹中创建 Connections 文件夹。您还必须将该文件夹复制到远程服务器上，以使 Web 应用程序能够正常工作。在“文件”面板中，选择 Connections 文件夹，然后单击“上传文件”按钮将该文件夹复制到您的服务器。

3. 当名为 send 的文件作为活动文档时，在“浏览器”中选择“文件”>“预览”，或按 **F12** 在浏览器中查看您的页面。
4. 在表单中输入测试数据，然后在文档中单击“插入记录”按钮以提交您的数据。

应用程序服务器接收已提交的信息，更新数据库，并显示包含更新信息的意见页面。

## 其它参考资料

本教程提供了有关一小部分工具的信息，这些工具可用来创建数据驱动的动态页。您已了解如何创建记录集来定义要在您的 Web 站点中使用的数据。您还使用 Dreamweaver 应用程序对象创建了有效的 Web 应用程序，您可以通过该应用程序与数据库存储的数据进行交互。

有关如何开发 Web 应用程序的详细信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的以下主题：

- “为页面获取数据”
- “定义动态内容源”
- “向 Web 页中添加动态内容”
- “显示数据库记录”

本书的第四部分包含一些附录，更详细地介绍了前面各节中提到的概念。

本部分包含以下各节：

了解 Web 应用程序 .....	193
安装 Web 服务器 .....	205
示例 ColdFusion 站点的设置 .....	209
示例 ASP.NET 站点的设置 .....	223
示例 ASP 站点的设置 .....	237
示例 JSP 站点的设置 .....	251
示例 PHP 站点的设置 .....	265



# 了解 Web 应用程序

Web 应用程序是许多 Web 页的集合，这些 Web 页可以与访问者进行交互、相互之间进行交互，还与 Web 服务器上的多种资源（包括数据库）进行交互。在开始建立您自己的 Web 应用程序之前，您应该熟悉本章中讨论的主题。

本章包含以下主题：

关于 Web 应用程序 .....	193
Web 应用程序如何工作 .....	195
创作动态页 .....	200
选择服务器技术 .....	201
Web 应用程序术语 .....	202

## 关于 Web 应用程序

Web 应用程序是一个包含多个页的 Web 站点，这些页的部分内容或全部内容是未确定的。只有当访问者请求 Web 服务器中的某个页时，才确定该页的最终内容。由于页面最终内容根据访问者操作请求的不同而变化，因此这种页称为动态页。

建立 Web 应用程序就是为了解决多种问题。本节介绍 Web 应用程序的一般用途并给出一个简单的示例。

## Web 应用程序的一般用途

对于站点访问者和开发人员而言，Web 应用程序有许多用途，包括以下几方面：

- 使访问者可以快速方便地在一个内容丰富的 Web 站点上查找信息。  
这种 Web 应用程序使访问者能够搜索、组织和浏览所需的内容。典型的示例包括公司的 Intranet、microsoft Msdn ([www.msdn.microsoft.com](http://www.msdn.microsoft.com)) 和 Amazon.com ([www.amazon.com](http://www.amazon.com))。
- 收集、保存和分析站点访问者提供的数据。  
过去，在 HTML 表单中输入的数据以电子邮件消息的形式发送给员工或 CGI 应用程序进行处理。而 Web 应用程序可以将表单数据直接保存到数据库，并且可以提取数据并创建基于 Web 的报表以进行分析。典型的示例包括网上银行页、商店结帐页、调查和用户反馈表单。
- 对内容不断变化的 Web 站点进行更新。  
Web 应用程序使 Web 设计人员不必再不断更新站点的 HTML。内容提供方（例如新闻编辑）向 Web 应用程序提供内容，Web 应用程序将自动更新站点。典型的示例包括 Economist ([www.economist.com](http://www.economist.com)) 和 CNN ([www.cnn.com](http://www.cnn.com))。

## Web 应用程序示例

Janet 是一名专业的 Web 设计人员，同时也是 Dreamweaver 的长期用户，他负责为一个拥有 1000 名员工的中型公司维护 Intranet 和 Internet 站点。一天，人力资源部的 Chris 来询问 Janet 一个问题。人力资源部正在实施一个员工健身计划，该计划对员工完成的每英里步行、骑自行车或跑步进行积分。每个员工都必须通过电子邮件将他/她每月所完成的总英里数报告给 Chris。月末，Chris 将收集所有电子邮件并根据每个员工的总积分奖励他们少量现金。

Chris 的问题是，这个健身计划太成功了。参与这个计划的员工太多，以致于每个月末 Chris 都要被这些电子邮件淹没。Chris 询问 Janet 是否有一个基于 Web 的解决方案。

Janet 建议采用一个基于 Intranet 的 Web 应用程序来执行以下任务：

- 让员工使用简单的 HTML 表单在 Web 页上输入他们的英里数
- 将员工的英里数存储在数据库中
- 根据英里数数据计算健身积分
- 允许员工跟踪他们每月的进展情况
- 使 Chris 在每个月末只要点击一下就可以访问总积分

Janet 利用 Dreamweaver（其中包含多种快速方便地建立此类应用程序所需的工具）使这个应用程序在午餐时间前便得以完成并开始运行。

## Web 应用程序如何工作

Web 应用程序是一组静态和动态 Web 页的集合。静态 Web 页是这样一种页，当站点访问者请求该页时它不会发生更改：Web 服务器将该页发送到请求 Web 浏览器，而不对其进行修改。相反，动态 Web 页要在经过服务器的修改后才被发送到请求浏览器。页发生更改的特性便是称其为动态的原因。

例如，您可以设计一个页来显示健身结果，同时让某些信息（例如员工姓名和结果）在接到特定员工请求时再确定。

## 处理静态 Web 页

静态 Web 站点由一组相关的 HTML 页和文件组成，这些页和文件驻留在运行 Web 服务器的计算机上。

Web 服务器是响应来自 Web 浏览器的请求以提供 Web 页的软件。当访问者单击 Web 页上的某个链接、在浏览器中选择一个书签或在浏览器的地址文本框中输入一个 URL 时，便生成一个页请求。

静态 Web 页的最终内容由网页设计人员确定，当接到请求时，内容不发生更改。这里提供了一个示例：

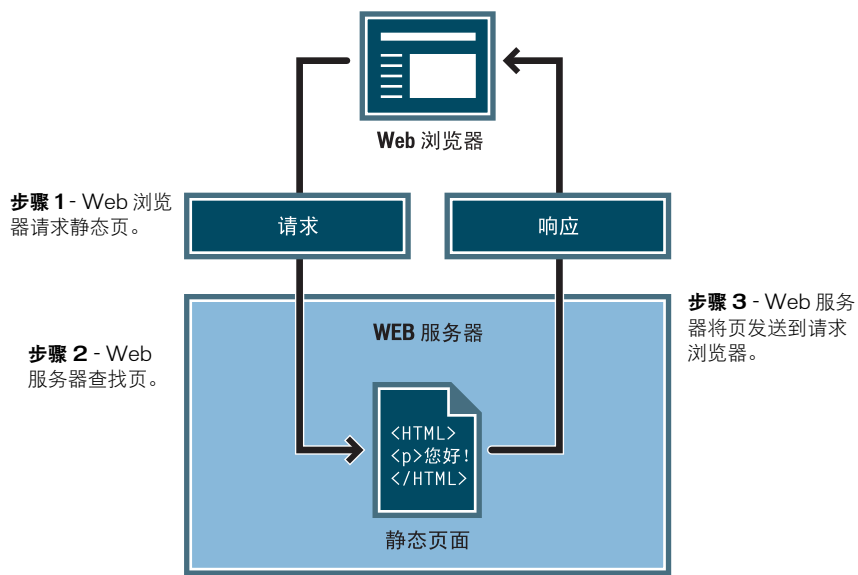
```
<html>
  <head>
    <title>Trio Motors Information Page</title>
  </head>
  <body>
    <h1>About Trio Motors</h1>
    <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
  </body>
</html>
```

将页面放置到服务器上之前，页面的每一行 HTML 代码均由设计者编写。由于 HTML 在放置到服务器后不发生更改，因此这种页称为静态页。

提醒

严格来说，“静态”页可能不是完全静态的。例如，一个鼠标经过图像或一个 Flash 内容（SWF 文件）可以使静态页活动起来。因此，本文档所说的静态页是在发送到浏览器时不进行修改的页。

当 Web 服务器接收到对静态页的请求时，服务器将读取该请求，查找该页，然后将其发送到发出请求浏览器，如下图所示：



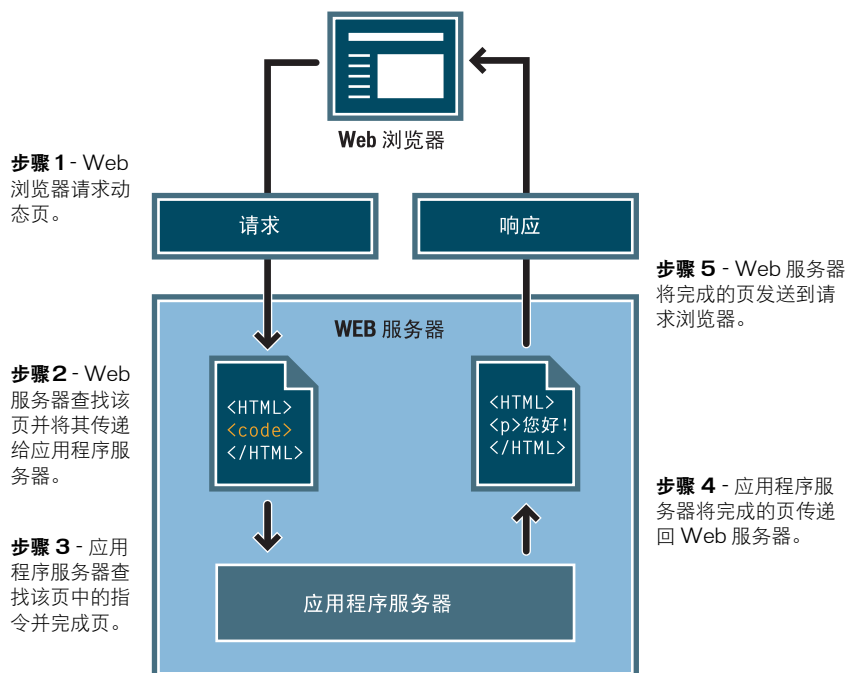
至于 Web 应用程序，当访问者请求某个页时，代码的某些行尚未确定。必须先由某种机制确定这些行才能将该页发送到浏览器。这种机制将在下一节中进行讨论。



## 处理动态页

当 Web 服务器接收到对静态 Web 页的请求时，服务器将该页直接发送到请求浏览器。但是，当 Web 服务器接收到对动态页的请求时，它将作出不同的反应：它会将该页传递给一个负责完成页的特殊软件。这个特殊软件叫做应用程序服务器。

应用程序服务器读取页上的代码，根据代码中的指令完成页，然后将代码从页上删除。所得的结果将是一个静态页，应用程序服务器将该页传递回 Web 服务器，然后 Web 服务器将该页发送到请求浏览器。当该页到达时，浏览器得到的全部内容都是纯 HTML。下面是此过程的示意图：



## 访问数据库

应用程序服务器使您可以使用服务器端的资源，例如数据库。例如，动态页可以指示应用程序服务器从数据库中提取数据并将其插入页面的 HTML 中。有关更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“数据库初学者指南”。

从数据库中提取数据的指令叫做数据库查询。查询是由名为 SQL（结构化查询语言）的数据库语言所表示的搜索条件组成的。SQL 查询被写入页的服务器端脚本或标签中。

应用程序服务器不能直接与数据库进行通信，因为数据库的专用格式所呈现的数据无法解密，这与在“记事本”或 BBEdit 中打开的 Microsoft Word 文档无法解密非常类似。应用程序服务器只能通过数据库驱动程序作为媒介才能与数据库进行通信：数据库驱动程序是在应用程序服务器和数据库之间充当解释器的软件。

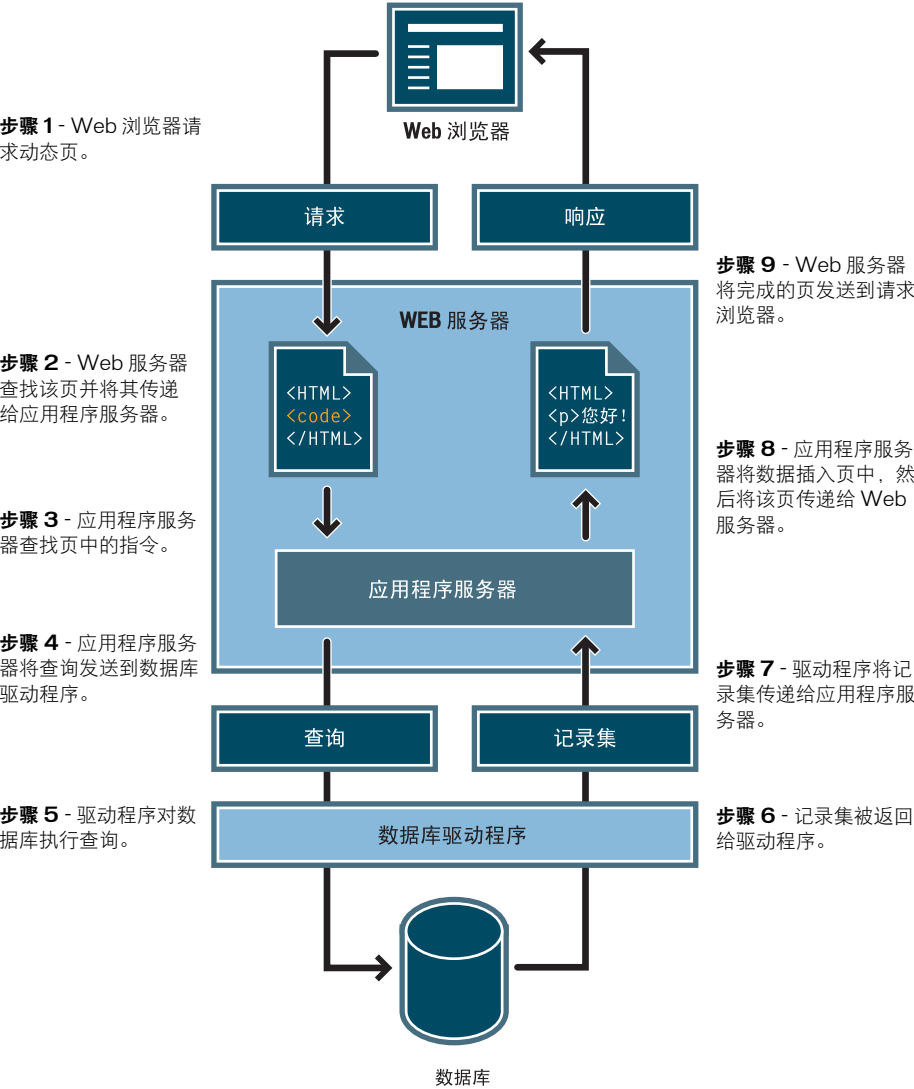
在驱动程序建立通信之后，将对数据库执行查询并创建一个记录集。记录集是从数据库的一个或多个表中提取的一组数据。记录集将返回给应用程序服务器，应用程序服务器使用该数据完成页面。

下面是一个用 SQL 编写的简单的数据库查询：

```
SELECT lastname, firstname, fitpoints  
FROM employees
```

该语句将创建一个三列的记录集，并用包含数据库中所有员工的姓、名和健身积分的行填充该记录集。有关更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“SQL 入门”。

下面的插图说明了对数据库进行查询并将数据返回给浏览器的过程：



只要服务器上安装有相应的数据库驱动程序，您几乎可以将任何数据库用于您的 Web 应用程序。

如果您计划建立小型低成本的应用程序，则可以使用基于文件的数据库，例如用 **Microsoft Access** 创建的数据库。如果您计划建立稳定的、对业务至关重要的应用程序，则可以使用基于服务器的数据库，例如用 **Microsoft SQL Server**、**Oracle 9i** 或 **MySQL** 创建的数据库。

如果您的数据库位于 **Web** 服务器之外的系统上，则应确保两个系统间有快速连接，以便您的 **Web** 应用程序可以快速有效地工作。

## 创作动态页

创作动态页就是先编写 **HTML**，然后将服务器端脚本或标签添加到 **HTML** 中，使该页成为动态页。当您查看结果代码时，将显示语言嵌入在页的 **HTML** 中。因此，这些语言称为 **HTML 嵌入式编程语言**。以下基本示例使用 **ColdFusion** 标记语言 (**CFML**)：

```
<html>
  <head>
    <title>Trio Motors Information Page</title>
  </head>
  <body>
    <h1>About Trio Motors</h1>
    <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
    <!-- embedded instructions start here -->
    <cfset department="Sales">
    <cfoutput>
      <p>Be sure to visit our #department# page.</p>
    </cfoutput>
    <!-- embedded instructions end here -->
  </body>
</html>
```

此页中嵌入的指令执行以下操作：

1. 创建一个名为 **department** 的变量并为其分配字符串 "Sales"。
2. 在 **HTML** 代码中插入变量的值 "Sales"。

应用程序服务器将以下页返回给 **Web** 服务器：

```
<html>
  <head>
    <title>Trio Motors Information Page</title>
  </head>
  <body>
    <h1>About Trio Motors</h1>
    <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
    <p>Be sure to visit our Sales page.</p>
  </body>
</html>
```

Web 服务器将该页发送到请求浏览器，浏览器将其显示如下：

**About Trio Motors**

Trio Motors is a leading automobile manufacturer.

Be sure to visit our Sales page.

根据服务器上可用的服务器技术，选择要使用的脚本撰写语言或基于标记的语言。以下是 Dreamweaver 所支持的五种服务器技术最常用的语言：

服务器技术	语言
ColdFusion	ColdFusion 标记语言 (CFML)
ASP.NET	Visual Basic C#
Active Server Pages (ASP)	VBScript JavaScript
Java Server Pages (JSP)	Java
PHP	PHP

有关更多信息，请参见第 201 页的“选择服务器技术”。

Dreamweaver 可以创建让页面工作所必需的服务器端脚本或标签，您也可以在 Dreamweaver 编码环境中手工编写这些脚本或标签。

# 选择服务器技术

可以使用 Dreamweaver 通过以下五种服务器技术中的任何一种生成 Web 应用程序: ColdFusion, ASP.NET, ASP, JSP, 或 PHP。每种技术都与 Dreamweaver 中的一种文档类型相对应。为您的 Web 应用程序选择一种技术取决于多个因素，其中包括您对各种脚本撰写语言的熟悉程度以及所要使用的应用程序服务器。

如果您在 Web 应用程序开发或一般的应用程序开发方面还是个新手，则可能更愿意使用 ColdFusion，因为它同样提供了与 Dreamweaver 紧密集成的易于学习的服务器脚本撰写环境。如果您熟悉其它服务器技术，例如 JSP、PHP、ASP 或 ASP.NET，Dreamweaver 同时还提供对这些技术的最佳支持。

选择哪种服务器技术还取决于您计划用于 Web 应用程序的应用程序服务器。应用程序服务器是一种软件，它帮助 Web 服务器处理包含服务器端脚本或标签的 Web 页。例如，如果您有 ColdFusion MX 7 Server，则可以选择 ColdFusion 作为服务器技术。如果您能够访问运行 Microsoft Internet Information Server 5 (IIS)（与 .NET Framework 一起运行）的服务器，则可以选择 ASP.NET。如果能够访问包含 PHP 应用程序服务器的 Web 服务器，则可以选择 PHP；如果能够访问包含 JSP 应用程序服务器（如 Macromedia JRun）的 Web 服务器，则可以选择 JSP。

ColdFusion MX 7 的开发人员版本可以从 Dreamweaver CD（仅限 Windows 版本）和 Macromedia Web 站点 ([www.macromedia.com/go/coldfusion/](http://www.macromedia.com/go/coldfusion/)) 上获得。

有关更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“设置应用程序服务器”。

要了解有关 ColdFusion 的更多信息，请从“帮助”菜单中选择“使用 ColdFusion”。

要了解有关 ASP.NET 的更多信息，请访问 Microsoft Web 站点 (<http://msdn.microsoft.com/asp.net/>)。

要了解有关 ASP 的更多信息，请访问 Microsoft Web 站点 (<http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/dnanchor/html/activeservpages.asp>)。

要了解有关 JSP 的更多信息，请访问 Sun Microsystems Web 站点 ([java.sun.com/products/jsp/](http://java.sun.com/products/jsp/))。

要了解有关 PHP 的更多信息，请访问 PHP Web 站点 ([www.php.net/](http://www.php.net/))。

## Web 应用程序术语

本节定义有关 Web 应用程序的常用术语。

**应用程序服务器**是一种软件，它帮助 Web 服务器处理包含服务器端脚本或标签的 Web 页。当从服务器请求这样一个页时，Web 服务器先将该页传递给应用程序服务器进行处理，然后再将该页发送到浏览器。有关更多信息，请参见第 195 页的“Web 应用程序如何工作”。

常见的应用程序服务器包括 Macromedia ColdFusion、Macromedia JRun Server、Microsoft .NET 框架、IBM WebSphere 和 Apache Tomcat。

**数据库**是存储在表中的数据的集合。表的每一行组成一条记录，每一列组成记录中的一个域，如下面的示例所示。

域(列)

Number	LastName	FirstName	Position	Goal

记录(行)

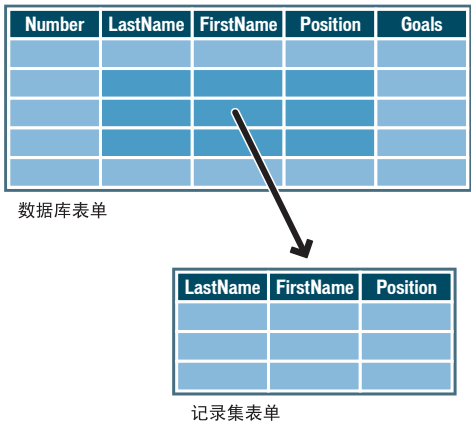
**数据库驱动程序**是在 Web 应用程序和数据库之间充当解释器的软件。数据库中的数据是以专用格式存储的。数据库驱动程序使 Web 应用程序可以读取和操作本来无法解密的数据。

**数据库管理系统**（DBMS，或数据库系统）是用于创建和操作数据库的软件。常见的数据库系统包括 Microsoft Access、Oracle 9i 和 MySQL。

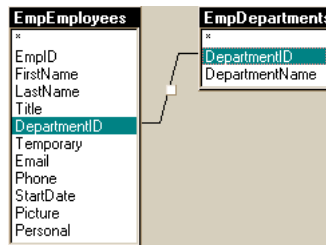
**数据库查询**是从数据库中提取记录集的操作。查询是由名为 SQL 的数据库语言所表示的搜索条件组成的。例如，查询可以指定在记录集中只包含某些列或某些记录。

**动态页**是在发送到浏览器之前由应用程序服务器自定义的 Web 页。有关更多信息，请参见第 195 页的“Web 应用程序如何工作”。

**记录集**是从数据库中一个或多个表中提取的一组数据，如下面的示例所示：



**关系型数据库**是包含两个或多个表的数据库，这些表共享数据。下面的数据库中有两个表共享 DepartmentID 列，所以是关系型数据库。



**服务器技术**是应用程序服务器用来在运行时修改动态页的技术。

Dreamweaver 开发环境支持以下服务器技术：

- Macromedia ColdFusion
- Microsoft ASP.NET
- Microsoft Active Server Pages (ASP)
- Sun Java Server Pages (JSP)
- PHP: Hypertext Preprocessor (PHP)

也可以使用 Dreamweaver 编码环境为任何未列出的其它服务器技术开发页。

**静态页**是在发送到浏览器之前不会被应用程序服务器修改的 Web 页。有关更多信息，请参见第 195 页的“处理静态 Web 页”。

**Web 应用程序**是一个包含多个页的 Web 站点，这些页的部分内容或全部内容是未确定的。只有当访问者请求 Web 服务器中的某页时，才确定该页的最终内容。由于页面最终内容根据访问者的操作请求的不同而变化，因此这种页称为动态页。

**Web 服务器**是响应来自 Web 浏览器的请求发送出 Web 页的软件。当访问者单击浏览器中的 Web 页上的某个链接、在浏览器中选择一个书签，或在浏览器的地址文本框中输入一个 URL 时，便生成一个页请求。

常见的 Web 服务器包括 Microsoft Internet Information Server、Microsoft Personal Web Server、Apache HTTP Server、Netscape Enterprise Server 和 Sun ONE Web Server。



# 安装 Web 服务器

若要开发和测试动态 Web 页，您需要一个正常工作的 Web 服务器。本章介绍大多数 Windows 用户如何在本地计算机上安装和使用 Microsoft Web 服务器。

如果您是 Windows 用户并要开发 ColdFusion 站点，则可以使用 Macromedia ColdFusion MX 7 应用程序服务器的开发人员版本中包括的 Web 服务器，您可以免费安装和使用此版本。有关更多信息，请参见第 209 页的附录 C “示例 ColdFusion 站点的设置”。

如果您是 Macintosh 用户，则可以使用网络计算机上或网络托管公司所提供的 Web 服务器。如果要开发 PHP 应用程序，您可以使用已安装在 Macintosh 上的 Apache Web 服务器。

本章包含下列章节：

入门 .....	206
安装 Internet Information Server .....	206
测试 IIS .....	207
测试 Macintosh Web 服务器（PHP 开发人员）.....	207
Web 服务器基础 .....	208

提醒

Macromedia 不为第三方软件（例如 Microsoft Internet Information Server）提供技术支持。如果您需要关于 Microsoft 产品的帮助，请与 Microsoft 技术支持联系。

# 入门

如果您是 Windows 用户，则可以在您的系统上安装并运行 **Internet Information Server (IIS)**。您还可以在联网的 Windows 计算机上安装 Web 服务器以供工作组中的其他开发人员使用。

如果您是 Windows 用户并要开发 ColdFusion 应用程序，您可以改用与 ColdFusion MX 7 的开发人员版本一起安装的 Web 服务器。有关更多信息，请参见第 209 页的附录 C “示例 ColdFusion 站点的设置”。

您的计算机上可能已经安装了 IIS。请检查文件夹结构中是否包含一个 C:\Inetpub 或 D:\Inetpub 文件夹。IIS 在安装过程中将创建该文件夹。如果该文件夹不存在，请安装 IIS。有关更多信息，请参见第 206 页的“安装 Internet Information Server”。

如果您是 Macintosh 用户并想开发 PHP 应用程序，则可以使用 Macintosh 上已安装的 Apache Web 服务器。有关更多信息，请参见第 207 页的“测试 Macintosh Web 服务器 (PHP 开发人员)”。

## 安装 Internet Information Server

Windows 2000 和 Windows XP Professional 用户应该安装 Internet Information Server (IIS)。

如果您是 Windows 2000 或 Windows XP Professional 用户，请检查您的系统上是否安装并运行了 IIS。方法是查找 C:\Inetpub 文件夹。如果该文件夹不存在，则您的系统上可能没有安装 IIS。

**要在 Windows 2000 和 XP Professional 上安装 IIS，请执行以下操作：**

1. 选择“开始”>“设置”>“控制面板”>“添加或删除程序”，或者选择“开始”>“控制面板”>“添加或删除程序”。
2. 选择“添加/删除 Windows 组件”。
3. 选择“Internet 信息服务 (IIS)”，然后单击“下一步”。
4. 按照安装说明进行操作。

安装了 Web 服务器后，您可以对其进行测试。

## 测试 IIS

若要测试 Web 服务器，请创建一个名为 “myTestFile.html” 的简单 HTML 页，并将其保存在运行 Web 服务器的计算机上的

Inetpub\wwwroot 文件夹中。该 HTML 页可以由一行组成，例如：

```
<p>My web server is working.</p>
```

然后，通过一个 HTTP 请求在 Web 浏览器中打开该测试页。如果 IIS 正在您的本地计算机上运行，则在 Web 浏览器中输入以下 URL：

`http://localhost/myTestFile.html`

如果 IIS 运行在联网的计算机上，则将联网计算机名用作域名。例如，如果运行 IIS 的计算机的名称是 “rockford-pc”，则在浏览器中输入以下 URL：

`http://rockford-pc/myTestFile.html`



有关计算机名的更多信息，请参见第 208 页的 “Web 服务器基础”。

如果浏览器显示您的页，则说明 Web 服务器运行正常。

如果浏览器未能显示该页，请检查服务器是否正在运行。如果仍无法打开该页，请检查您的测试页是否位于 Inetpub\wwwroot 文件夹中并且文件扩展名为 .htm 或 .html。

## 测试 Macintosh Web 服务器 (PHP 开发人员)

您可以使用已经安装在 Macintosh 上的 Apache Web 服务器开发 PHP 应用程序。

若要测试该服务器，请创建一个名为 “myTestFile.html” 的简单 HTML 页并将其保存在 Macintosh 上的 /Users/your\_user\_name/Sites/ 文件夹中（其中 your\_user\_name 是您的 Macintosh 用户名）。该 HTML 页可以由一行组成，例如：

```
<p>My web server is working.</p>
```

然后，在 Web 浏览器中输入以下 URL，通过一个 HTTP 请求在 Web 浏览器中打开该测试页：

`http://localhost/~your_user_name/myTestFile.html`



默认情况下，Apache 服务器运行在端口 80 上。

如果浏览器显示您的页，则说明 Web 服务器运行正常。如果浏览器无法显示该页，则打开 “系统首选项” 查看 “共享” 首选项面板，查看 Web 服务器是否已启动。“个人 Web 共享” 选项应该是启用的。

默认情况下，Apache Web 服务器不能处理 PHP；必须对其进行配置，才能使用 PHP。有关更多信息，请参见第 266 页的“配置您的系统 (PHP)”。

## Web 服务器基础

Web 服务器是响应来自 Web 浏览器的请求以提供 Web 页的软件。Web 服务器有时也称为 HTTP 服务器。

假设您使用 IIS 开发 Web 应用程序。Web 服务器的默认名称是计算机的名称。您可以通过更改计算机名来更改服务器名称。如果您的计算机没有名称，则服务器使用“localhost”。

服务器名称对应于服务器的根文件夹，根文件夹（在 Windows 计算机上）通常是 C:\Inetpub\wwwroot。通过在计算机上运行的浏览器中输入以下 URL 可以打开存储在根文件夹中的任何 Web 页：

`http://your_server_name/your_file_name`

例如，如果服务器名称是“mer\_noire”并且 C:\Inetpub\wwwroot\ 中存名为“soleil.html”的 Web 页，则您可以通过在本地计算机上运行的浏览器中输入以下 URL 打开该页：

`http://mer_noire/soleil.html`



请记住，在 URL 中使用正斜杠而不是反斜杠。

您还可以通过在 URL 中指定子文件夹来打开存储在根文件夹的任何子文件夹中的任何 Web 页。例如，假设 soleil.html 文件存储在名为“gamelan”的子文件夹中，如下所示：

`C:\Inetpub\wwwroot\gamelan\soleil.html`

您可以通过在计算机上运行的浏览器中输入以下 URL 打开该页：

`http://mer_noire/gamelan/soleil.html`

如果 Web 服务器运行在您的计算机上，您可以用 **localhost** 来代替服务器名称。例如，以下两个 URL 在浏览器中打开同一页：

`http://mer_noire/gamelan/soleil.html`

`http://localhost/gamelan/soleil.html`



除服务器名称或“localhost”之外，还可以使用另一种表示方式：127.0.0.1（例如 `http://127.0.0.1/gamelan/soleil.html`）。

# 示例 ColdFusion 站点的设置

# C

Macromedia Dreamweaver 8 随附有示例 ColdFusion 页，可以帮助您建立一个小型 Web 应用程序。本章介绍如何设置示例应用程序。

设置 Web 应用程序的过程分为三步。第一步，配置您的系统。第二步，定义 Dreamweaver 站点。第三步，将应用程序连接到您的数据库。本设置指南按照该三步过程进行说明。

本章包含下列章节：

ColdFusion 开发人员的设置清单 .....	209
配置您的系统 (ColdFusion) .....	210
定义 Dreamweaver 站点 (ColdFusion) .....	214
连接到示例数据库 (ColdFusion) .....	219

## ColdFusion 开发人员的设置清单

若要设置 Web 应用程序，您必须配置系统、定义 Dreamweaver 站点并连接到数据库。本节提供每项任务的清单。本章的其余部分将对这些任务进行详细介绍。

### 配置您的系统：

1. 安装 ColdFusion 应用程序服务器（包括 Web 服务器）。
2. 创建根文件夹。

### 定义 Dreamweaver 站点：

1. 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中。
2. 将此文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。
3. 将 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。
4. 指定一个处理动态页的文件夹。
5. 将示例文件上传到 Web 服务器。

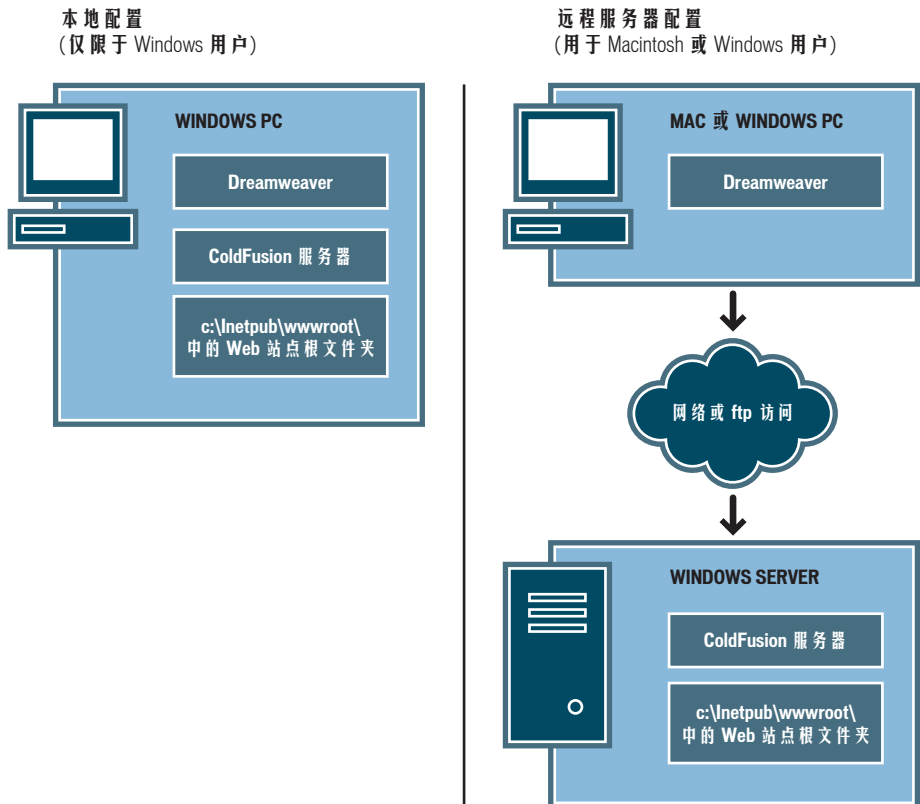
连接到数据库：

1. 如果要远程计算机用作服务器，请将示例数据库复制到远程计算机。
2. 在 Dreamweaver 中创建连接。

## 配置您的系统 (ColdFusion)

本节提供两种常见系统配置的说明：在一种系统配置中，ColdFusion 安装在您的硬盘上；在另一种系统配置中，ColdFusion 安装在远程 Windows 计算机上。要使用其它配置，请参见《使用 Dreamweaver》中的“设置 Web 应用程序”。

下面的插图显示了本节中所介绍的两配置：



若要配置您的系统，请执行以下操作：

1. 安装 ColdFusion 应用程序服务器。
2. 创建根文件夹。



安装应用程序服务器是只需进行一次的任务。

## 安装 ColdFusion MX 7

若要处理动态 Web 页，您需要 Web 服务器和应用程序服务器。

ColdFusion MX 7 提供这两个服务器。Web 服务器是响应来自 Web 浏览器的请求以提供 Web 页的软件。应用程序服务器是一种软件，它帮助 Web 服务器处理包含服务器端脚本或标签的 Web 页。当浏览器请求这样一个页时，Web 服务器先将该页传递给应用程序服务器进行处理，然后再发送到浏览器。有关更多信息，请参见第 193 页的“了解 Web 应用程序”。

您可以从 Macromedia Web 站点（网址为 [www.macromedia.com/go/coldfusion/](http://www.macromedia.com/go/coldfusion/)）下载并安装具备完整功能的 ColdFusion MX 7 开发人员版本。确保选择了 ColdFusion MX 7 Developer Edition 的 Windows 版本。在 Dreamweaver CD 上也提供 ColdFusion MX 7 Developer Edition 的副本（仅限 Windows 版本）。



您也可以在运行有 J2EE 服务器（如 JRun 或 Tomcat）的 Mac OS X 计算机上安装 ColdFusion。有关更多信息，请参见 Macromedia Web 站点，网址为 [www.macromedia.com/go/cfm7\\_mac](http://www.macromedia.com/go/cfm7_mac)。安装过程很复杂，而且 Dreamweaver 并没有在 Macintosh 上用 ColdFusion 测试过。另外，将 Macintosh 上的 ColdFusion 连接到数据库服务器（如 MySQL）可能会很困难。

若要安装 ColdFusion MX 7，请执行以下操作：

1. 如果可行，使用管理员用户帐户登录到 Windows 系统。
2. 关闭所有打开的应用程序。
3. 双击 ColdFusion MX 7 安装程序文件。
4. 按照屏幕上的安装说明进行操作。

安装向导中的某些屏幕一看就能明白。但是，对于下列屏幕，请选择其相应的选项：

- 在“Installer Configuration（安装程序配置）”屏幕，选择“Server Configuration（服务器配置）”选项。

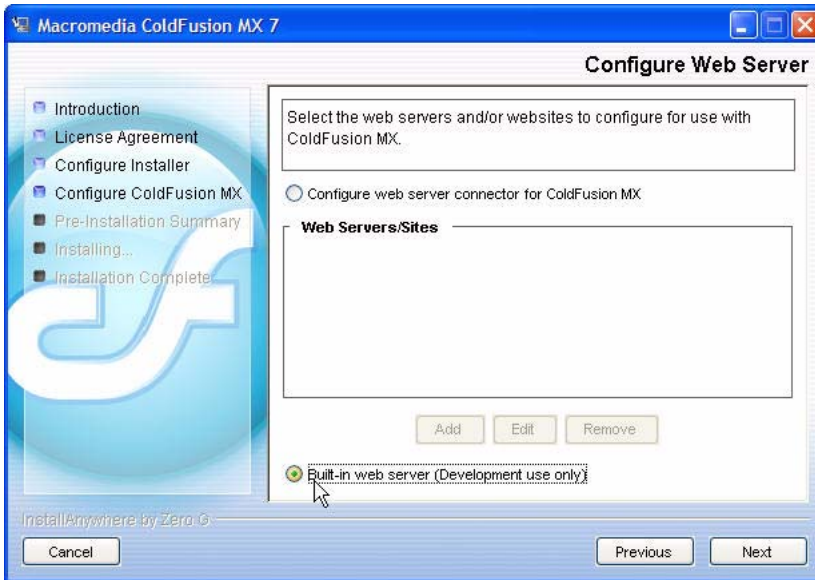


- 在“Select Installation Directory（选择安装目录）”屏幕，单击“Next（下一步）”接受默认的 C:\CFusionMX7 文件夹。

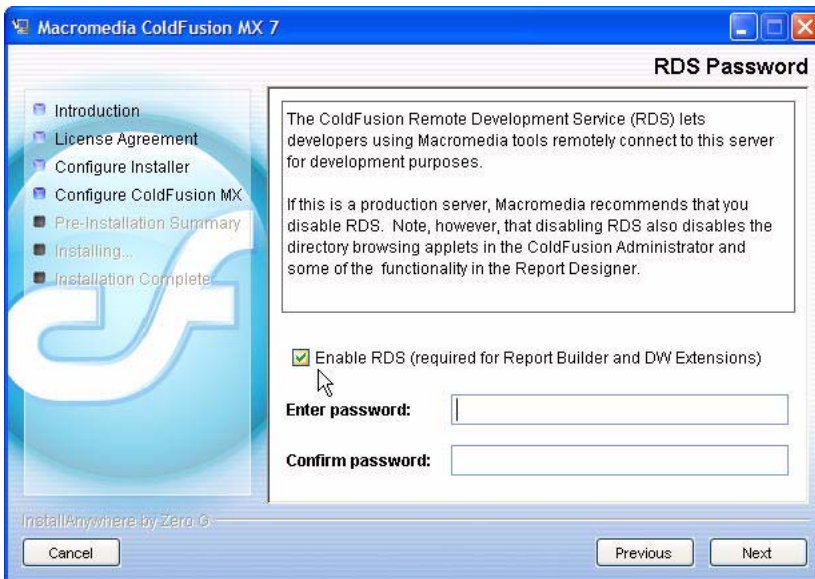




- 在“Configure Web Server（配置 Web 服务器）”屏幕，选择屏幕底部的“Built-in Web Server（内置 Web 服务器）”选项。



- 在“RDS Password（RDS 密码）”屏幕，确保选择了“Enable RDS（启用 RDS）”选项，然后输入并确认密码。



有关更多信息，请参见 Dreamweaver 中的 ColdFusion 文档（“帮助” > “使用 ColdFusion”）。

在安装并启动 ColdFusion 之后，为您的 Web 应用程序创建根文件夹。

## 创建根文件夹

安装了服务器软件之后，在运行 ColdFusion 的系统上为您的 Web 应用程序创建根文件夹，并确保该文件夹具有必要的权限。

**若要为您的 Web 应用程序创建根文件夹，请执行以下操作：**

- 在运行 ColdFusion 的系统上的 CFusionMX7\wwwroot 文件夹中创建一个名为“MySampleApps”的文件夹。



写下此文件夹名称，以备将来使用。以后键入时，应确保使用与创建时一致的大小写。

默认情况下，ColdFusion 设置其 Web 服务器以从 CFusionMX7\wwwroot 文件夹提供页。Web 服务器将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求提供此文件夹中的任何页或其子文件夹中的任何页。

在配置完系统后，您必须定义 Dreamweaver 站点。

## 定义 Dreamweaver 站点 (ColdFusion)

在配置完系统后，将示例文件复制到本地文件夹，并定义 Dreamweaver 站点来管理这些文件。

**若要定义 Dreamweaver 站点，请执行以下操作：**

1. 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中（请参见第 215 页的“复制示例文件”）。
2. 将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹（请参见第 216 页的“定义本地文件夹”）。
3. 将 Web 服务器上的根文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹（请参见第 216 页的“定义远程文件夹”）。
4. 指定一个处理动态页的文件夹（请参见第 217 页的“指定处理动态页的位置”）。
5. 将示例文件上传到 Web 服务器（请参见第 218 页的“上传示例文件”）。

## 复制示例文件

如果尚未进行此操作，则将示例文件从 Dreamweaver 应用程序文件夹复制到硬盘上的文件夹中。

**若要复制示例文件，请执行以下操作：**

1. 在硬盘上的用户文件夹中创建一个名为 local\_sites 的新文件夹。

例如，创建下列文件夹之一：

- C:\Documents and Settings\your\_user\_name\My Documents\local\_sites (Windows)
- /Users/your\_user\_name/Documents/local\_sites (Macintosh)。

提醒

在 Macintosh 上，在用户文件夹中已经有一个名为 Sites 的文件夹。不要使用该 Sites 文件夹作为本地文件夹；该 Sites 文件夹是您在将 Macintosh 用作 Web 服务器时放置页面以使它们可供公开访问的位置。

2. 在硬盘上的 Dreamweaver 应用程序文件夹中找到 cafe\_townsend 文件夹。

如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则该文件夹的路径如下所示：

- 在 Windows 中：C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial\_assets\cafe\_townsend\
- 在 Macintosh 中：Macintosh HD/Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial\_assets/cafe\_townsend

3. 将 cafe\_townsend 文件夹复制到 local\_sites 文件夹中。

您将使用 cafe\_townsend 文件夹作为 Dreamweaver 站点的根文件夹（主文件夹）。

复制 cafe\_townsend 文件夹之后，将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。

## 定义本地文件夹

复制 `cafe_townsend` 文件夹之后，将包含 ColdFusion 示例文件的文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。

若要定义 Dreamweaver 本地文件夹，请执行以下操作：

1. 在 Dreamweaver 中，选择“站点”>“管理站点”。  
在“管理站点”对话框中，单击“新建”，然后选择“站点”。  
出现“站点定义”对话框。
  2. 如果显示“基本”选项卡，则单击“高级”选项卡。
  3. 在“站点名称”文本框中，输入 **Cafe Townsend ColdFusion**。  
该名称在 Dreamweaver 中标识您的站点。
  4. 单击“本地根文件夹”文本框旁边的文件夹图标，然后浏览到包含 ColdFusion 示例文件的以下文件夹：
    - `C:\Documents and Settings\your_user_name\My Documents\local_sites\cafe_townsend\contact\coldfusion (Windows)`
    - `/Users/your_user_name/Documents/local_sites/cafe_townsend/contact/coldfusion (Macintosh)`
  5. 单击“选择”完成定义 Dreamweaver 本地文件夹。
- 将“站点定义”对话框保持为打开状态。下一步，将一个 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。

## 定义远程文件夹

在定义了本地文件夹之后，将一个 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。

若要定义 Dreamweaver 远程文件夹，请执行以下操作：

1. 在“站点定义”对话框中的“高级”选项卡中，选择“类别”列表中的“远程信息”。  
即会出现“远程信息”屏幕。
2. 在“访问”弹出式菜单中，选择将文件移入和移出服务器的方式：通过本地网络（“本地/网络”选项）或使用 FTP。



在“访问”弹出式菜单中还有其它选项，但本指南将不对它们进行介绍。有关其它选项的信息，请参见《使用 Dreamweaver》。

3. 输入您在第 214 页的“创建根文件夹”中创建的 Web 服务器文件夹的路径或 FTP 设置。

该文件夹可能位于您的硬盘或远程计算机上。即使您是在硬盘上创建该文件夹，该文件夹仍被视作远程文件夹。如果您选择“本地/网络”访问，并且远程文件夹在 Windows 硬盘上，那么远程文件夹的路径可能如下所示：

远程文件夹：C:\CFusionMX7\wwwroot\MySampleApps

有关 FTP 的更多信息，请参见“使用 Dreamweaver 帮助”中的“设置 FTP 访问的远端选项”。

将“站点定义”对话框保持为打开状态。下一步，定义一个文件夹以处理动态页。

## 指定处理动态页的位置

定义 Dreamweaver 远程文件夹之后，请指定处理动态页的文件夹。在您开发应用程序时，Dreamweaver 使用此文件夹显示动态页并连接到数据库。

**若要指定处理动态页的文件夹，请执行以下操作：**

1. 在高级“站点定义”对话框中，单击“类别”列表中的“测试服务器”。  
即会出现“测试服务器”屏幕。Dreamweaver 需要测试服务器的服务以在您工作时生成和显示动态内容。测试服务器可以是本地计算机、开发服务器、中间服务器或生产服务器，只要能够处理 ColdFusion 页即可。在许多情况下，包括设置 Cafe Townsend 站点，您都可以使用与“远程信息”类别相同的设置（请参见第 216 页的“定义远程文件夹”），因为它们指向能够处理 ColdFusion 页的服务器。
2. 从“服务器模型”弹出式菜单中选择“ColdFusion”。
3. 在“访问”弹出式菜单中，选择您指定的访问远程文件夹的相同方法（“本地/网络”或“FTP”）。

Dreamweaver 输入您在“远程信息”类别中指定的设置。不要更改这些设置。

4. 在“URL 前缀”文本框中，输入当在 Web 应用程序中请求页时您会在 Web 浏览器中输入的根 URL。

若要在您工作时在页中显示动态数据，**Dreamweaver** 将创建一个临时文件，将其复制到 **Web** 站点的根文件夹，然后尝试使用 URL 前缀请求该文件。

**提醒** **Dreamweaver** 根据您在“站点定义”对话框中提供的信息对 URL 前缀进行最接近的推测。但是，如果建议的 URL 前缀不正确，请修正该 URL 或输入一个新的 URL 前缀。有关更多信息，请参见《使用 **Dreamweaver**》中的“设置 URL 前缀”。

如果在“远程文件夹”文本框中指定的文件夹是  
`c:\CFusionMX7\wwwroot\MySampleApps`，则 URL 前缀应该如下所示：  
`http://localhost:8500/MySampleApps/`

**提醒** 默认情况下，ColdFusion Web 服务器在端口 8500 上运行。

**提示** URL 前缀应始终指定一个文件夹，而不是站点上特定的页。另外，请确保使用与创建该文件夹时一致的大小写。

5. 单击“确定”定义站点并退出“站点定义”对话框，然后单击“完成”退出“管理站点”对话框。
- 在指定了处理动态页的文件夹之后，请将示例文件上传到 **Web** 服务器。

## 上传示例文件

在指定了处理动态页的文件夹之后，请将示例文件上传到 **Web** 服务器。即使 **Web** 服务器运行在本地计算机上，您也必须上传这些文件。

如果不上传文件，则某些功能（例如“动态数据”视图和“在浏览器中预览”）对动态页可能不能正常工作。例如，由于图像文件尚未在服务器上，“动态数据”视图中的图像链接可能是断开的。同样，如果服务器上没有详细页，则在浏览器中预览主页时单击指向详细页的链接也将导致错误。

**若要将示例文件上传到 Web 服务器，请执行以下操作：**

1. 在“文件”面板（“窗口” > “文件”）的“本地视图”窗格中，选择站点的根文件夹。  
根文件夹是列表中的第一个文件夹。
2. 单击“文件”面板工具栏中的蓝色“上传文件”箭头图标，然后确认您要上传整个站点。  
**Dreamweaver** 将所有文件复制到您在第 216 页的“定义远程文件夹”中定义的 **Web** 服务器文件夹。

这便完成了 **Dreamweaver** 站点的定义。下一步是连接到随 **Dreamweaver** 一起安装的示例数据库。

# 连接到示例数据库 (ColdFusion)

在安装过程中，Dreamweaver 将示例 Microsoft Access 数据库复制到您的硬盘。本节介绍如何创建到示例数据库的连接。



有关连接到另一个数据库的信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“用于 ColdFusion 开发人员的数据库连接”。

**若要创建数据库连接，请执行以下操作：**

1. 如果要将远程计算机用作服务器，请将示例数据库复制到远程计算机。（请参见第 219 页的“设置数据库（远程计算机上的服务器）”）。
2. 创建一个 ColdFusion 数据源，并在 Dreamweaver 中查看该连接（请参见第 220 页的“连接到数据库”）。

## 设置数据库（远程计算机上的服务器）

只有在 Web 服务器运行在远程计算机上的情况下本节才适用。如果您的 Web 服务器与 Dreamweaver 运行在同一台计算机上，则跳到第 220 页的“连接到数据库”。

在尝试连接到示例数据库之前，请将数据库复制到远程计算机的硬盘。如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则本地硬盘上数据库文件 (tutorial.mdb) 的路径如下所示：

- C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial\_assets\cafe\_townsend\data\tutorial.mdb (Windows)
- /Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial\_assets/cafe\_townsend/data/tutorial.mdb (Macintosh)

您可以将该文件上传到远程计算机上的任何文件夹中，或者可以为它创建一个新文件夹。



如果将数据库文件放在远程计算机的 Inetpub 文件夹中，则可能存在安全隐患。最好将文件放在不能公开访问的文件夹中。

数据库准备就绪之后，创建 ColdFusion 数据源。

# 连接到数据库

要连接到数据库，必须创建一个名为 `connTownsend` 的指向示例数据库文件的 ColdFusion 数据源。

要连接到数据库，请执行下列操作：

- 1. 在 Dreamweaver 中，打开一个 ColdFusion 页，如 `send.cfm` 和 `view.cfm`。
- 2. 在“数据库”面板（“Window” > “数据库”）中，单击“RDS 登录”链接，输入 RDS 密码，然后单击“确定”。
- 3. 单击“数据库”面板工具栏上的加号 (+)，然后从弹出式菜单中选择“Microsoft Access 连接”。

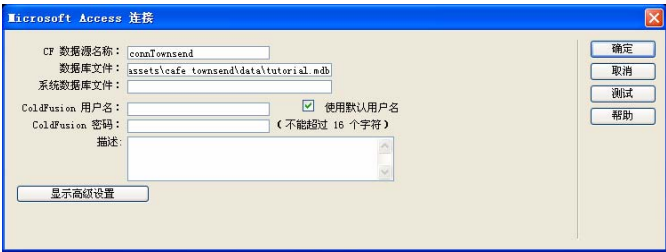
提醒

如果“数据库”面板上未显示加号按钮，请重新启动 Dreamweaver。

- 4. 在“CF 数据源名称”文本框中，输入 `connTownsend`。
- 5. 在“数据库文件”文本框中，输入指向 `tutorial.mdb` 数据库文件的路径。

如果 ColdFusion 运行在您的本地计算机上并且您将 Dreamweaver 安装在默认位置，则路径如下所示：

C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver  
8\Tutorial\_assets\cafe\_townsend\data\tutorial.mdb



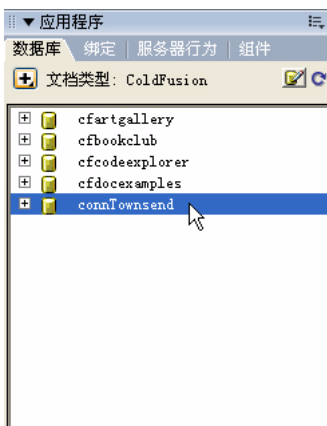
如果 ColdFusion 运行在远程计算机上，则输入您在第 219 页的“设置数据库（远程计算机上的服务器）”中放到远程计算机上的数据库文件的路径。

有关更多信息，请参见 Dreamweaver 中的 ColdFusion 文档（“帮助” > “使用 ColdFusion”）。



6. 单击“确定”创建该连接。

该连接出现在“数据库”面板上。

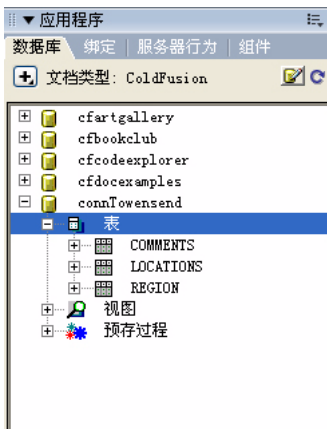


如果该连接未出现在该面板中，请执行以下操作之一：

- 检查 Dreamweaver 用来处理动态页的文件夹的设置（请参见第 217 页的“指定处理动态页的位置”）。
- 查看《使用 Dreamweaver》（“帮助”>“使用 Dreamweaver”）中的“数据库连接答疑”。

7. 扩展 connTownsend 分支，然后扩展 Tables 分支。

如果 Tables 分支包含三个如下所示的表格，则为《Dreamweaver 入门》教程设置示例 ColdFusion 应用程序即告完成。有关更多信息，请参见第 173 页的“教程：开发 Web 应用程序教程”。



如果 Tables 分支不包含表格，请单击“数据库”面板工具栏中的“修改数据源”图标，并仔细检查 **Configuring and Administering ColdFusion MX**（《配置和管理 ColdFusion MX》）中的连接参数。尤其是，要确保指向数据库文件的路径正确。

# 示例 ASP.NET 站点的设置

# D

Macromedia Dreamweaver 8 随附有示例 ASP.NET 页，可以帮助您建立一个小型 Web 应用程序。本章讲述了一种设置示例应用程序的方法。

本章适用于 ASP.NET 开发人员。有关 ASP 的更多信息，请参见第 237 页的“示例 ASP 站点的设置”。

设置 Web 应用程序的过程分为三步。第一步，配置您的系统。第二步，定义 Dreamweaver 站点。第三步，将应用程序连接到您的数据库。本章按照该三步过程对设置进行说明。

本章包含下列章节：

ASP.NET 开发人员的设置清单 .....	224
配置您的系统 (ASP.NET) .....	225
定义 Dreamweaver 站点 (ASP.NET) .....	228
连接到示例数据库 (ASP.NET) .....	233

# ASP.NET 开发人员的设置清单

若要设置 Web 应用程序，您必须配置系统、定义 Dreamweaver 站点并连接到数据库。本节提供每项任务的清单。本章的其余部分将对这些任务进行详细介绍。

## 配置您的系统：

1. 确保您具有 Web 服务器。
2. 安装 Microsoft .NET Framework。
3. 创建根文件夹。

## 定义 Dreamweaver 站点：

1. 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中。
2. 将此文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。
3. 将 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。
4. 指定一个处理动态页的文件夹。
5. 将示例文件上传到 Web 服务器。

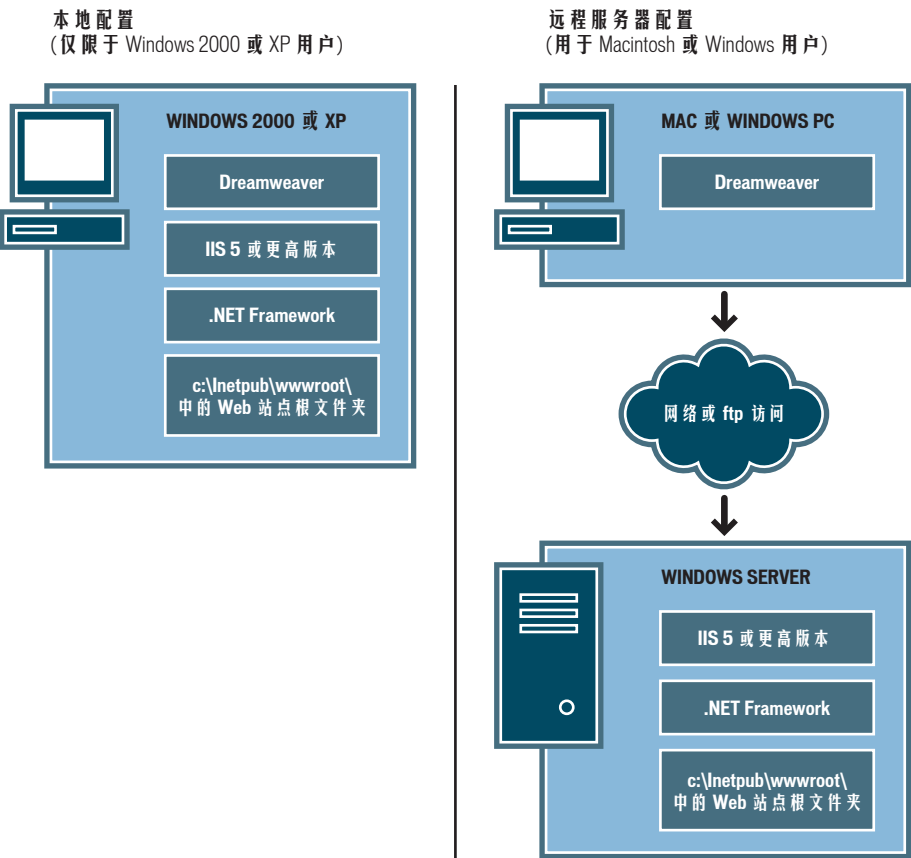
## 连接到数据库：

1. 如果要将远程计算机用作服务器，请将示例数据库复制到远程计算机。
2. 在 Dreamweaver 中创建连接。

# 配置您的系统 (ASP.NET)

本节提供两种常见系统配置的说明：在一种系统配置中，Windows 2000 或 Windows XP Professional 安装在您的硬盘上；在另一种系统配置中，Windows 2000 或 Windows XP Professional 安装在远程计算机上。如果要使用不同的配置，请参见《使用 Dreamweaver》中的“设置 Web 应用程序”。

下面的插图显示了本节中所介绍的两​​种配置：



若要配置您的系统，请执行以下操作：

1. 确保您有 Web 服务器（请参见第 226 页的“检查是否存在 Web 服务器”）。
2. 安装 .NET Framework（请参见第 226 页的“安装 .NET Framework”）。
3. 创建根文件夹（请参见第 227 页的“创建根文件夹”）。



安装 Web 服务器和 .NET Framework 是只需进行一次的任务。

## 检查是否存在 Web 服务器

若要开发和测试动态 Web 页，您需要一个 Web 服务器。Web 服务器是响应来自 Web 浏览器的请求以提供 Web 页的软件。

ASP.NET 页仅使用一个 Web 服务器：Microsoft IIS 5 或更高版本。因为 IIS 5 是 Windows 2000 和 Windows XP Professional 操作系统提供的服务，所以您可以使用这两个版本的 Windows 来运行 ASP.NET 应用程序。

确保在运行 Windows 2000 或 Windows XP Professional 的计算机上安装了 IIS 5，并且正在运行。如果您有 Windows 2000 或 Windows XP Professional，则可以将您的本地计算机用作服务器。

一种快速检查计算机上是否安装有 IIS 的方法是查看文件夹结构，看它是否包含 C:\Inetpub 或 D:\Inetpub 文件夹。IIS 在安装过程中将创建该文件夹。

如果未安装 IIS，则现在进行安装。有关更多信息，请参见第 206 页的“安装 Internet Information Server”。

安装了 Web 服务器之后，安装 .NET Framework。

## 安装 .NET Framework

若要处理动态 Web 页，您需要应用程序服务器。应用程序服务器是一种软件，它帮助 Web 服务器处理包含服务器端脚本或标签的 Web 页。当浏览器请求这样一个页时，Web 服务器先将该页传递给应用程序服务器进行处理，然后再发送到浏览器。有关更多信息，请参见第 193 页的“了解 Web 应用程序”。

在 ASP.NET 中，应用程序服务器称为 Microsoft .NET Framework 1.1。要开发 ASP.NET Web 应用程序，您还需要安装 Microsoft .NET Framework 1.1 Software Development Kit (SDK)。确保在运行 IIS 5 或更高版本的 Windows 2000 或 Windows XP Professional 系统上安装了 Framework 和 SDK 并且正在运行。

**要安装 .NET Framework 和 SDK，请执行下列操作：**

1. 查看您的系统上是否已安装 .NET Framework，方法是，查看“添加或删除程序”对话框（“开始”>“控制面板”>“添加或删除程序”）中的应用程序列表。

如果列出了 Microsoft .NET Framework 1.1，则该 Framework 已经安装，您不必再次安装。跳至步骤 3。

2. 如果您的系统上尚未安装 .NET Framework，请安装 Microsoft .NET Framework 1.1 可再发行包，该包可从 Microsoft Web 站点 [http://msdn.microsoft.com/netframework/downloads/framework1\\_1/](http://msdn.microsoft.com/netframework/downloads/framework1_1/) 获得，然后按照 Web 站点上的说明进行操作。

您可以将该 Framework 作为 Windows 更新进行安装。

3. 从同一 Web 站点下载 Microsoft .NET Framework 1.1 软件开发包 (SDK)，然后按照安装说明进行操作。

在安装 Framework 和 SDK 后，为您的 Web 应用程序创建根文件夹。

## 创建根文件夹

安装了服务器软件之后，在运行 Microsoft IIS 的系统上为您的 Web 应用程序创建根文件夹，并确保该文件夹具有必要的权限。

**若要为您的 Web 应用程序创建根文件夹，请执行以下操作：**

1. 在运行 IIS 的系统上创建一个名为“MySampleApps”的文件夹。



写下此文件夹名称，以备将来使用。以后键入时，应确保使用与创建时一致的大小写。

创建该文件夹的合适位置是 C:\inetpub\wwwroot\。默认情况下，您的 IIS Web 服务器被设置为从 Inetpub\wwwroot 文件夹提供页。Web 服务器将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求提供此文件夹中的任何页或其子文件夹中的任何页。

2. 要确保为该文件夹启用了脚本权限，请启动 IIS 管理工具（在 Windows XP 中，选择“开始”>“控制面板”或者选择“开始”>“设置”>“控制面板”，双击“管理工具”，然后双击“Internet 信息服务”）。展开“本地计算机”列表，展开“Web 站点”文件夹，然后展开“默认 Web 站点”文件夹。右键单击“MySampleApps”文件夹，然后从弹出式菜单中选择“属性”。在“执行权限”弹出式菜单中，确保选择了“仅限脚本”选项。（出于安全原因，请不要选中“脚本和可执行文件”选项）然后单击“确定”。

现在已完成了 Web 服务器的配置，它将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求提供根文件夹中的 Web 页。

在配置完系统后，您必须定义 Dreamweaver 站点。

## 定义 Dreamweaver 站点 (ASP.NET)

在配置完系统后，将示例文件复制到本地文件夹，并定义 Dreamweaver 站点来管理这些文件。

若要定义 Dreamweaver 站点，请执行以下操作：

1. 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中（请参见第 229 页的“复制示例文件”）。
2. 将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹（请参见第 230 页的“定义本地文件夹”）。
3. 将 Web 服务器上的根文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹（请参见第 230 页的“定义远程文件夹”）。
4. 指定一个处理动态页的文件夹（请参见第 231 页的“指定处理动态页的位置”）。
5. 将示例文件上传到 Web 服务器（请参见第 232 页的“上传示例文件”）。



## 复制示例文件

如果尚未进行此操作，则将示例文件从 Dreamweaver 应用程序文件夹复制到硬盘上的文件夹中。

**若要复制示例文件，请执行以下操作：**

1. 在硬盘上的用户文件夹中创建一个名为 local\_sites 的新文件夹。

例如，创建下列文件夹之一：

- C:\Documents and Setting\your\_user\_name\My Documents\local\_sites (Windows)
- /Users/your\_user\_name/Documents/local\_sites (Macintosh)。

提醒

在 Macintosh 上，在用户文件夹中已经有一个名为 Sites 的文件夹。不要使用该 Sites 文件夹作为本地文件夹；该 Sites 文件夹是您在将 Macintosh 用作 Web 服务器时放置页面以使它们可供公开访问的位置。

2. 在硬盘上的 Dreamweaver 应用程序文件夹中找到 cafe\_townsend 文件夹。

如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则该文件夹的路径如下所示：

- 在 Windows 中：C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial\_assets\cafe\_townsend\。
- 在 Macintosh 中：Macintosh HD/Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial\_assets/cafe\_townsend。

3. 将 cafe\_townsend 文件夹复制到 local\_sites 文件夹中。

您将使用 cafe\_townsend 文件夹作为 Dreamweaver 站点的根文件夹（主文件夹）。

复制 cafe\_townsend 文件夹之后，将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。

## 定义本地文件夹

复制 `cafe_townsend` 文件夹之后，将包含 ASP.NET 示例文件的文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。

若要定义 Dreamweaver 本地文件夹，请执行以下操作：

1. 在 Dreamweaver 中，选择“站点”>“管理站点”。在“管理站点”对话框中，单击“新建”按钮，然后选择“站点”。  
出现“站点定义”对话框。
2. 如果显示“基本”选项卡，则单击“高级”选项卡。
3. 在“站点名称”文本框中，输入 **Cafe Townsend ASP.NET**。  
该名称在 Dreamweaver 中标识您的站点。
4. 单击“本地根文件夹”文本框旁边的文件夹图标，然后浏览到包含 ASP.NET 示例文件的以下文件夹：
  - C:\Documents and Setting\your\_user\_name\My Documents\local\_sites\cafe\_townsend\contact\aspnet (Windows)
  - /Users/your\_user\_name/Documents/local\_sites/cafe\_townsend/contact/aspnet (Macintosh)
5. 单击“选择”完成定义 Dreamweaver 本地文件夹。

将“站点定义”对话框保持为打开状态。下一步，将一个 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。

## 定义远程文件夹

在定义了本地文件夹之后，将一个 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。

若要定义 Dreamweaver 远程文件夹，请执行以下操作：

1. 在“站点定义”对话框中的“高级”选项卡中，选择“类别”列表中的“远程信息”。  
即会出现“远程信息”屏幕。
2. 在“访问”弹出式菜单中，选择将文件移入和移出服务器的方式：通过本地网络（“本地/网络”选项）或使用 FTP。

提醒

在“访问”弹出式菜单中还有其它选项，但本指南将不对它们进行介绍。有关这些选项的信息，请参见《使用 Dreamweaver》（“帮助”>“使用 Dreamweaver”）。

3. 输入您在第 227 页的“创建根文件夹”中创建的 Web 服务器文件夹的路径或 FTP 设置。

该文件夹可能位于您的硬盘或远程计算机上。即使您是在硬盘上创建该文件夹，该文件夹仍被视作远程文件夹。如果您选择“本地/网络”访问，并且远程文件夹在 Windows 硬盘上，那么远程文件夹的路径可能如下所示：

远程文件夹：C:\Inetpub\wwwroot\MySampleApps

有关 FTP 的更多信息，请参见“使用 Dreamweaver 帮助”中的“设置 FTP 访问的远端选项”。

将“站点定义”对话框保持为打开状态。下一步，定义一个文件夹以处理动态页。

## 指定处理动态页的位置

定义 Dreamweaver 远程文件夹之后，指定一个文件夹来处理动态页。在您开发应用程序时，Dreamweaver 使用该文件夹显示动态页并连接到数据库。

**若要指定处理动态页的文件夹，请执行以下操作：**

1. 在高级“站点定义”对话框中，单击“类别”列表中的“测试服务器”。  
即会出现“测试服务器”屏幕。Dreamweaver 需要测试服务器的服务以在您工作时生成和显示动态内容。测试服务器可以是本地计算机、开发服务器、中间服务器或生产服务器，只要能够处理 ASP.NET 页即可。在许多情况下，包括设置 Cafe Townsend 站点，您都可以使用与“远程信息”类别相同的设置（请参见第 230 页的“定义远程文件夹”），因为它们指向能够处理 ASP.NET 页的服务器。
2. 从“服务器模型”弹出式菜单中选择 ASP.NET VB 或 ASP.NET C#。
3. 在“访问”弹出式菜单中，选择您指定的访问远程文件夹的相同方法（“本地/网络”或“FTP”）。

Dreamweaver 输入您在“远程信息”类别中指定的设置。不要更改这些设置。

URL 前缀应始终指定一个目录，而不是站点上特定的页。另外，请确保使用与创建该文件夹时一致的大小写。

4. 在“URL 前缀”文本框中，输入当在 Web 应用程序中请求页时您将在 Web 浏览器中输入的根 URL。

若要在您工作时在页中显示动态数据，Dreamweaver 将创建一个临时文件，将其复制到 Web 站点的根文件夹，然后尝试使用 URL 前缀请求该文件。

Dreamweaver 根据您在“站点定义”对话框中提供的信息对 URL 前缀进行最接近的推测。然而，建议的 URL 前缀可能并不正确。如果 Dreamweaver 中的建议不正确，请更正该 URL 前缀或输入一个新的 URL 前缀。有关更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“设置 URL 前缀”。

如果在“远程文件夹”文本框中指定的文件夹是

C:\Inetpub\wwwroot\MySampleApps，则 URL 前缀应该如下所示：  
http://localhost/MySampleApps/

5. 单击“确定”定义站点并退出“站点定义”对话框，然后单击“完成”退出“管理站点”对话框。

在指定了处理动态页的文件夹之后，请将示例文件上传到 Web 服务器。

## 上传示例文件

在指定了处理动态页的文件夹之后，请将示例文件上传到 Web 服务器。即使 Web 服务器运行在本地计算机上，您也必须上传这些文件。

如果不上传文件，则某些功能（例如“动态数据”视图和“在浏览器中预览”）对动态页可能不能正常工作。例如，由于图像文件尚未在服务器上，“动态数据”视图中的图像链接可能是断开的。同样，如果服务器上没有详细页，则在浏览器中预览主页时单击指向详细页的链接也将导致错误。

**若要将示例文件上传到 Web 服务器，请执行以下操作：**

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）的“本地视图”窗格中，选择站点的根文件夹。

根文件夹是列表中的第一个文件夹。

2. 单击“文件”面板工具栏中的蓝色“上传文件”箭头图标，然后确认您要上传整个站点。

Dreamweaver 将所有文件复制到您在第 230 页的“定义远程文件夹”中定义的 Web 服务器文件夹。

这便完成了 Dreamweaver 站点的定义。下一步是连接到随 Dreamweaver 一起安装的示例数据库。

# 连接到示例数据库 (ASP.NET)

在安装过程中，Dreamweaver 将示例 Microsoft Access 数据库复制到您的硬盘。本节介绍如何创建到示例数据库的连接。

提醒

有关连接到其它数据库的信息，请参见《使用 Dreamweaver》（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中的“ASP.NET 开发人员的数据库连接”。

**若要创建数据库连接，请执行以下操作：**

1. 如果要将远程计算机用作服务器，请将示例数据库复制到远程计算机。（请参见第 233 页的“设置数据库（远程计算机上的服务器）”）。
2. 在 Dreamweaver 中创建连接（请参见第 234 页的“创建数据库连接”）。

## 设置数据库（远程计算机上的服务器）

只有在 Web 服务器运行在远程计算机上的情况下本节才适用。如果您的 Web 服务器与 Dreamweaver 运行在同一台计算机上，则跳到第 234 页的“创建数据库连接”。

在尝试连接到示例数据库之前，请将数据库复制到远程计算机的硬盘。如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则本地硬盘上数据库文件 (tutorial.mdb) 的路径如下所示：

- C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial\_assets\cafe\_townsend\data\tutorial.mdb (Windows)
- /Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial\_assets/cafe\_townsend/data/tutorial.mdb (Macintosh)

您可以将该文件上传到远程计算机上的任何文件夹中，或者可以为它创建一个新文件夹。不管是哪种情况，都在一张纸上记下数据库文件的完整路径。

提醒

如果将数据库文件放在远程计算机的 Inetpub 文件夹中，则可能存在安全隐患。最好将文件放在不能公开访问的文件夹中。

数据库复制完成之后，连接到该数据库。

## 创建数据库连接

设置过程的最后一步是创建数据库连接。

若要在 Dreamweaver 中创建数据库连接，请执行以下操作：

1. 在 Dreamweaver 中打开任何一个 ASP.NET 页，然后打开“数据库”面板（“窗口” > “数据库”）。
2. 单击“数据库”面板上的加号 (+) 按钮，然后从弹出式菜单中选择“OLE DB 连接”。

随即出现“OLE DB 连接”对话框。

3. 输入 **connTownsend** 作为连接名称。
4. 单击“模板”按钮。

随即会出现“连接字符串模板”对话框。

5. 从模板列表中选择“Microsoft Access 2000（Microsoft Jet 4.0 提供程序）”，然后单击“确定”。

Dreamweaver 随即在“OLE DB 连接”对话框中添加一个连接字符串模板。该模板包含连接字符串中所缺少信息的占位符。

6. 在“数据源”文本框中，输入示例数据库文件在您的硬盘或远程计算机硬盘上的完整路径。如果 ASP.NET 正在您的本地计算机上运行，而您将 Dreamweaver 安装在其默认位置，则使用如下路径：

C:\Program

Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial\_assets\data\tutorial.mdb



根据安装 Dreamweaver 位置的不同，该路径也有所不同。

例如，您可能会输入此路径作为本地硬盘上数据库的“数据源”值：

Data Source=C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\  
Tutorial\_assets\data\tutorial.mdb ;

或者您可能会为远程服务器上的数据库输入此路径：

Data Source=C:\users\Denman\Sites\data\tutorial.mdb ;

7. 删除“用户 ID”和“密码”行。

Access 数据库不需要用户 ID 和密码。

**8.** 单击 “测试”。

Dreamweaver 尝试连接到数据库。如果连接失败，请执行以下操作：

- 复查到数据库的路径。
- 检查 Dreamweaver 用来处理动态页的文件夹的设置（请参见第 231 页的“指定处理动态页的位置”）。
- 部署支持文件，方法是选择“站点”>“高级”>“部署支持文件”。
- 查看《使用 Dreamweaver》（“帮助”>“使用 Dreamweaver”）中的“数据库连接答疑”。

**9.** 单击 “确定”。

新连接出现在“数据库”面板上。

为《Dreamweaver 入门》教程设置示例 ASP.NET 应用程序即告完成。有关更多信息，请参见第 173 页的“教程：开发 Web 应用程序教程”。





# 示例 ASP 站点的设置

Macromedia Dreamweaver 8 随附有示例 Microsoft Active Server Pages (ASP) Web 页，可以帮助您建立一个小型 Web 应用程序。本章说明如何使用 Microsoft Internet Information Server (IIS) 设置示例应用程序。有关该 Web 服务器的更多信息，请参见第 205 页的“安装 Web 服务器”。

本章只适用于 ASP 开发人员。有关 ASP.NET 的信息，请参见第 223 页的“示例 ASP.NET 站点的设置”。

设置 Web 应用程序的过程分为三步。第一步，配置您的系统。第二步，定义 Dreamweaver 站点。第三步，将应用程序连接到您的数据库。本章按照该三步过程对设置进行说明。

本章包含下列章节：

ASP 开发人员的设置清单 .....	238
配置您的系统 (ASP) .....	239
定义 Dreamweaver 站点 (ASP) .....	243
连接到示例数据库 (ASP) .....	247

# ASP 开发人员的设置清单

若要设置 Web 应用程序，您必须配置系统、定义 Dreamweaver 站点并连接到数据库。本节提供每项任务的清单。本章的其余部分将对这些任务进行详细介绍。

## 配置您的系统：

1. 确保您具有 Web 服务器。
2. 安装应用程序服务器。
3. 测试您的安装。
4. 创建根文件夹。

## 定义 Dreamweaver 站点：

1. 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中。
2. 将此文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。
3. 将 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。
4. 指定一个处理动态页的文件夹。
5. 将示例文件上传到 Web 服务器。

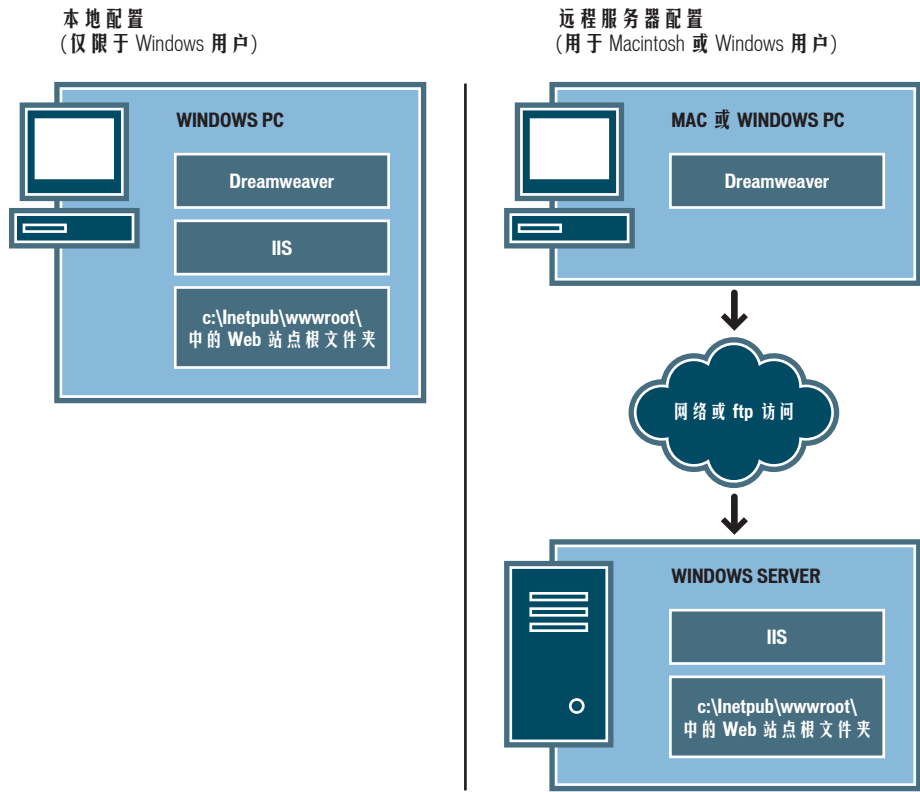
## 连接到数据库：

1. 如果要将远程计算机用作服务器，请将示例数据库复制到远程计算机。
2. 在 Dreamweaver 中创建连接。

# 配置您的系统 (ASP)

本节提供 ASP 的两种最常见的系统配置的说明：在一种系统配置中，Microsoft IIS 安装在您的硬盘上；在另一种系统配置中，IIS 安装在远程 Windows 计算机上。

下面的插图显示了本节中所介绍的两​​种配置：



若要配置您的系统，请执行以下操作：

1. 确保您有 Web 服务器（请参见第 240 页的“检查是否存在 Web 服务器”）。
2. 如果需要，安装应用程序服务器（请参见第 240 页的“安装 ASP 应用程序服务器”）。
3. 测试您的安装（请参见第 241 页的“测试安装”）。
4. 创建根文件夹（请参见第 242 页的“创建根文件夹”）。



安装 Web 服务器和应用程序服务器是只需进行一次的任务。

## 检查是否存在 Web 服务器

若要开发和测试动态 Web 页，您需要一个 Web 服务器。Web 服务器是响应来自 Web 浏览器的请求以提供 Web 页的软件。

确保 Microsoft IIS 安装并运行在您的硬盘或远程 Windows 计算机上。（Macintosh 用户需要将 Microsoft IIS 安装在远程 Windows 计算机上。）一种快速检查计算机上是否安装有 IIS 的方法是查看文件夹结构，看它是否包含 C:\Inetpub 或 D:\Inetpub 文件夹。IIS 在安装过程中将创建该文件夹。

如果未安装 IIS，则现在进行安装。有关说明，请参见第 205 页的“安装 Web 服务器”。

安装了 Web 服务器之后，您需要安装应用程序服务器。

## 安装 ASP 应用程序服务器

若要处理动态 Web 页，您需要应用程序服务器。应用程序服务器是一种软件，它帮助 Web 服务器处理包含服务器端脚本或标签的 Web 页。当浏览器请求这样一个页时，Web 服务器先将该页传递给应用程序服务器进行处理，然后再发送到浏览器。有关更多信息，请参见第 193 页的“了解 Web 应用程序”。

如果在 Windows 计算机上安装了 IIS，则不需要单独的 ASP 应用程序服务器。IIS 也可以发挥 ASP 应用程序服务器的功能。有关安装和测试 IIS 的更多信息，请参见第 205 页的“安装 Web 服务器”。

您应测试服务器以确保它正常工作。

## 测试安装

您可以通过运行测试页测试 IIS 的 ASP 引擎。

若要测试 IIS 的 ASP 引擎，请执行以下操作：

1. 在 Dreamweaver 或任何文本编辑器中，创建一个纯文本文件并将其命名为 **timetest.asp**。

2. 在该文件中，输入以下代码：

```
<p>This page was created at <b>  
<%= Time %>  
</b> on the computer running ASP.</p>
```

此代码显示在服务器上处理该页的时间。

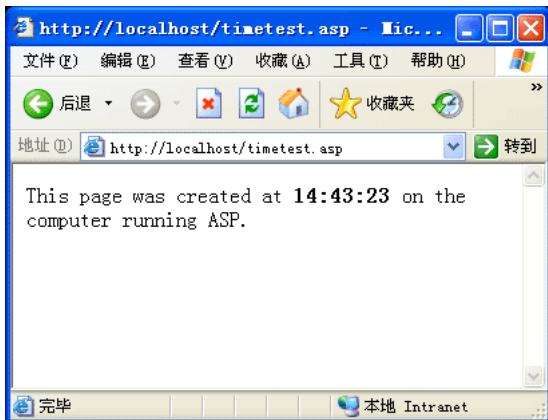
3. 将此文件复制到运行 IIS 的 Windows 计算机上的 C:\Inetpub\wwwroot 文件夹中。

4. 在 Web 浏览器中输入测试页的 URL，然后按回车键。

如果 IIS 运行在您的本地计算机上，则可以输入以下 URL：

**http://localhost/timetest.asp**

测试页应该打开并显示时间，如下所示：



该指定的时间称作动态内容，因为您每次请求该页它都发生变化。单击浏览器上的“刷新”按钮生成具有不同时间的新页。

提醒

查看源代码（Internet Explorer 中的“查看”>“源文件”）将确认该页没有使用任何客户端 JavaScript 来实现此效果。

如果该页未按预期方式工作，则检查是否可能存在以下错误：

- 该文件不具有 .asp 扩展名。
  - 在浏览器的“地址”文本框中键入该页的文件路径 (C:\Inetpub\wwwroot\timetest.asp) 而不是其 URL（例如，http://localhost/timetest.asp）。
- 如果您（像处理普通 HTML 页那样）在浏览器中键入了文件路径，则将绕过 Web 服务器和应用程序服务器。结果，您的页将无法得到服务器的处理。
- URL 中包含键入错误。检查是否存在错误并确保文件名后没有斜杠，例如 http://localhost/timetest.asp/。
  - 页代码中包含键入错误。

安装并测试服务器软件之后，为您的 Web 应用程序创建根文件夹。

## 创建根文件夹

安装了服务器软件之后，在运行 Microsoft IIS 的系统上为您的 Web 应用程序创建根文件夹，并确保该文件夹具有必要的权限。

**若要为您的 Web 应用程序创建根文件夹，请执行以下操作：**

1. 在运行 IIS 的系统上创建一个名为“MySampleApps”的文件夹。



写下此文件夹名称，以备将来使用。以后键入时，应确保使用与创建时一致的大小写。

创建该文件夹的合适位置是 C:\Inetpub\wwwroot\。默认情况下，您的 IIS Web 服务器被设置为从 Inetpub\wwwroot 文件夹提供页。Web 服务器将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求提供此文件夹中的任何页或其子文件夹中的任何页。

2. 要确保为该文件夹启用了读权限和脚本权限，请执行以下操作：
  - a. 启动 IIS 管理工具（在 Windows XP 中选择“开始”>“控制面板”或者选择“开始”>“设置”>“控制面板”，双击“管理工具”，然后双击“Internet 信息服务”）。
  - b. 展开“本地计算机”列表，展开“Web 站点”文件夹，然后展开“默认 Web 站点”文件夹。
  - c. 右键单击“MySampleApps”文件夹，然后从弹出式菜单中选择“属性”。

- d. 在“执行权限”弹出式菜单中，确保选择了“仅限脚本”选项。  
(出于安全原因，请不要选择“脚本和可执行文件”选项。)
- e. 单击“确定”。

现在已完成了 Web 服务器的配置，它将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求提供根文件夹中的 Web 页。

在配置完系统后，您必须定义 Dreamweaver 站点。

## 定义 Dreamweaver 站点 (ASP)

在配置完系统后，将示例文件复制到本地文件夹，并定义 Dreamweaver 站点来管理这些文件。

**若要定义 Dreamweaver 站点，请执行以下操作：**

1. 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中（请参见第 243 页的“复制示例文件”）。
2. 将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹（请参见第 244 页的“定义本地文件夹”）。
3. 将 Web 服务器上的根文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹（请参见第 245 页的“定义远程文件夹”）。
4. 指定一个处理动态页的文件夹（请参见第 246 页的“指定处理动态页的位置”）。
5. 将示例文件上传到 Web 服务器（请参见第 247 页的“上传示例文件”）。

### 复制示例文件

如果尚未进行此操作，则将示例文件从 Dreamweaver 应用程序文件夹复制到硬盘上的文件夹中。

若要复制示例文件，请执行以下操作：

1. 在硬盘上的用户文件夹中创建一个名为 `local_sites` 的新文件夹。

例如，创建下列文件夹之一：

- `C:\Documents and Setting\your_user_name\My Documents\local_sites (Windows)`
- `/Users/your_user_name/Documents/local_sites (Macintosh)`。

提醒

在 Macintosh 上，在用户文件夹中已经有一个名为 `Sites` 的文件夹。不要使用该 `Sites` 文件夹作为本地文件夹；该 `Sites` 文件夹是您在将 Macintosh 用作 Web 服务器时放置页面以使它们可供公开访问的位置。

2. 在硬盘上的 `Dreamweaver` 应用程序文件夹中找到 `cafe_townsend` 文件夹。

如果将 `Dreamweaver` 安装到其默认位置，则该文件夹的路径如下所示：

- 在 Windows 中：`C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial_assets\cafe_townsend\`。
- 在 Macintosh 中：`Macintosh HD/Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial_assets/cafe_townsend`。

3. 将 `cafe_townsend` 文件夹复制到 `local_sites` 文件夹中。

您将使用 `cafe_townsend` 文件夹作为 `Dreamweaver` 站点的根文件夹（主文件夹）。

复制 `cafe_townsend` 文件夹之后，将该文件夹定义为 `Dreamweaver` 本地文件夹。

## 定义本地文件夹

复制 `cafe_townsend` 文件夹之后，将包含 ASP 示例文件的文件夹定义为 `Dreamweaver` 本地文件夹。

若要定义 `Dreamweaver` 本地文件夹，请执行以下操作：

1. 在 `Dreamweaver` 中，选择“站点”>“管理站点”。在“管理站点”对话框中，单击“新建”按钮，然后选择“站点”。

出现“站点定义”对话框。

2. 如果显示“基本”选项卡，则单击“高级”选项卡。

3. 在“站点名称”文本框中，输入 **Cafe Townsend ASP**。

该名称在 `Dreamweaver` 中标识您的站点。



- 单击“本地根文件夹”文本框旁边的文件夹图标，然后浏览到包含 ASP 示例文件的以下文件夹：

- C:\Documents and Setting\your\_user\_name\My Documents\local\_sites\cafe\_townsend\contact\asp (Windows)
- /Users/your\_user\_name/Documents/local\_sites/cafe\_townsend/contact/asp (Macintosh)

- 单击“选择”完成定义 Dreamweaver 本地文件夹。

将“站点定义”对话框保持为打开状态。下一步，将一个 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。

## 定义远程文件夹

在定义了本地文件夹之后，将一个 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。

**若要定义 Dreamweaver 远程文件夹，请执行以下操作：**

- 在“站点定义”对话框中的“高级”选项卡中，选择“类别”列表中的“远程信息”。

随即显示“远程信息”对话框。

- 在“访问”弹出式菜单中，选择将文件移入和移出服务器的方式：通过本地网络（“本地/网络”选项）或使用 FTP。

提醒

在“访问”弹出式菜单中还有其它选项，但本指南将不对它们进行介绍。有关这些选项的信息，请参见《使用 Dreamweaver》。

- 输入您在第 242 页的“创建根文件夹”中创建的 Web 服务器文件夹的路径或 FTP 设置。

该文件夹可能位于您的硬盘或远程计算机上。即使您是在硬盘上创建该文件夹，该文件夹仍被视作远程文件夹。如果您选择“本地/网络”访问，并且远程文件夹在 Windows 硬盘上，那么远程文件夹的路径可能如下所示：

远程文件夹：C:\Inetpub\wwwroot\MySampleApps

有关 FTP 的更多信息，请参见“使用 Dreamweaver 帮助”中的“设置 FTP 访问的远端选项”。

将“站点定义”对话框保持为打开状态。下一步，定义一个文件夹以处理动态页。

## 指定处理动态页的位置

定义 Dreamweaver 远程文件夹之后，指定处理动态页的文件夹。在您开发应用程序时，Dreamweaver 使用此文件夹显示动态页并连接到数据库。

**若要指定处理动态页的文件夹，请执行以下操作：**

1. 在高级“站点定义”对话框中，单击“类别”列表中的“测试服务器”。  
即会出现“测试服务器”屏幕。Dreamweaver 需要测试服务器的服务以在您工作时生成和显示动态内容。测试服务器可以是本地计算机、开发服务器、中间服务器或生产服务器，只要能够处理 ASP 页即可。在许多情况下，包括设置 Cafe Townsend 站点，您都可以使用与“远程信息”类别相同的设置（请参见第 245 页的“定义远程文件夹”），因为它们指向能够处理 ASP 页的服务器。
2. 从“服务器模型”弹出式菜单选择“ASP JavaScript”或“ASP VBScript”。
3. 在“访问”弹出式菜单中，选择您指定的访问远程文件夹的相同方法（“本地/网络”或“FTP”）。

Dreamweaver 输入您在“远程信息”类别中指定的设置。不要更改这些设置。

4. 在“URL 前缀”文本框中，输入当在 Web 应用程序中请求页时您将在 Web 浏览器中输入的根 URL。

若要在您工作时在页中显示动态数据，Dreamweaver 将创建一个临时文件，将其复制到 Web 站点的根文件夹，然后尝试使用 URL 前缀请求该文件。

Dreamweaver 根据您在“站点定义”对话框中提供的信息对 URL 前缀进行最接近的推测。然而，建议的 URL 前缀可能并不正确。如果 Dreamweaver 中的建议不正确，请更正该 URL 前缀或输入一个新的 URL 前缀。有关更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“设置 URL 前缀”。

如果在“远程文件夹”文本框中指定的文件夹是

C:\Inetpub\wwwroot\MySampleApps，则 URL 前缀应该如下所示：  
http://localhost/MySampleApps/

5. 单击“确定”定义站点并退出“站点定义”对话框，然后单击“完成”退出“管理站点”对话框。

在指定了处理动态页的文件夹之后，请将示例文件上传到 Web 服务器。

### 提示

URL 前缀应始终指定一个目录，而不是站点上特定的页。另外，请确保使用与创建该文件夹时一致的大小写。

## 上传示例文件

在指定了处理动态页的文件夹之后，请将示例文件上传到 Web 服务器。即使 Web 服务器运行在本地计算机上，您也必须上传这些文件。

如果不上传文件，则某些功能（例如“动态数据”视图和“在浏览器中预览”）对动态页可能不能正常工作。例如，由于图像文件尚未在服务器上，“动态数据”视图中的图像链接可能是断开的。同样，如果服务器上没有详细页，则在浏览器中预览主页时单击指向详细页的链接将导致错误。

**若要将示例文件上传到 Web 服务器，请执行以下操作：**

1. 在“文件”面板（“窗口” > “文件”）的“本地视图”窗格中，选择站点的根文件夹。

根文件夹是列表中的第一个文件夹。

2. 单击“文件”面板工具栏中的蓝色“上传文件”箭头图标，然后确认您要上传整个站点。

Dreamweaver 将所有文件复制到您在第 245 页的“定义远程文件夹”中定义的 Web 服务器文件夹。

便完成了 Dreamweaver 站点的定义。下一步是连接到随 Dreamweaver 一起安装的示例数据库。

## 连接到示例数据库 (ASP)

在安装过程中，Dreamweaver 将示例 Microsoft Access 数据库复制到您的硬盘。本节介绍如何创建到示例数据库的连接。



有关连接到其它数据库的信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“ASP 开发人员的数据库连接”。

**若要创建数据库连接，请执行以下操作：**

1. 如果要将远程计算机用作服务器，则在远程计算机上设置示例数据库（请参见第 248 页的“设置数据库（远程计算机上的服务器）”）。
2. 在 Dreamweaver 中创建连接（请参见第 249 页的“创建数据库连接”）。

## 设置数据库（远程计算机上的服务器）

只有在 Web 服务器运行在远程计算机上的情况下本节才适用。如果您的 Web 服务器与 Dreamweaver 运行在同一台计算机上，则跳到第 249 页的“创建数据库连接”。

在尝试连接到示例数据库之前，请在运行 Web 服务器的远程计算机上执行以下任务：将示例数据库复制到计算机的硬盘并在计算机上创建指向该数据库的 DSN。

若要在远程计算机上设置示例数据库，请执行以下操作：

1. 将数据库复制至远程计算机的硬盘上。如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则本地硬盘上数据库文件 (tutorial.mdb) 的路径如下所示：
  - C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial\_assets\cafe\_townsend\data\tutorial.mdb (Windows)
  - /Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial\_assets/cafe\_townsend/data/tutorial.mdb (Macintosh)

您可以将该文件上传到远程计算机上的任何文件夹中，或者可以为它创建一个新文件夹。



如果将数据库文件放在远程计算机的 Inetpub 文件夹中，则可能存在安全隐患。最好将文件放在不能公开访问的文件夹中。

2. 确保在远程计算机上安装了 Microsoft Access Driver 版本 4.0 或更高版本。

要查看是否已经安装了该驱动程序，请参见《使用 Dreamweaver》中的“查看安装在 Windows 系统上的 ODBC 驱动程序”。

如果未安装该驱动程序，请下载 Microsoft 数据访问组件 (MDAC) 2.5 和 2.7 软件包并将其安装在远程计算机上。您可以从 Microsoft Web 站点 <http://msdn.microsoft.com/data/mdac/downloads/> 免费下载 MDAC。这些软件包包含最新的 Microsoft 驱动程序，其中包括 Microsoft Access 驱动程序。



在安装 MDAC 2.7 前安装 MDAC 2.5

3. 设置名为 “CafeTownsend” 的 DSN，该 DSN 指向远程计算机上的示例数据库。

有关指导，请参见 Microsoft Web 站点上的下列文章：

- 如果远程计算机运行的是 Windows 2000，请参见文章 300596（网址为 <http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;300596>）。
- 如果远程计算机运行的是 Windows XP，请参见文章 305599（网址为 <http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;305599>）。

在数据库、数据库驱动程序和 DSN 准备就绪之后，在 Dreamweaver 中创建数据库连接。

## 创建数据库连接

设置过程的最后一步是创建数据库连接。

如果您的 Web 服务器运行在本地计算机上，则可以使用 Dreamweaver 在安装过程中创建的数据源名称 (DSN) 快速连接到示例数据库。要了解有关 DSN 的更多内容，请参见《使用 Dreamweaver》中的“使用 DSN”。

若要在 Dreamweaver 中创建数据库连接，请执行以下操作：

1. 在 Dreamweaver 中打开任何一个 ASP 页，然后打开“数据库”面板（“窗口” > “数据库”）。
2. 单击该面板上的加号 (+) 按钮，然后从弹出式菜单中选择“数据源名称 (DSN)”。

出现“数据源名称 (DSN)”对话框。

3. 输入 **connTownsend** 作为连接名称。
4. （仅限于 Windows）执行下列操作之一：
  - 如果您的服务器运行在本地计算机上，则选择“使用本地 DSN”选项。
  - 如果您的服务器运行在远程系统上，则选择“使用测试服务器上的 DSN”选项。

Macintosh 用户可以忽略此步骤，因为所有数据库连接均使用测试服务器上的 DSN。

5. 单击“DSN”按钮，然后从 DSN 列表中选择“CafeTownsend”。

如果您在 Windows 计算机上使用 Dreamweaver，在安装期间，Dreamweaver 会创建一个名为 CafeTownsend 的 DSN，该 DSN 指向 Dreamweaver 应用程序文件夹中的 Microsoft Access 数据库。

6. 单击“测试”。

Dreamweaver 尝试连接到数据库。如果连接失败，请执行以下操作：

- 复查 DSN。
- 检查 Dreamweaver 用来处理动态页的文件夹的设置（请参见第 246 页的“指定处理动态页的位置”）。
- 查看《使用 Dreamweaver》中的“数据库连接答疑”。

7. 单击“确定”。

新连接出现在“数据库”面板上。

《Dreamweaver 入门》教程中的示例 ASP 应用程序设置过程即告完成。有关更多信息，请参见第 173 页的“教程：开发 Web 应用程序教程”。

# 示例 JSP 站点的设置

# F

Macromedia Dreamweaver 8 随附有示例 Java Server Pages (JSP) Web 页，可以帮助您建立一个小型 Web 应用程序。本章介绍一种使用 Microsoft Internet Information Server (IIS) 设置示例应用程序的方法。有关这些 Web 服务器的更多信息，请参见第 205 页的“安装 Web 服务器”。如果您使用的是其它 Web 服务器，请参见《使用 Dreamweaver》（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中的“设置 Web 应用程序”。

设置 Web 应用程序的过程分为三步。第一步，配置您的系统。第二步，定义 Dreamweaver 站点。第三步，将应用程序连接到您的数据库。本章按照该三步过程对设置进行说明。

本章包含下列章节：

JSP 开发人员的设置核对表 .....	252
配置您的系统 (JSP) .....	253
定义 Dreamweaver 站点 (JSP) .....	256
连接到示例数据库 (JSP) .....	261

# JSP 开发人员的设置核对表

若要设置 Web 应用程序，您必须配置系统、定义 Dreamweaver 站点并连接到数据库。本节提供每项任务的清单。本章的其余部分将对这些任务进行详细介绍。

## 配置您的系统：

1. 确保您具有 Web 服务器。
2. 安装 JSP 应用程序服务器。
3. 创建根文件夹。

## 定义 Dreamweaver 站点：

1. 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中。
2. 将此文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。
3. 将 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。
4. 指定一个处理动态页的文件夹。
5. 将示例文件上传到 Web 服务器。

## 连接到数据库：

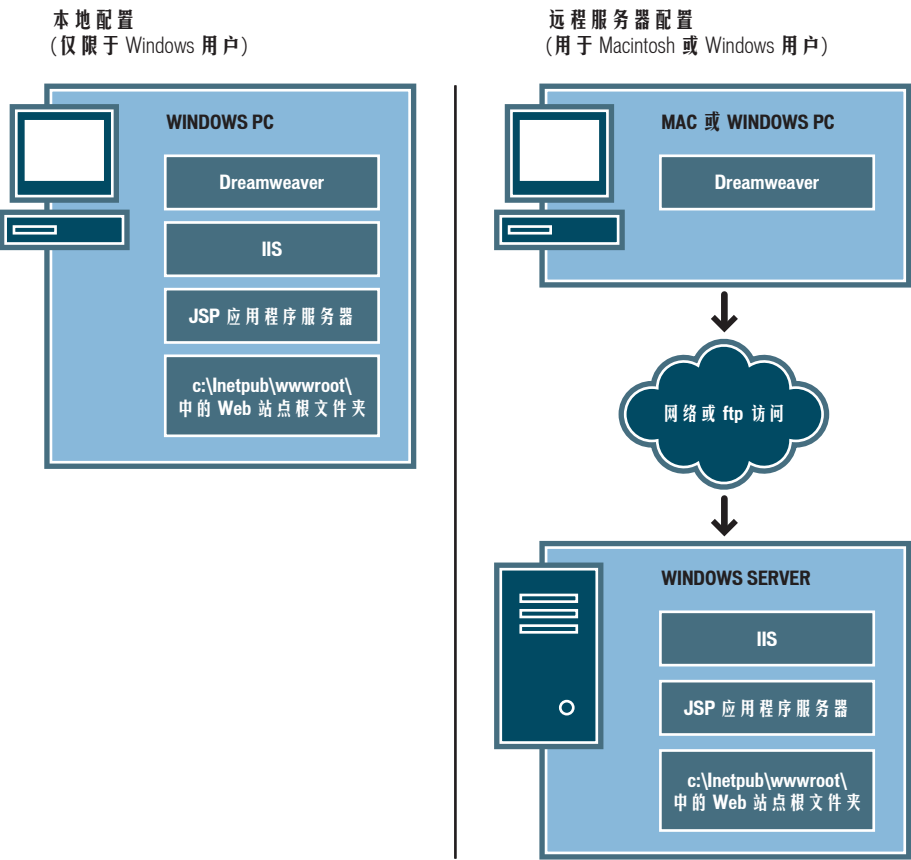
1. 安装 JDBC-ODBC 桥驱动程序。
2. 如果要将远程计算机用作服务器，请将示例数据库复制到远程计算机。
3. 在 Dreamweaver 中创建连接。



# 配置您的系统 (JSP)

本节提供两种常见系统配置的说明：在一种系统配置中，Microsoft IIS 安装在您的硬盘上；在另一种系统配置中，IIS 安装在远程 Windows 计算机上。如果要使用不同的配置，请参见《使用 Dreamweaver》中的“设置 Web 应用程序”。

下面的插图显示了本节中所介绍的两​​种配置：



若要配置您的系统，请执行以下操作：

1. 确保您有 Web 服务器（请参见第 254 页的“检查是否存在 Web 服务器”）。
2. 安装 JSP 应用程序服务器（请参见第 254 页的“安装 JSP 应用程序服务器”）。
3. 创建根文件夹（请参见第 255 页的“创建根文件夹”）。



安装 Web 服务器和应用程序服务器是只需进行一次的任务。

## 检查是否存在 Web 服务器

若要开发和测试动态 Web 页，您需要一个 Web 服务器。Web 服务器是响应来自 Web 浏览器的请求以提供 Web 页的软件。

确保 Microsoft IIS 安装并运行在您的硬盘或远程 Windows 计算机上。（Macintosh 用户需要将 Microsoft IIS 安装在远程 Windows 计算机上。）一种快速检查计算机上是否安装有 IIS 的方法是查看文件夹结构，看它是否包含 C:\Inetpub 或 D:\Inetpub 文件夹。IIS 在安装过程中将创建该文件夹。

如果未安装 IIS，则现在进行安装。有关说明，请参见第 205 页的“安装 Web 服务器”。

在安装了 Web 服务器之后，请安装应用程序服务器。

## 安装 JSP 应用程序服务器

若要处理动态 Web 页，您需要应用程序服务器。应用程序服务器是一种软件，它帮助 Web 服务器处理包含服务器端脚本或标签的 Web 页。当浏览器请求这样一个页时，Web 服务器先将该页传递给应用程序服务器进行处理，然后再发送到浏览器。有关更多信息，请参见第 193 页的“了解 Web 应用程序”。

确保 JSP 应用程序服务器安装并运行在运行 IIS 的系统上。（IIS 可能位于您的本地硬盘或远程计算机上。）

如果您没有 JSP 应用程序服务器，则可以从 Macromedia Web 站点下载并安装 Macromedia JRun 的开发人员版本（全功能的 JSP 应用程序服务器），网址为 [www.macromedia.com/go/jrun/](http://www.macromedia.com/go/jrun/)。

JRun 有 Windows 和 Macintosh 两种版本。但是，本指南不介绍在 Macintosh 上使用 JRun 的知识。

若要安装 JRun，请执行以下操作：

1. 如果可行，使用管理员帐户登录到 Windows 系统。
2. 关闭所有打开的应用程序。
3. 双击 JRun Developer Edition 安装程序文件。  
随即会出现启动屏幕。
4. 如果您的系统上没有 Java Runtime Environment (Java 运行时环境，JRE)，则在启动屏幕上选择该选项进行安装。  
因为 JRun 应用程序服务器依赖于 Java，所以必须首先在将要运行应用程序服务器的系统上安装 JRE。安装了 JRE 之后，您便可以安装 JRun 应用程序服务器了。
5. 在启动屏幕上选择该选项安装 JRun。
6. 按照屏幕上的说明完成安装和测试程序的步骤。
7. 安装完成后，创建一个指向 IIS Web 服务器的 JRun 连接器，方法是选择“开始”>“程序”>“Macromedia JRun 4”>“Web 服务器配置”。

有关说明，请参见 JRun 文档。

在安装并启动 JRun 之后，为您的 Web 应用程序创建根文件夹。

## 创建根文件夹

安装了服务器软件之后，在运行 Microsoft IIS 的系统上为您的 Web 应用程序创建根文件夹，并确保该文件夹具有必要的权限。

若要为您的 Web 应用程序创建根文件夹，请执行以下操作：

1. 在运行 IIS 的系统上创建一个名为“MySampleApps”的文件夹。



写下此文件夹名称，以备将来使用。以后键入时，应确保使用与创建时一致的大小写。

创建该文件夹的合适位置是 C:\Inetpub\wwwroot\。默认情况下，您的 IIS Web 服务器被设置为从 Inetpub\wwwroot 文件夹提供页。Web 服务器将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求提供此文件夹中的任何页或其子文件夹中的任何页。

2. 要确保为该文件夹启用了读权限和脚本权限，执行以下操作：

- a. 启动 IIS 管理工具（在 Windows XP 中选择“开始”>“控制面板”或者选择“开始”>“设置”>“控制面板”，双击“管理工具”，然后双击“Internet 信息服务”）。
- b. 展开“本地计算机”列表，展开“Web 站点”文件夹，然后展开“默认 Web 站点”文件夹。
- c. 右键单击“MySampleApps”文件夹，然后从弹出式菜单中选择“属性”。
- d. 在“执行权限”弹出式菜单中，确保选择了“仅限脚本”选项。（出于安全原因，请不要选择“脚本和可执行文件”选项。）
- e. 单击“确定”。

现在已完成了 Web 服务器的配置，它将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求提供根文件夹中的 Web 页。

在配置完系统后，您必须定义 Dreamweaver 站点。

## 定义 Dreamweaver 站点 (JSP)

在配置完系统后，将示例文件复制到本地文件夹，并定义 Dreamweaver 站点来管理这些文件。

**若要定义 Dreamweaver 站点，请执行以下操作：**

1. 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中（请参见第 257 页的“复制示例文件”）。
2. 将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹（请参见第 258 页的“定义本地文件夹”）。
3. 将 Web 服务器上的根文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹（请参见第 258 页的“定义远程文件夹”）。
4. 指定一个处理动态页的文件夹（请参见第 259 页的“指定处理动态页的位置”）。
5. 将示例文件上传到 Web 服务器（请参见第 260 页的“上传示例文件”）。

## 复制示例文件

如果尚未进行此操作，则将示例文件从 Dreamweaver 应用程序文件夹复制到硬盘上的文件夹中。

**若要复制示例文件，请执行以下操作：**

1. 在硬盘上的用户文件夹中创建一个名为 local\_sites 的新文件夹。

例如，创建下列文件夹之一：

- C:\Documents and Setting\your\_user\_name\My Documents\local\_sites (Windows)
- /Users/your\_user\_name/Documents/local\_sites (Macintosh)。

提醒

在 Macintosh 上，在用户文件夹中已经有一个名为 Sites 的文件夹。不要使用该 Sites 文件夹作为本地文件夹；该 Sites 文件夹是您在将 Macintosh 用作 Web 服务器时放置页面以使它们可供公开访问的位置。

2. 在硬盘上的 Dreamweaver 应用程序文件夹中找到 cafe\_townsend 文件夹。

如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则该文件夹的路径如下所示：

- 在 Windows 中：C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial\_assets\cafe\_townsend\。
- 在 Macintosh 中：Macintosh HD/Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial\_assets/cafe\_townsend。

3. 将 cafe\_townsend 文件夹复制到 local\_sites 文件夹中。

您将使用 cafe\_townsend 文件夹作为 Dreamweaver 站点的根文件夹（主文件夹）。

复制 cafe\_townsend 文件夹之后，将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。

## 定义本地文件夹

复制 `cafe_townsend` 文件夹之后，将包含 JSP 示例文件的文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。

若要定义 Dreamweaver 本地文件夹，请执行以下操作：

1. 在 Dreamweaver 中，选择“站点”>“管理站点”。在“管理站点”对话框中，单击“新建”按钮，然后选择“站点”。  
出现“站点定义”对话框。
2. 如果显示“基本”选项卡，则单击“高级”选项卡。
3. 在“站点名称”文本框中，输入 **Cafe Townsend JSP**。  
该名称在 Dreamweaver 中标识您的站点。
4. 单击“本地根文件夹”文本框旁边的文件夹图标，然后浏览到包含 JSP 示例文件的以下文件夹：
  - C:\Documents and Setting\your\_user\_name\My Documents\local\_sites\cafe\_townsend \contact\jsp (Windows)
  - /Users/your\_user\_name/Documents/local\_sites/cafe\_townsend/contact/jsp (Macintosh)
5. 单击“选择”完成定义 Dreamweaver 本地文件夹。

将“站点定义”对话框保持为打开状态。下一步，将一个 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。

## 定义远程文件夹

在定义了本地文件夹之后，将一个 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。

若要定义 Dreamweaver 远程文件夹，请执行以下操作：

1. 在“站点定义”对话框中的“高级”选项卡中，选择“类别”列表中的“远程信息”。  
即会出现“远程信息”屏幕。
2. 在“访问”弹出式菜单中，选择将文件移入和移出服务器的方式：通过本地网络（“本地/网络”选项）或使用 FTP。



在“访问”弹出式菜单中还有其它选项，但本指南将不对它们进行介绍。有关这些选项的信息，请参见《使用 Dreamweaver》。

3. 输入您在第 255 页的“创建根文件夹”中创建的 Web 服务器文件夹的路径或 FTP 设置。

该文件夹可能位于您的硬盘或远程计算机上。即使您是在硬盘上创建该文件夹，该文件夹仍被视作远程文件夹。如果您选择“本地 / 网络”访问，并且远程文件夹在 Windows 硬盘上，那么远程文件夹的路径可能如下所示：

远程文件夹：C:\inetpub\wwwroot\MySampleApps

有关 FTP 的更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中的“设置 FTP 访问的远端选项”。

将“站点定义”对话框保持为打开状态。下一步，定义一个文件夹以处理动态页。

## 指定处理动态页的位置

定义 Dreamweaver 远程文件夹之后，指定处理动态页的文件夹。在您开发应用程序时，Dreamweaver 使用此文件夹显示动态页并连接到数据库。

**若要指定处理动态页的文件夹，请执行以下操作：**

1. 在高级“站点定义”对话框中，单击“类别”列表中的“测试服务器”。  
即会出现“测试服务器”屏幕。Dreamweaver 需要测试服务器的服务以在您工作时生成和显示动态内容。测试服务器可以是本地计算机、开发服务器、中间服务器或生产服务器，只要能处理 JSP 页即可。在许多情况下，包括设置 Cafe Townsend 站点，您都可以使用与“远程信息”类别相同的设置（请参见第 258 页的“定义远程文件夹”），因为它们指向能够处理 JSP 页的服务器。
2. 从“服务器模型”弹出式菜单中选择“JSP”。
3. 在“访问”弹出式菜单中，选择您指定的访问远程文件夹的相同方法（“本地/网络”或“FTP”）。

Dreamweaver 输入您在“远程信息”类别中指定的设置。不要更改这些设置。

URL 前缀应始终指定一个目录，而不是站点上特定的页。另外，请确保使用与创建该文件夹时一致的大小写。

4. 在“URL 前缀”文本框中，输入当在 Web 应用程序中请求页时您将在 Web 浏览器中输入的根 URL。

若要在您工作时在页中显示动态数据，Dreamweaver 将创建一个临时文件，将其复制到 Web 站点的根文件夹，然后尝试使用 URL 前缀请求该文件。

Dreamweaver 根据您在“站点定义”对话框中提供的信息对 URL 前缀进行最接近的推测。然而，建议的 URL 前缀可能并不正确。如果 Dreamweaver 中的建议不正确，请更正该 URL 前缀或输入一个新的 URL 前缀。有关更多信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“设置 URL 前缀”。

如果在“远程文件夹”文本框中指定的文件夹是

C:\Inetpub\wwwroot\MySampleApps，则 URL 前缀应该如下所示：  
http://localhost/MySampleApps/

5. 单击“确定”定义该站点，并关闭“站点定义”对话框，然后单击“完成”关闭“管理站点”对话框。

在指定了处理动态页的文件夹之后，请将示例文件上传到 Web 服务器。

## 上传示例文件

在指定了处理动态页的文件夹之后，请将示例文件上传到 Web 服务器。即使 Web 服务器运行在本地计算机上，您也必须上传这些文件。

如果不上传文件，则某些功能（例如“动态数据”视图和“在浏览器中预览”）对动态页可能不能正常工作。例如，由于图像文件尚未在服务器上，“动态数据”视图中的图像链接可能是断开的。同样，如果服务器上没有详细页，则在浏览器中预览主页时单击指向详细页的链接也将导致错误。

**若要将示例文件上传到 Web 服务器，请执行以下操作：**

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）的“本地视图”窗格中，选择站点的根文件夹。

根文件夹是列表中的第一个文件夹。

2. 单击“文件”面板工具栏中的蓝色“上传文件”箭头图标，然后确认您要上传整个站点。

Dreamweaver 将所有文件复制到您在第 258 页的“定义远程文件夹”中定义的 Web 服务器文件夹。

这便完成了 Dreamweaver 站点的定义。下一步是连接到随 Dreamweaver 一起安装的示例数据库。



# 连接到示例数据库 (JSP)

在安装过程中，Dreamweaver 将示例 Microsoft Access 数据库复制到您的硬盘。本节介绍如何创建到示例数据库的连接。



有关连接到其它数据库的信息，请参见《使用 Dreamweaver》中的“用于 JSP 开发人员的数据库连接”。

**若要创建数据库连接，请执行以下操作：**

1. 安装桥驱动程序（请参见第 261 页的“安装桥驱动程序”）。
2. 如果要将远程计算机用作服务器，则在远程计算机上设置示例数据库（请参见第 262 页的“设置数据库（远程计算机上的服务器）”）。
3. 在 Dreamweaver 中创建连接（请参见第 263 页的“创建数据库连接”）。

## 安装桥驱动程序

在尝试连接到示例数据库之前，请在运行 Web 服务器的计算机上安装 Sun JDBC-ODBC Bridge 驱动程序。桥驱动程序允许您使用 Windows 数据源名称 (DSN) 来创建连接。该驱动程序和用于 Windows 的 Sun Java 2 SDK 标准版一起提供。

若要确定是否已具有带有该驱动程序的 Java 2 SDK，请检查您的硬盘上是否有以下目录中的任何一个：

C:\jdk1.2.x

C:\jdk1.3.x

C:\j2sdk1.4.x



术语“Java 2”是指 Java 1.2 及其更高版本。

如果没有 SDK，请从 Sun Web 站点 <http://java.sun.com/j2se/> 下载。下载完安装文件之后，双击该文件以运行安装程序。按照屏幕上的说明进行操作并确保在“选择组件”对话框中选择了 Java 2 运行时环境组件。该组件应该是默认选中的。在安装 SDK 时将自动安装驱动程序。

尽管 Sun JDBC-ODBC Bridge 驱动程序用于开发低端数据库系统（例如 Microsoft Access）绰绰有余，但它不适用于进行生产。例如，该驱动程序一次只让一个 JSP 页连接到数据库（它不支持多个线程并发使用）。有关驱动程序限制的更多信息，请参见 Macromedia 支持中心上的 TechNote 17392，网址为 [www.macromedia.com/go/17392](http://www.macromedia.com/go/17392)。

在安装桥驱动程序之后，如果需要，设置数据库，然后在 Dreamweaver 中创建数据库连接。

## 设置数据库（远程计算机上的服务器）

只有在 Web 服务器运行在远程计算机上的情况下本节才适用。如果您的 Web 服务器与 Dreamweaver 运行在同一台计算机上，则跳到第 263 页的“创建数据库连接”。

在尝试连接到示例数据库之前，请在运行 Web 服务器的远程计算机上执行以下任务：将示例数据库复制到计算机的硬盘，在计算机上创建指向该数据库的 DSN，然后在计算机上安装 Sun JDBC-ODBC Bridge 驱动程序。

**若要在远程计算机上设置示例数据库，请执行以下操作：**

1. 将数据库复制至远程计算机的硬盘上。如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则本地硬盘上数据库文件 (tutorial.mdb) 的路径如下所示：

- C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial\_assets\cafe\_townsend\data\tutorial.mdb (Windows)
- /Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial\_assets/cafe\_townsend/data/tutorial.mdb (Macintosh)

您可以将该文件上传到远程计算机上的任何文件夹中，或者可以为它创建一个新文件夹。



如果将数据库文件放在远程计算机的 Inetpub 文件夹中，则可能存在安全隐患。最好将文件放在不能公开访问的文件夹中。

2. 确保在远程计算机上安装了 Microsoft Access Driver 版本 4.0 或更高版本。

要查看是否已经安装了该驱动程序，请参见《使用 Dreamweaver》中的“查看安装在 Windows 系统上的 ODBC 驱动程序”。

如果未安装该驱动程序，请下载 Microsoft 数据访问组件 (MDAC) 2.5 和 2.7 软件包并将其安装在远程计算机上。您可以从 Microsoft Web 站点 <http://msdn.microsoft.com/data/mdac/downloads/> 免费下载 MDAC。这些软件包包含最新的 Microsoft 驱动程序，其中包括 Microsoft Access 驱动程序。



在安装 MDAC 2.7 前安装 MDAC 2.5

3. 设置名为 “CafeTownsend” 的 DSN，该 DSN 指向远程计算机上的示例数据库。

有关指导，请参见 Microsoft Web 站点上的下列文章：

- 如果远程计算机运行的是 Windows 2000，请参见文章 300596（网址为 <http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;300596>）。
  - 如果远程计算机运行的是 Windows XP，请参见文章 305599（网址为 <http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;305599>）。
4. 确保在远程计算机上安装了 Sun JDBC-ODBC Bridge 驱动程序。  
您将使用该驱动程序和 DSN 来创建到数据库的连接。有关说明，请参见第 261 页的 “安装桥驱动程序”。

数据库、DSN 和桥驱动程序准备就绪后，在 Dreamweaver 中创建数据库连接。

## 创建数据库连接

设置过程的最后一步是创建数据库连接。

若要在 Dreamweaver 中创建数据库连接，请执行以下操作：

1. 在 Dreamweaver 中打开任何一个 JSP 页，然后打开 “数据库” 面板（“窗口” > “数据库”）。
  2. 在该面板上单击加号 (+) 按钮并从弹出式菜单中选择 “ODBC 数据库（Sun JDBC-ODBC 驱动程序）”。
- 即会出现 “ODBC 数据库（Sun JDBC-ODBC 驱动程序）” 对话框。
3. 输入 **connTownsend** 作为连接名称。
  4. （仅限于 Windows）执行下列操作之一：
    - 如果您的服务器运行在本地计算机上，则选择 “使用此计算机上的驱动程序” 选项。
    - 如果您的服务器运行在远程系统上，则选择 “使用测试服务器上的驱动程序” 选项。

Macintosh 用户可以忽略此步骤，因为所有数据库连接均使用测试服务器上的驱动程序。

5. 用 **CafeTownsend** 替换 “URL” 文本框中的 [odbc dsn] 占位符。

“URL” 文本框应类似于：

```
jdbc:odbc:CafeTownsend
```

如果您在 Windows 计算机上使用 Dreamweaver，在安装期间，Dreamweaver 会创建一个名为 CafeTownsend 的 DSN，该 DSN 指向 Dreamweaver 应用程序文件夹中的 Microsoft Access 数据库。

6. 单击 “测试”。

Dreamweaver 尝试连接到数据库。如果连接失败，请执行以下操作：

- 复查 DSN 和其它连接参数。
- 检查 Dreamweaver 用来处理动态页的文件夹的设置（请参见第 259 页的 “指定处理动态页的位置”）。
- 查看《使用 Dreamweaver》（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中的 “数据库连接答疑”。

7. 单击 “确定”。

新连接出现在 “数据库” 面板上。

为《Dreamweaver 入门》教程设置示例 JSP 应用程序即告完成。有关更多信息，请参见第 173 页的 “教程：开发 Web 应用程序教程”。

# 示例 PHP 站点的设置

# G

Macromedia Dreamweaver 8 随附有示例 PHP 页，可以帮助您建立一个小型 Web 应用程序。本章介绍一种使用 Microsoft Internet Information Server (IIS) 设置示例应用程序的方法。有关该 Web 服务器的更多信息，请参见第 205 页的“安装 Web 服务器”。如果您使用的是其它 Web 服务器，请参见《使用 Dreamweaver》中的“设置 Web 应用程序”。

如果您是 Macintosh 用户，则可以使用随您的操作系统一起安装的 Apache Web 服务器和 PHP 应用程序服务器连接到远程 PHP 服务器或者在本地开发 PHP 站点。有关设置信息，请参见以下 Web 站点：

- <http://developer.apple.com/internet/opensource/php.html>
- [www.entropy.ch/software/macosx/php/](http://www.entropy.ch/software/macosx/php/)

设置 Web 应用程序的过程分为三步。第一步，配置您的系统。第二步，定义 Dreamweaver 站点。第三步，将应用程序连接到您的数据库。本设置指南按照该三步过程进行说明。

本章包含下列章节：

PHP 开发人员的设置清单 .....	266
配置您的系统 (PHP) .....	266
定义 Dreamweaver 站点 (PHP) .....	274
连接到示例数据库 (PHP) .....	278

# PHP 开发人员的设置清单

若要设置 Web 应用程序，您必须配置系统、定义 Dreamweaver 站点并连接到数据库。本节提供每项任务的清单。本章的其余部分将对这些任务进行详细介绍。

## 配置您的系统：

1. 确保您具有 Web 服务器。
2. 安装 PHP 应用程序服务器。
3. 测试您的安装。
4. 创建根文件夹。

## 定义 Dreamweaver 站点：

1. 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中。
2. 将此文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。
3. 将 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。
4. 指定一个处理动态页的文件夹。
5. 将示例文件上传到 Web 服务器。

## 连接到数据库：

1. 创建示例 MySQL 数据库。
2. 在 Dreamweaver 中创建连接。

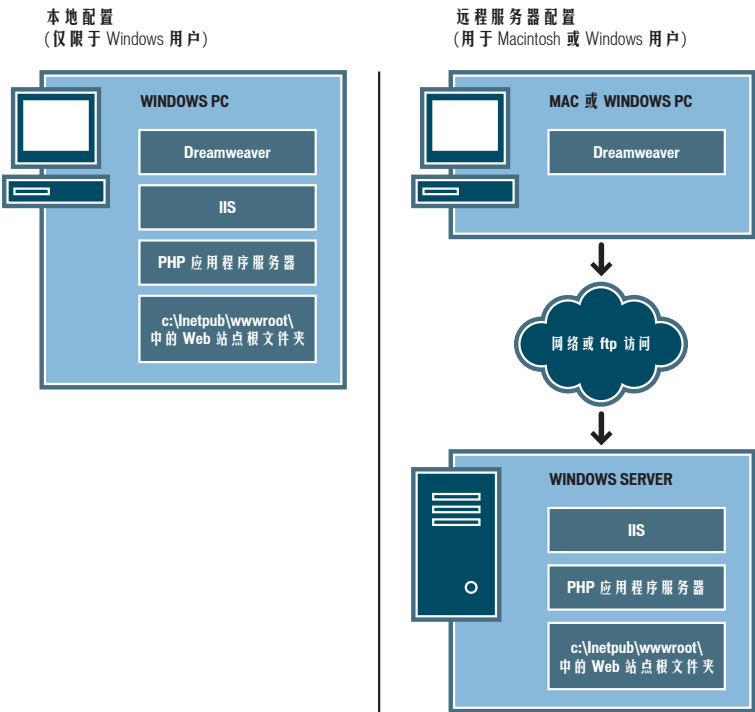
# 配置您的系统 (PHP)

您必须先配置系统才可以在其上运行 PHP 页。具体而言，您必须确保 Web 服务器和 PHP 应用程序服务器安装并运行在您的系统上，然后必须为您的 PHP 文件创建根文件夹。

# 配置您的 Windows 系统 (PHP)

本节提供两种常见 Windows 配置的说明：在一种系统配置中，Microsoft IIS 安装在您的硬盘上；在另一种系统配置中，IIS 安装在远程 Windows 计算机上。如果要使用不同的配置，请参见《使用 Dreamweaver》中的“设置 Web 应用程序”。

下面的插图显示了本节中所介绍的两​​种配置：



若要配置您的系统，请执行以下操作：

1. 确保您有 Web 服务器（请参见第 268 页的“检查是否存在 Web 服务器 (Windows)”）。
2. 安装 PHP 应用程序服务器（请参见第 268 页的“安装 PHP 应用程序服务器 (Windows)”）。
3. 测试您的安装（请参见第 270 页的“测试 PHP 安装 (Windows)”）。
4. 创建根文件夹（请参见第 271 页的“创建根文件夹 (Windows)”）。



安装 Web 服务器和应用程序服务器是只需进行一次的任务。

## 检查是否存在 Web 服务器 (Windows)

若要开发和测试动态 Web 页，您需要一个 Web 服务器。Web 服务器是响应来自 Web 浏览器的请求以提供 Web 页的软件。

确保 Microsoft IIS 安装并运行在您的硬盘或远程 Windows 计算机上。一种快速检查计算机上是否安装有 IIS 的方法是查看文件夹结构，看它是否包含 C:\Inetpub 或 D:\Inetpub 文件夹。IIS 在安装过程中将创建该文件夹。

如果未安装 IIS，则现在进行安装。有关说明，请参见第 205 页的“[安装 Web 服务器](#)”。

在安装了 Web 服务器之后，请安装应用程序服务器。

## 安装 PHP 应用程序服务器 (Windows)

若要处理动态 Web 页，您需要应用程序服务器。应用程序服务器是一种软件，它帮助 Web 服务器处理包含服务器端脚本或标签的 Web 页。当浏览器请求这样一个页时，Web 服务器先将该页传递给应用程序服务器进行处理，然后再发送到浏览器。有关更多信息，请参见第 193 页的“[了解 Web 应用程序](#)”。

确保运行 IIS 的系统上安装了 PHP 应用程序服务器并且正在运行。（IIS 可能位于您的硬盘或远程 Windows 计算机上。）您可以从 PHP Web 站点（网址为 [www.php.net/downloads.php](http://www.php.net/downloads.php)）下载并安装 PHP 应用程序服务器。

在 PHP 5 中，默认情况下，Windows 安装程序并未安装或启用允许 PHP 处理 MySQL 数据库服务器的扩展。您必须手动安装并启用该扩展。

**若要在 Windows 系统上安装 PHP 5，请执行以下操作：**

1. 如果可行，使用管理员帐户登录到 Windows 系统。
2. 从 PHP Web 站点 [www.php.net/downloads.php](http://www.php.net/downloads.php) 下载 Windows PHP 5.x 安装程序。
3. 双击下载的安装程序文件，并按照屏幕上的安装说明进行操作。
4. 成功安装 PHP 后，从 PHP Web 站点 [www.php.net/downloads.php](http://www.php.net/downloads.php) 下载 Windows PHP 5.x 压缩包，然后将该包解压缩到您硬盘上的临时文件夹中。

该压缩包包含处理 MySQL 所需的扩展。

5. 在包含解压缩后的文件的临时文件夹中，找到名为 ext 的文件夹，并将其复制到 C:\PHP\ 文件夹中。

该 ext 文件夹包含常用 PHP 扩展，包括 MySQL 扩展。



6. 在 C:\Windows 文件夹中，找到名为 php.ini 的文件，并在记事本中打开该文件。

必须编辑该文件以启用 MySQL 扩展。

7. 在 php.ini 文件中找到以下行：

```
extension_dir = "./"
```

该行指定 PHP 查找扩展的位置。

8. 编辑该行，如下所示：

```
extension_dir = "C:\PHP\ext\"
```

9. 在 php.ini 文件中找到以下行：

```
;extension=php_mysql.dll
```

该行开始的分号 (;) 指示 PHP 忽略该行。

10. 删除该行开始的分号以启用扩展。

```
extension=php_mysql.dll
```

11. 保存并关闭 php.ini 文件。

12. 在包含解压缩后的 PHP 文件的临时文件夹中，找到名为 libmysql.dll 的文件，并将其复制到 C:\Windows\system32 文件夹中。

IIS 处理 PHP 5 和 MySQL 需要该文件。

13. 重新启动 IIS。

有关启用 MySQL 扩展的更多信息，请访问 PHP Web 站点 [www.php.net/manual/en/ref.mysql.php](http://www.php.net/manual/en/ref.mysql.php)。有关应用程序服务器的更多信息，请参见 PHP 文档，您可以从 PHP Web 站点（网址为 [www.php.net/download-docs.php](http://www.php.net/download-docs.php)）下载该文档。

安装了 PHP 之后，您可以测试服务器以确保它正常工作。

提示

不要忽略最后的斜杠。

## 测试 PHP 安装 (Windows)

您可以通过运行测试页来测试 PHP 应用程序服务器。

若要测试 PHP 应用程序服务器，请执行以下操作：

1. 在 Dreamweaver 或任何文本编辑器中，创建一个纯文本文件并将其命名为 `timetest.php`。

2. 在该文件中，输入以下代码：

```
<p>This page was created at <b>  
<?php echo date("h:i:s a", time()); ?>  
</b> on the computer running PHP.</p>
```

此代码显示在服务器上处理该页的时间。

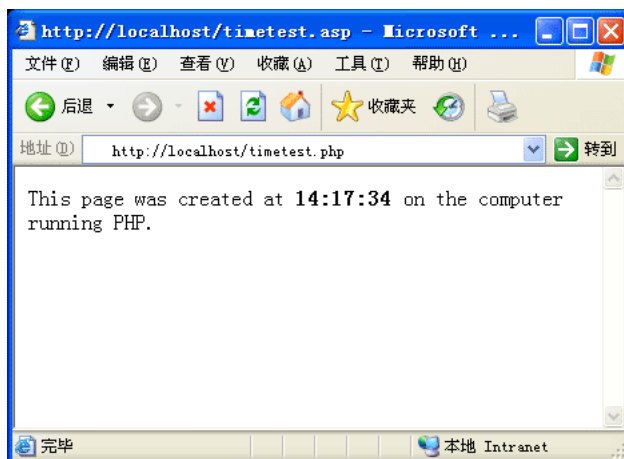
3. 将此文件复制到运行 IIS 的 Windows 计算机上的 `C:\Inetpub\wwwroot` 文件夹中。

4. 在 Web 浏览器中输入测试页的 URL，然后按 Enter 键。

如果您将 PHP 安装在本地计算机上，则可以输入以下 URL：

`http://localhost/timetest.php`

测试页应该打开并显示时间，如下所示：



该指定的时间称作动态内容，因为您每次请求该页它都发生变化。单击浏览器上的“刷新”按钮生成具有不同时间的新页。



查看源代码（Internet Explorer 中的“查看”>“源文件”）将确认该页没有使用任何客户端 JavaScript 来实现此效果。

如果该页未按预期方式工作，则检查是否可能存在以下错误：

- 该文件不具有 .php 扩展名。
- 在浏览器的“地址”文本框中键入该页的文件路径 (C:\Inetput\wwwroot\timetest.php) 而不是其 URL（例如，http://localhost/timetest.php）。

如果您（像处理普通 HTML 页那样）在浏览器中键入了文件路径，则将绕过 Web 服务器和应用程序服务器。结果，您的页将无法得到服务器的处理。

- URL 中包含键入错误。检查是否存在错误并确保文件名后没有斜杠，例如 http://localhost/timetest.php/。
- 页代码中包含键入错误。

安装并测试服务器软件之后，为您的 Web 应用程序创建根文件夹。

## 创建根文件夹 (Windows)

安装了服务器软件之后，在运行 Microsoft IIS 的系统上为您的 Web 应用程序创建根文件夹，并确保该文件夹具有必要的权限。

**若要为您的 Web 应用程序创建根文件夹，请执行以下操作：**

1. 在运行 IIS 的系统上创建一个名为“MySampleApps”的文件夹。

提醒

写下此文件夹名称，以备将来使用。以后键入时，应确保使用与创建时一致的大小写。

创建该文件夹的合适位置是 C:\Inetpub\wwwroot\。默认情况下，您的 IIS Web 服务器被设置为从 Inetpub\wwwroot 文件夹提供页。Web 服务器将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求提供此文件夹中的任何页或其子文件夹中的任何页。

2. 要确保为该文件夹启用了读权限和脚本权限，执行以下操作：

- a. 启动 IIS 管理工具（在 Windows XP 中选择“开始”>“控制面板”或者选择“开始”>“设置”>“控制面板”，双击“管理工具”，然后双击“Internet 信息服务”）。
- b. 展开“本地计算机”列表，展开“Web 站点”文件夹，然后展开“默认 Web 站点”文件夹。
- c. 右键单击“MySampleApps”文件夹，然后从弹出式菜单中选择“属性”。

- d. 在“执行权限”弹出式菜单中，确保选择了“仅限脚本”选项。  
(出于安全原因，请不要选择“脚本和可执行文件”选项。)
- e. 单击“确定”。

现在已完成了 Web 服务器的配置，它将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求提供根文件夹中的 Web 页。

在配置完系统后，您必须定义 Dreamweaver 站点。(请参见第 274 页的“定义 Dreamweaver 站点 (PHP)”。)

## 配置您的 Macintosh 系统 (PHP)

如果您是 Macintosh 用户，则可以使用随您的操作系统一起安装的 Apache Web 服务器和 PHP 应用程序服务器在您的计算机上运行 PHP 页。配置系统包括确保 Web 服务器和 PHP 应用程序服务器正在工作以及随后为 PHP 文件创建根文件夹。

本节包含以下主题：

- 第 272 页的“测试 PHP 安装 (Macintosh)”
- 第 273 页的“创建根文件夹 (Macintosh)”

有关 Macintosh 上的 Apache 和 PHP 的更多信息，请访问以下 Web 站点：

- <http://developer.apple.com/internet/opensource/php.html>
- [www.entropy.ch/software/macosx/php/](http://www.entropy.ch/software/macosx/php/)

## 测试 PHP 安装 (Macintosh)

您可以通过运行测试页测试 Macintosh 上的 Apache Web 服务器和 PHP 应用程序服务器。

但是，在使用 Web 服务器处理 PHP 页和 MySQL 数据库的内容时，必须先配置该服务器，使之能够使用 PHP 和 MySQL。有关此过程的信息，请参见 [www.macromedia.com/go/php\\_macintosh](http://www.macromedia.com/go/php_macintosh)。

若要测试 Apache Web 服务器和 PHP 应用程序服务器，请执行以下操作：

1. 按照 Macromedia Web 站点上的文章的说明配置该服务器。
2. 在 Dreamweaver 或任何文本编辑器中，创建一个纯文本文件并将其命名为 `timetest.php`。

3. 在该文件中，输入以下代码：

```
<p>This page was created at <b>
<?php echo date("h:i:s a", time()); ?>
</b> on the computer running PHP.</p>
```

此代码显示在服务器上处理该页的时间。

4. 将此文件复制到 Macintosh 上的 /Users/your\_user\_name/Sites 文件夹中。

该 Sites 文件夹是您的 Apache Web 服务器个人根文件夹。

5. 在您的 Web 浏览器中，输入以下 URL，然后按 Return 键：

`http://localhost/~your_user_name/timetest.php`

测试页应该打开并显示时间，如下所示：

该指定的时间称作动态内容，因为您每次请求该页它都发生变化。单击浏览器上的“刷新”按钮生成具有不同时间的新页。

提醒

查看源代码（Safari 中的“查看”>“查看源文件”）将确认该页没有使用任何客户端 JavaScript 来实现此效果。

如果该页未按预期方式工作，则检查是否可能存在以下错误：

- 该文件不具有 .php 扩展名。
- URL 中包含键入错误。检查是否存在错误并确保文件名后没有斜杠，例如 `http://localhost/~your_user_name/timetest.php/`。同时确保您的用户名之前有代字号 (~)。
- 页代码中包含键入错误。
- Apache 服务器没有运行。打开“系统首选项”，在“共享”类别中，查看是否启用了“个人 Web 共享”。

测试服务器软件之后，为您的 Web 应用程序创建根文件夹。

## 创建根文件夹 (Macintosh)

安装服务器软件之后，在 Macintosh 上为您的 Web 应用程序创建根文件夹。

若要为您的 Web 应用程序创建根文件夹，请执行以下操作：

- 在 /Users/your\_user\_name/Sites 文件夹中创建一个名为“`MySampleApps`”的文件夹。

Apache 将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求处理此文件夹或其子文件夹中的任何页。

在配置完系统后，您必须定义 Dreamweaver 站点。

# 定义 Dreamweaver 站点 (PHP)

在配置完系统后，将示例文件复制到本地文件夹，并定义 Dreamweaver 站点来管理这些文件。

**若要定义 Dreamweaver 站点，请执行以下操作：**

1. 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中（请参见第 274 页的“复制示例文件”）。
2. 将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹（请参见第 275 页的“定义本地文件夹”）。
3. 将 Web 服务器上的根文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹（请参见第 276 页的“定义远程文件夹”）。
4. 指定一个处理动态页的文件夹（请参见第 277 页的“指定处理动态页的位置 (PHP)”）。
5. 将示例文件上传到 Web 服务器（请参见第 278 页的“上传示例文件”）。

## 复制示例文件

如果尚未进行此操作，则将示例文件从 Dreamweaver 应用程序文件夹复制到硬盘上的文件夹中。

**若要复制示例文件，请执行以下操作：**

1. 在硬盘上的用户文件夹中创建一个名为 local\_sites 的新文件夹。

例如，创建下列文件夹之一：

- C:\Documents and Setting\your\_user\_name\My Documents\local\_sites (Windows)
- /Users/your\_user\_name/Documents/local\_sites (Macintosh)。

**提醒**

在 Macintosh 上，在用户文件夹中已经有一个名为 Sites 的文件夹。不要使用该 Sites 文件夹作为本地文件夹；该 Sites 文件夹是您在将 Macintosh 用作 Web 服务器时放置页面以使它们可供公开访问的位置。

2. 在硬盘上的 Dreamweaver 应用程序文件夹中找到 cafe\_townsend 文件夹。

如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则该文件夹的路径如下所示：

- 在 Windows 中：C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial\_assets\cafe\_townsend\。
  - 在 Macintosh 中：Macintosh HD/Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial\_assets/cafe\_townsend。
3. 将 cafe\_townsend 文件夹复制到 local\_sites 文件夹中。

您将使用 cafe\_townsend 文件夹作为 Dreamweaver 站点的根文件夹（主文件夹）。

复制 cafe\_townsend 文件夹之后，将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。

## 定义本地文件夹

复制 cafe\_townsend 文件夹之后，将包含 PHP 示例文件的文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。

若要定义 Dreamweaver 本地文件夹，请执行以下操作：

1. 在 Dreamweaver 中，选择“站点”>“管理站点”。在“管理站点”对话框中，单击“新建”按钮，然后选择“站点”。  
出现“站点定义”对话框。
2. 如果显示“基本”选项卡，则单击“高级”选项卡。
3. 在“站点名称”文本框中，输入 **Cafe Townsend PHP**。  
该名称在 Dreamweaver 中标识您的站点。
4. 单击“本地根文件夹”文本框旁边的文件夹图标，然后浏览到包含 PHP 示例文件的以下文件夹：
  - C:\Documents and Setting\your\_user\_name\My Documents\local\_sites\cafe\_townsend\contact\php (Windows)
  - /Users/your\_user\_name/Documents/local\_sites/cafe\_townsend/contact/php (Macintosh)
5. 单击“选择”完成定义 Dreamweaver 本地文件夹。

将“站点定义”对话框保持为打开状态。下一步，将一个 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。

## 定义远程文件夹

在定义了本地文件夹之后，将一个 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。

**若要定义 Dreamweaver 远程文件夹，请执行以下操作：**

1. 在“站点定义”对话框中的“高级”选项卡中，选择“类别”列表中的“远程信息”。

即会出现“远程信息”屏幕。

2. 在“访问”弹出式菜单中，选择将文件移入和移出服务器的方式：通过本地网络（“本地/网络”选项）或使用 FTP。

**提醒**

在“访问”弹出式菜单中还有其它选项，但本章将不对它们进行介绍。有关这些选项的信息，请参见《使用 Dreamweaver》。

3. 输入您在第 271 页的“创建根文件夹 (Windows)”中创建的 Web 服务器文件夹的路径或 FTP 设置。

该文件夹可能位于您的硬盘或远程计算机上。即使您是在硬盘上创建该文件夹，该文件夹仍被视作远程文件夹。如果您选择“本地/网络”访问，并且远程文件夹在 Windows 硬盘上，那么远程文件夹的路径可能如下所示：

远程文件夹：C:\Inetpub\wwwroot\MySampleApps

在 Macintosh 上，该文件夹可能如下所示：

远程文件夹：/Users/**your\_user\_name**/Sites/MySampleApps

有关 FTP 的更多信息，请参见“使用 Dreamweaver 帮助”中的“设置 FTP 访问的远端选项”。

将“站点定义”对话框保持为打开状态。下一步，定义一个文件夹以处理动态页。



## 指定处理动态页的位置 (PHP)

定义 **Dreamweaver** 远程文件夹之后，指定处理动态页的文件夹。在您开发应用程序时，**Dreamweaver** 使用此文件夹显示动态页并连接到数据库。

**若要指定处理动态页的文件夹，请执行以下操作：**

1. 在高级“站点定义”对话框中，单击“类别”列表中的“测试服务器”。

即会出现“测试服务器”屏幕。**Dreamweaver** 需要测试服务器的服务以在您工作时生成和显示动态内容。测试服务器可以是本地计算机、开发服务器、中间服务器或生产服务器，只要能处理 PHP 页即可。在许多情况下，包括设置 **Cafe Townsend** 站点，您都可以使用与“远程信息”类别相同的设置（请参见第 276 页的“定义远程文件夹”），因为它们指向能够处理 PHP 页的服务器。

2. 从“服务器模型”弹出式菜单中选择“PHP MySQL”。
3. 在“访问”弹出式菜单中，选择您指定的访问远程文件夹的相同方法（“本地/网络”或“FTP”）。

**Dreamweaver** 输入您在“远程信息”类别中指定的设置。不要更改这些设置。

4. 在“URL 前缀”文本框中，输入当在 Web 应用程序中请求页时您将在 Web 浏览器中输入的根 URL。

若要在您工作时在页中显示动态数据，**Dreamweaver** 将创建一个临时文件，将其复制到 Web 站点的根文件夹，然后尝试使用 URL 前缀请求该文件。

**Dreamweaver** 根据您在“站点定义”对话框中提供的信息对 URL 前缀进行最接近的推测。然而，建议的 URL 前缀可能并不正确。如果 **Dreamweaver** 中的建议不正确，请更正该 URL 前缀或输入一个新的 URL 前缀。有关更多信息，请参见《使用 **Dreamweaver**》（“帮助” > “使用 **Dreamweaver**”）中的“设置 URL 前缀”。

对于 Windows 中的 PHP 示例内容，前缀应该如下所示：

URL 前缀：`http://localhost/MySampleApps/`

在 Macintosh 上，前缀应该如下所示：

URL 前缀：`http://localhost/~your_user_name/MySampleApps/`

URL 前缀应始终指定一个目录，而不是站点上特定的页。另外，请确保使用与创建该文件夹时一致的大小写。

5. 单击“确定”定义站点并退出“站点定义”对话框，然后单击“完成”退出“管理站点”对话框。

在指定了处理动态页的文件夹之后，请将示例文件上传到 Web 服务器。

## 上传示例文件

在指定了处理动态页的文件夹之后，请将示例文件上传到 Web 服务器。即使 Web 服务器运行在本地计算机上，您也必须上传这些文件。

如果不上传文件，则某些功能（例如“动态数据”视图和“在浏览器中预览”）对动态页可能不能正常工作。例如，由于图像文件尚未在服务器上，“动态数据”视图中的图像链接可能是断开的。同样，如果服务器上没有详细页，则在浏览器中预览主页时单击指向详细页的链接也将导致错误。

**若要将示例文件上传到 Web 服务器，请执行以下操作：**

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）的“本地视图”窗格中，选择站点的根文件夹。

根文件夹是列表中的第一个文件夹。

2. 单击“文件”面板工具栏中的蓝色“上传文件”箭头图标，然后确认您要上传整个站点。

Dreamweaver 将所有文件复制到您在第 276 页的“定义远程文件夹”中定义的 Web 服务器文件夹。

即便完成了 Dreamweaver 站点的定义。下一步是连接到随 Dreamweaver 一起安装的示例数据库。

## 连接到示例数据库 (PHP)

在安装过程中，Dreamweaver 将 SQL 脚本复制到您的硬盘。您可以使用此脚本自动创建示例 MySQL 数据库。本节介绍如何创建到示例数据库的连接。

本节假设您已在本地或远程计算机上安装并配置了 MySQL。若要下载和安装数据库系统，请访问 MySQL Web 站点，网址为 [www.mysql.com](http://www.mysql.com)。

**若要创建数据库连接，请执行以下操作：**

1. 使用 SQL 脚本创建示例 MySQL 数据库（请参见第 279 页的“创建 MySQL 数据库”）。
2. 在 Dreamweaver 中创建连接（请参见第 281 页的“创建数据库连接”）。

## 创建 MySQL 数据库

Dreamweaver 的示例文件包含能够创建和填充示例 MySQL 数据库的 SQL 脚本。

在开始之前，确保在本地或远程计算机上安装并配置了 MySQL。从 MySQL Web 站点 <http://dev.mysql.com/downloads/> 下载最新的版本。为了开发，请下载并安装 MySQL 数据库服务器的 Windows Essentials 版本。

若要创建示例 MySQL 数据库，请执行以下操作：

1. 将 SQL 脚本文件 (insert.sql) 复制到安装有 MySQL 的计算机上的相应文件夹中。

如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则该脚本文件夹的路径如下所示：

- C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial\_assets\cafe\_townsend\data\insert.sql (Windows)
- /Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial\_assets/cafe\_townsend/data/insert.sql (Macintosh)

如果运行 MySQL 的是 Windows 计算机，则将 insert.sql 脚本复制到 Program Files\MySQL\MySQL Server 4.x\bin。如果运行 MySQL 的是 Macintosh 计算机，则将 insert.sql 脚本复制到主文件夹中的 “Documents” 文件夹。

2. 在安装了 MySQL 的计算机上，启动 MySQL 命令行客户端 (Windows) 或终端 (Macintosh)。
  - 在 Windows 中，启动 MySQL 命令行客户端，方法是选择 “开始” > “MySQL” > “MySQL Server 4.x” > “MySQL 命令行客户端”。
  - 在 Macintosh 中，通过转到 “应用程序” 文件夹，打开 “实用程序” 文件夹，然后双击 “终端”，可以启动 “终端”。
3. 在 Windows 中，输入您的用户名 (如果有) 和密码，然后按 Enter 键。
 即会显示 MySQL 客户端的命令提示符，如下所示：

```
mysql>
```

4. 在 Macintosh 中，输入以下命令：

```
mysql -uUser -pPassword
```

例如，如果您的 MySQL 用户名（也称作帐户名）和密码分别为“Tara”和“Telly3”，则输入以下命令：

```
mysql -uTara -pTelly3
```

如果您没有密码，则省略 -p 参数，如下所示：

```
mysql -uTara
```

如果您在配置 MySQL 安装时未定义用户名，则输入“root”作为用户名，如下所示：

```
mysql -uroot
```

即会显示 MySQL 客户端的命令提示符，如下所示：

```
mysql>
```

5. 通过在 MySQL 提示符处输入以下命令创建一个新数据库：

```
mysql>CREATE DATABASE CafeTownsend;
```

MySQL 将创建一个新数据库，但它尚不包含任何表或记录。

6. 通过在提示符处输入以下命令从 MySQL 客户端注销：

```
mysql>quit;
```

7. (Windows) 打开 Windows 命令提示窗口，方法是选择“开始”>“运行”，然后在“运行”对话框中输入 **cmd**。

8. 在系统命令提示符下，填充 MySQL 中的新 CafeTownsend 数据库。

在 Windows 中，使用如下命令：

```
cd \  
cd Program Files\MySQL\MySQL Server 4.x\bin  
mysql -uUser -pPassword CafeTownsend < insert.sql
```

在 Macintosh 中，使用如下命令：

```
mysql -uUser -pPassword CafeTownsend < ~/Documents/  
insert.sql
```

此命令使用 **insert.sql** 文件将表和记录添加到您在步骤 5 中创建的 CafeTownsend 数据库。

创建了 MySQL 数据库之后，在 **Dreamweaver** 中创建到该数据库的数据库连接。

## 创建数据库连接

设置过程的最后一步是创建数据库连接。

若要在 Dreamweaver 中创建数据库连接，请执行以下操作：

1. 在 Dreamweaver 中打开任何一个 PHP 页，然后打开“数据库”面板（“窗口” > “数据库”）。
2. 单击面板上的加号 (+) 按钮并从弹出式菜单中选择“MySQL 连接”。即会出现“MySQL 连接”对话框。
3. 输入 **connTownsend** 作为连接名称。
4. 在“MySQL 服务器”文本框中，指定承载 MySQL 的计算机。  
输入 IP 地址或服务器名称。如果 MySQL 与 Dreamweaver 运行在同一台计算机上，则输入 localhost。
5. 输入您的 MySQL 用户名和密码。  
如果您在配置 MySQL 安装时未定义用户名，则在“用户名”文本框中输入 **root**。如果您没有密码，则将“密码”文本框留空。
6. 在“数据库”文本框中，输入 **CafeTownsend**。  
CafeTownsend 是您创建的示例 MySQL 数据库的名称（请参见第 279 页的“创建 MySQL 数据库”）。
7. 单击“测试”。

Dreamweaver 尝试连接到数据库。如果连接失败，请执行以下操作：

- 复查服务器名称、用户名和密码。
- 检查 Dreamweaver 用来处理动态页的文件夹的设置（请参见第 277 页的“指定处理动态页的位置 (PHP)”）。
- 查看《使用 Dreamweaver》（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中的“数据库连接答疑”。

8. 单击“确定”。

新连接出现在“数据库”面板上。

为《Dreamweaver 入门》教程设置示例 PHP 应用程序即告完成。有关更多信息，请参见第 173 页的“教程：开发 Web 应用程序教程”。



# 索引

## 符号

.NET Framework 202  
    安装 226

## 数字

127.0.0.1 IP 号 208

## 英文

Access。请参见 Microsoft Access

Active Server Page。请参见 ASP

Apache Tomcat 应用程序服务器 202

Apple。请参见 Mac OS X

ASP

    Web 应用程序，设置 237

    答疑 242

    时间，显示 241

    应用程序服务器，安装 240

ASP.NET

    .NET Framework 226

    Web 应用程序，设置 223

    服务器，受支持的 226

    数据集 177

    语言，用于 201

C#（语言） 201

CFML 中的变量 200

CFML（ColdFusion 标记语言） 200

ColdFusion

    Web 应用程序，设置 209

    安装 211

ColdFusion MX Server Developer Edition 211

ColdFusion Studio 124

ColdFusion 标记语言 (CFML) 200

ColdFusion 管理员 220

ColdFusion，语言用于 201

“CSS 样式”面板 36, 96

CSS。了解层叠样式表

DBMS（数据库管理系统）。请参见数据库管理系统

Flash

    插入 SWF 文件 75

    在 Dreamweaver 中播放内容 77

Flash 视频，插入 78

HomeSite 124

HTML

    另请参见代码

    嵌入的编程语言 200

HTTP 服务器。请参见服务器

IBM WebSphere 应用程序服务器 202

IIS（Internet 信息服务） 202

    ASP.NET 支持 226

    安装 206

    关于 206

    管理工具，启动 228

IP 地址和 IP 号 (127.0.0.1) 208

Java 201

Java Server Pages (JSP) 201

JavaScript 201

JRun 202

JSP (Java Server Pages)

    Web 应用程序，设置 251

    应用程序服务器，安装 254

localhost 208

Mac OS X 上的 Apache Web 服务器 207

Macintosh

    服务器 207

    运行 Apache 和 PHP 的 Mac OS X 272

Macintosh，选项卡式文档 38

Macromedia JRun 202

    安装 255

Microsoft Access 200

Microsoft Internet Information Server (IIS)。请参见  
    IIS

- Microsoft Personal Web Server (PWS) 204, 206
- Microsoft SQL Server 200
- MySQL 数据库 200
  - 下载 278
- Netscape Enterprise Server 204
- Oracle 9i 数据库 200
- PHP
  - Mac OS X, 配置 272
  - Web 应用程序, 设置 265
  - 答疑 (Macintosh) 273
  - 答疑 (Windows) 271
  - 应用程序服务器 (Windows), 安装 268
- PHP, 服务器技术 201
- PWS (Microsoft Personal Web Server) 204
  - ASP.NET 支持 226
  - 关于 206
- Sequel (SQL) 198
- SQL (结构化查询语言) 198
- Sun ONE Web Server 204
- Tomcat 应用程序服务器 202
- “URL 前缀”选项 217, 232, 246, 260, 277
- VBScript 201
- Visual Basic 201
- Web 服务器
  - 另请参见服务器, 应用程序服务器
  - 确认 Web 服务器正在运行 226, 240, 254, 268
  - 已定义 204
- Web 页。请参见页
- Web 应用程序
  - ASP.NET, 设置 223
  - ASP, 设置 237
  - ColdFusion, 设置 209
  - JSP, 设置 251
  - PHP, 设置 265
  - 常用 194
  - 关于 193
  - 开发 173
  - 已定义 204
- Web 应用程序的示例 194
- Web 应用程序的术语 202
- Web 应用程序术语定义 202
- WebSphere 202
- XML (可扩展标记语言)
  - 创建链接 166
  - 关于 158
  - 应用样式 165
  - 在 Web 页面上显示 155
- XSLT (可扩展样式表语言转换)
  - 重复区域 XSLT 对象 168
  - 关于 159

- 和客户端转换 160
- 片断 159
- 页面 159
- 页面, 将 XML 数据附加到 161
- 页面, 链接到 XML 文件 170
- 页面, 显示 XML 数据 164
- 页面, 转换为 160

XSL (可扩展样式表语言) 158

- 另请参见 XSLT
- 转换, 客户端 160

## A

- 安装
  - .NET Framework 226
  - ColdFusion MX 211
  - Dreamweaver 13
  - IIS (Internet 信息服务) 206
  - 应用程序服务器, ASP 240
  - 应用程序服务器, JSP 254
  - 应用程序服务器, PHP 268

## B

- 帮助
  - 更改字体大小 24
  - 使用 15
- “绑定”面板 177
- 背景颜色, 设置 63, 153
- 本地文件夹
  - 定义 48–50, 230, 244, 258, 275
  - 根文件夹 216
- 编辑, 标签 127
- “编码”工具栏 34
- 编码工作区 124
- 标签
  - 编辑 127
  - 标签选择器 124
  - 查找参考信息 129
  - 服务器端 198
  - 提示 130
  - 选择 124
- 标签检查器 127
- 标签选择器 84, 124
- 表格
  - 插入 54–56, 180
  - 创建布局 51–66
  - 关于 55
  - “扩展表格”模式 57



- 设置属性 57–61
- 数据库 198
- 表格标题菜单 55
- 布局
  - 基于 CSS 135
  - 基于表格 51–66

## C

- “参考”面板 129
- 测试服务器
  - 关于 207
  - 指定 217, 231, 246, 259, 277
- “测试连接”按钮 115
- 层 136
  - 插入 139
  - 嵌套 147
- 层叠样式表 (CSS)
  - “CSS 样式”面板 36
  - 创建 92
  - 附加 94
  - 关于 91
  - 和布局 135
  - 设置格式 89–112
- “插入”栏
  - 类别 33
  - “应用程序”类别 183, 185
- “插入”栏的“应用程序”类别 183, 185
- “插入记录表单”对话框 186
- 插入记录表单, 创建 184
- 插入记录对象 184
- 查询
  - 测试 179
  - 数据库 198
  - 已定义 203
- “常规”首选参数 124
- 常用 Web 应用程序术语, 已定义 202
- 常用 Web 应用程序术语词汇表 202
- 重复的区域, 创建 183
- 重复区域 XSLT 对象 168
- “窗口大小”弹出式菜单 32
- 从数据库提取数据 198

## D

- 答疑 247
  - ASP 242
  - PHP (Macintosh) 273
  - PHP (Windows) 271

- 动态页 218, 232, 247, 260, 278
- 服务器 205, 207
- 关于 273
- 页面未打开 207
- 页未显示 242, 271

### 代码

- 打印 134
- 使用标签选择器创建 124
- “代码”视图
  - “设计”视图与指定 31
  - 使用“设计”视图显示 122, 123
  - 显示文本文件 81
- “代码”视图中的文本文件 81
- 代码提示 130
- 定义远程文件夹 216, 230, 245, 258, 276
- 动态数据视图
  - 答疑 218, 232, 247, 260, 278
- 动态文本, 插入 182
- 动态页
  - 关于 203
  - 使用 197, 200
  - 在 ASP 中处理 246
  - 在 ASP.NET 中处理 231
  - 在 ColdFusion 中处理 217
  - 在 JSP 中处理 259
  - 在 PHP 中处理 277

## F

- 发布 113–117
- 服务器
  - ASP.NET 支持 226
  - HTTP 208
  - IP 地址 208
  - Web 服务器, 已定义 204
  - 另请参见 Web 服务器, 应用程序服务器
  - 测试 207
  - 答疑 207
  - 访问选项 115
  - 根文件夹 216, 230, 245, 258, 276
  - 关于 208
  - 上传文件 116, 218, 247, 260, 278
    - ASP.NET 232
  - 应用程序服务器 197
- 服务器端脚本撰写语言 201
- 服务器技术
  - 选择 201
  - 已定义 204
  - 支持 201
- 服务器技术支持 205

服务器模型。请参见服务器技术  
“服务器行为”面板 183

## G

根文件夹

另请参见本地文件夹

创建 (ASP) 242

创建 (ASP.NET) 227

创建 (ColdFusion) 214

创建 (JSP) 255

创建 (PHP) 271

定义 216, 230, 244, 258, 275

工具栏

编码 34

文档 30, 184

工作区

布局 37

浮动布局 28

关于 27

工作区布局, 编码 124

关系数据库 204

## H

活动数据视图 184

## J

记录

插入 184

显示 180

记录集

另请参见数据库

测试 179

创建 177

已定义 203

脚本, 服务器端 198

教程

创建基于表格的页面布局 51

发布站点 113

使用 CSS 设置页面格式 89

添加页面内容 67

结构化查询语言 (SQL) 198

静态页 196

另请参见页

## K

“扩展表格”模式 57

## L

连接

到数据库 (ASP) 249, 263, 281

到数据库 (ASP.NET) 233

到数据库 (ColdFusion) 219

链接, 创建 85

列标题菜单 55

## M

面板

“绑定”面板 177

“服务器行为”面板 183

资源 74

## P

配置

具有 .NET Framework 的系统 225

具有 ASP 应用程序服务器的系统 239

具有 ColdFusion MX 的系统 210

具有 JSP 应用程序服务器的系统 253

具有 PHP 应用程序服务器的系统 266

## Q

清单

ASP 设置 238

ASP.NET 设置 224

ColdFusion 设置 209

JSP 设置 252

PHP 设置 266

## S

上传文件

示例 278

“上传文件”按钮 190

“设计”视图 122

设置

ASP 237

ASP.NET 223

ColdFusion 209

JSP 251

## PHP 265

时间, 在 ASP 中显示 241

示例数据库, 连接到

ASP 247, 249

ASP.NET 233

ColdFusion 219

JSP 263

PHP 281

视图

“代码”视图 122

活动数据视图 184

手形工具 32

“首选参数”对话框, “常规”类别 124

属性, 参考信息 129

数据

从数据库中提取 198

动态, 插入 182

数据集 (ASP.NET 记录集) 177

数据库

表格 198

查询 198, 203

关系 204

关于 203

基于服务器 200

基于文件 200

记录集 198

连接到 (ASP) 249, 263, 281

连接到 (ASP.NET) 233

连接到 (ColdFusion) 219

驱动程序 198, 203

显示数据 180, 198

选择 200

与 Web 应用程序一起使用 194

数据库管理系统 203

数据库驱动程序 198, 203

数据源

ColdFusion 220

数字网络地址 208

“刷新”按钮 123

## T

替换文本 62

图像 69–75

插入 71, 72, 73

占位符 61

图像占位符

插入 61

创建图像 69

关于 62

## W

文本

插入 81

插入动态 182

动态 182

选择 82

文档

保存 53, 138

以选项卡方式显示 (Macintosh) 38

“文档”窗口

标签选择器 32

标题栏 30

“窗口大小”弹出式菜单 32

基础 30

页面大小和下载时间 32

状态栏 32

“文档”工具栏

关于 30

活动数据视图 184

文件

从本地文件夹上传 116

上传到服务器 190

上传示例 218, 232, 247, 260

## X

系统, 配置 210, 225, 239, 253, 266

下载, 设置时间 32

修改, 标签 127

## Y

颜色选择器 65

页面

动态, 处理 197

动态, 创建 200

动态, 已定义 193

记录插入 184

静态 196

显示数据库数据 198

应用程序, Web。请参见 Web 应用程序

应用程序服务器 197, 202

.NET Framework (ASP.NET), 安装 227

ColdFusion MX, 安装 211

PHP, 安装 268

用于 ASP, 安装 240

用于 JSP, 安装 254

语言, 服务器端 200, 201

远程文件夹 114

- 定义 (ASP) 245
- 定义 (ASP.NET) 230
- 定义 (ColdFusion) 216
- 定义 (JSP) 258
- 定义 (PHP) 276
- 解决设置问题 117
- 使用 Dreamweaver 创建 114

约定, 字形 14

## Z

- 在浏览器中预览
  - 更改 “首选参数” 87
  - 关于 86
- 在浏览器中预览, 动态页答疑
  - ASP 247
  - ASP.NET 232
  - ColdFusion 218
  - JSP 260
  - PHP 278
- 站点
  - 本地 46
  - 定义 48–50
    - ASP 243
    - ASP.NET 228
    - ColdFusion 214
    - JSP 256
    - PHP 274
  - 关于 46
  - 远程 46, 114
  - 资源, 添加 47
- 指定测试服务器 217, 231, 246, 259, 277
- 注册 Dreamweaver 13
- 状态栏
  - “窗口大小” 弹出式菜单 32
  - 关于 32
  - “资源” 面板 74
- 资源, 添加到站点 47
- 字段, 动态 182
- 字体, 更改帮助中的大小 24
- 字形约定 14